

# Det Nye COMPUTER

Uafhængigt

Commodore-magasin

8. årgang nr.5  
30. april-  
27. maj 1992  
Kr. 36,00

## Stor succes: Amiga Expo '92!

Vi viser hvordan:  
Lav streg og skema med  
Prof. Page!

Nyt:  
Amigamusen  
skal væk!

Konkurrence:  
Vind lypistoler  
til Amiga!

Kig på:  
Ny Amigabog  
for brugere

Stor spil-sektion:  
Test af Harald Hårdtand



5 708890 000302



# VÆRS GO! Vi gir dig DANM

## 3.5" EXTERN AMIGA DREV

**699,-**

## MASTER 3A-1



Slimline (kun 29 mm høj)  
Har on/off og videreført bus.  
Vejl. 999,-

**899,-**

## Master 3A-10

med track-  
display

**999,-**

## 3.5" INTERN AMIGA DREV

Komplet sæt med skruer/  
afstandstykker.  
A500 eller  
A2000

**699,-**

## 512Kb RAM

til A500. Med ur, afbryder og  
dansk manual.  
Vejl. 499,-

**299,-**

## 1Mb RAM til A500+

Udvider A500+  
til 2Mb  
CHIPmem.

**749,-**

## INTERSERIEN

Den populære danske serie  
bestående af: InterWord, Inter-  
Spread, InterBase, InterSound,  
InterAsm. Vejl. 899. Netop nu  
hos Alcotini:  
Begrænset  
antal.

**479,-**

## AMIGA 500+

er A500 langt overlegen,  
med plads til 2Mb CHIPmem,  
Kickstart/Workbench 2.0, plus  
hele det nye chipset.



**3699,-**

## SPECIAL 1.3/2.0 PAKKE:

Køb din A500+ incl. Kickstart 1.3 og 2.0 med  
automatisk omskifter. Pris incl. montering med  
fuld 1 års garanti på alle dele. Hos Alcotini

**KUN 699,-**

## RocGen GENLOCK

To nye Genlock af høj kvalitet.  
Perfekt til hjemme-video og  
mindre lokal TV stationer.

### RocGen RG310 Plus

"Fader" for både video og  
Amiga, keyhole effect (rever-  
se genlocking), gennemført  
RGB port.

**2499,-**

### RocGen RG300

"Fader"  
for Amiga

**KUN 1599,-**

Begge genlocks leveres komp-  
let med "Hometitler" software,  
kabler og DK manual.



## AT-ONCE Danmarks billigste!!

286-8, Suveræn  
PC-  
emulator.  
Vejl. 2499,-

**1499,-**



**2299,-**

Amigakabel (samløb) kr. 100,-

## COMMODORE 1024 S

Incl. kabel.  
Vejl. 2999,-

**2499,-**

## FLICKERFIXER

Giver dig flimmerfrit billede i  
interlace, mode og stribefri bil-  
lede i standard  
mode.  
Til A500  
eller A2000

**1899,-**

## SuperVGA farveskærm

0.28 pitch  
til bl.a.  
FlickerFixer

**3124,-**

## GVP HARDDISKE

52Mb A500, vejl. 5999,-

**4799,-**



100Mb A500, vejl. 8999,-

**6799,-**

52Mb A2000, vejl. 4999,-

**3999,-**

100Mb A2000, vejl. 6999,-

**5999,-**

### BEMÆRK!

Alle priser er helt i bund.  
OGSÅ PÅ  
KENDETE MÆRKEVARER

Alle priser er incl. 25% moms  
og gælder KUN til 27/5-92.

## Du skal ikke købe katten i sækken....

Postordre kan være meget  
godt. Men det kan være en  
fordel at få råd og vejledning  
inden køb. I Alcotini's store  
og velassorterede COMPU-  
CENTRE er du sikker på at  
få den bedste service!!!



## ÅRHUS:

Nørre Allé 55, 8000 Århus C.  
Tlf. 86 13 98 22.  
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



## KØBENHAVN:

Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø.  
Tlf. 31 20 73 20.  
(Forsendelse tlf. 39 27 73 05)



## AALBORG:

Maren Turis Gade 12, 9000 Aalb.  
Tlf. 98 12 77 66  
(Forsendelse tlf. 86 22 06 11)



Alcotini centrallager  
i Lystrup v/ Århus



# DANMARKS BILLIGSTE PRISER..

## DANSKE KVALITETS- PRODUKTER FRA



## JOYMASTER

Auto. omskifter mellem mus og joystick. Til A500/500+

**229,-**



## AMIGA MUS

100% kompatibel i den sædvanlige høje Amitech kvalitet. Micro-switches på muse tastene og gummibelagt STALKugle. Meget behagelig at arbejde med.

**299,-**

## AutoKick

Automatisk kickstart-omskifter til 3 stk. kickstart

**359,-**

## 3.5" DISKETTER

2DD, 100% fejlfri. Prøv dem! Nu på tilbud. Vejl 9.90 V/100 stk.

**499,-**

## MAXIMEM 1.8Mb

Komplet med Gary adaptor. Løs Gary eller CPU adaptor 299,-

**1399,-**

## MAXIMEM 512 Kb

Ramudvidelser der kan udvides i 512 Kb trin helt op til 2 Mb

**599,-**

## SOUNDSAMPLER

Verdens bedste til prisen. Over 100 Khz sample rate, direkte mic. indgang. VU/PEAK indikering og meget mere

**649,-**

## Action Replay MK-III

Nyeste version V3.17+, også til A500+ Med dansk manual. Vejl. 1199,-

**999,-**

## Action replay MK-II

Til A2000. Få stk.

**699,-**



## CANON BJ10EX

Bemærk! Ny EX model med flere finesser. Incl. Amigadriver, tonerpatron og kabel. Vejl. 4499,-

**2999,-**

## LYSPEN

Tegn/klik direkte på skærmen. Fungerer på alle programmer, incl. tegneprogram



## MUSE PEN

Suveræn til frihåndstegning. GoldenIMAGE kvalitet. Vejl. 699,-

**299,-**



## LYSPISTOL

Kanonsucces på Amiga Expo. Prøv den hjemme nu! Incl. 2 spil. Vejl. 599,-

**399,-**

## DANMARKS BILLIGSTE SOFTWARE!

Stort udsalg på gode prof. titler. Ingen gør det billigere! Begrænset antal.

	Før	Nu
Professional Page 3.0 .....	2499,-	<b>NYHED 2499,-</b>
Nu med bl.a. automatisk generering af sidelayout, undo, 300 Arexx kommandoer med hotlink til bl.a. ADPro, 7 medflg. fonte, forbedret farvesep. Kører kun på harddisk.		
Professional Draw 2.0 .....	1999,-	<b>899,-</b>
Opus directory. Et suverænt CLI værktøj .....	<b>NYHED 449,-</b>	<b>899,-</b>
DPaint IV .....	1199,-	<b>899,-</b>
Workbench/Kickstart 2.0 Kit .....		<b>999,-</b>
Cross Dos 4.0 .....	699,-	<b>199,-</b>
Diskmaster CLI help .....	599,-	<b>299,-</b>
Amos 1.2+ .....		<b>699,-</b>
Text ED Plus .....	999,-	<b>399,-</b>
Lykkehjulet V2 .....	399,-	<b>179,-</b>
DigiPaint III .....	999,-	<b>399,-</b>
Pixmate .....	699,-	<b>199,-</b>
Turbo print II, flotte udskrifter .....	499,-	<b>299,-</b>
Works Platinum, 3 prg. ....	2699,-	<b>899,-</b>
SuperPlan .....	1399,-	<b>499,-</b>
Sculpt 4D, Junior .....	1699,-	<b>499,-</b>
Sculpt 4D, Raytracing .....	5999,-	<b>2499,-</b>
InterAsm, Dansk! .....	999,-	<b>299,-</b>
Power Windows V2.5 .....	1099,-	<b>499,-</b>

**STORT PRISFALD PÅ  
UNDERVISNINGSSOFTWARE!  
RING OG HØR NÆRMERE**

Tilbudene er blot et udsnit af vort produkt sortiment. Benyt kuponen og bestil vort katalog (1991-92) med prislister sprængfyldt med varer til spotpriser.



**RING Tlf. 86 22 06 11**



Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.

Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30

Telefax: 86 22 06 55

Priser incl. 25% moms

Ja tak! Send mig omgående - GRATIS: ☐ Katalog (1991-92)  
Brochure på: ☐ AmiTech PC ☐ Andet:

Du kan også vedlægge din bestilling. Husk ved forudbetaling, at pålægge kr. 28,- i porto, dog kr. 64,- ved køb af monitor eller computer. Pr. efterkrav yderligere kr. 17,-.

Navn. \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Postnr. \_\_\_\_\_ By: \_\_\_\_\_

Kuponen (eller kopi) sendes i lukket kuvert til:  
Alcotini, Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.



# Commodore AMIGA 3000

**Video-grafisk multitasking workstation  
med fuld multimedia dækning**



## **Flotte ord - men det er virkelig sandt!**

**Commodore Amiga 3000  
er suveræn til:**

- ◆ Grafik
- ◆ Animation
- ◆ TV-produktion
- ◆ Præsentation
- ◆ Musik & lyd
- ◆ Desk Top Publishing
- ◆ Computer Aided Design
- ◆ Tekstbehandling
- ◆ Database

**Tekniske  
specifikationer:**

- ◆ Motorola 68030 CPU samt 68882 matematisk co-processor, 25 MHz
- ◆ 50 Mb eller 100 Mb harddisk (19 ms)
- ◆ Tilslutning for flickerfri skærm. Giver knivskarpe billeder
- ◆ Min. 1 Mb chip RAM og 1 Mb fast RAM (max. 16 Mb på bundprintet)
- ◆ Enhanced Chip Set: Agnus, Paula og Denise, der er specielt udviklede til at håndtere grafik og lyd
- ◆ Musestyret
- ◆ 102 tasters tastatur
- ◆ Fornuftigt pris/ydelsesforhold



**Nærmeste Commodore Creative Center anvises på tlf. 86289511**



# INDHOLD

**Ansvarshavende udgiver:**  
Klaus Nordfeld

**Chefredaktør:**  
Christian Martensen, DJ

**Spilredaktør:**  
Christian Sparrevohn

**Teknikredaktør:**  
Lars Jørgen Helbo

**Øvrige medarbejdere:**  
Jesper Steen-Møller, Dorthe B. Poulsen, Søren Bang Hansen, Jakob Sloth, Gert Sørensen, John Alex Hvidlykke, Henrik Clausen, Hans Henrik Bang, Morten Z. Sherar, Marc Friis-Møller, Torben Hammer, Bo Jørgensen, Mariene D. Sherar, Rasmus Bertelsen, Sven Blén, Claus Leth Jeppensen, Emil H. Pedersen, Jesper Kehlet, Lene Richter, Claus Anwilk, Thomas Ellegaard, Flemming V. Larsen, Søren Jensen, Lars H. Olsen, Bjarne Tveskov, Marsha M. Rosenthal

**Abonnements-service:**  
Telefontid: 11.00-16.15  
Telefon: 33 91 26 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Postgros: 9 71 16 00  
Årsabonnement kr. 378  
1/2-års abonnement kr. 198  
Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

**Annoncer:**  
Dansk Selektiv Presse ApS  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21  
Salgs- og Marketingchef: Kim Lindse  
Produktionschef: Erik Lennings  
Konsulenter: Birgitte Elbye  
Anne Riber

**Redaktion og udgiver:**  
Forlaget Audio A/S  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Telefontid: Torsdage 15-16  
Telefon: 33 91 28 33  
Telefax: 33 91 01 21

**Vigtigt:**  
Artikler og fotos i "Det Nye COMputer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

**Produktion:**  
Dimensia III GrafX  
PrePress  
Dansk Heatset Rotation A/S

De fleste redaktionelle sider i "Det Nye COMputer" er lavet på en Amiga 3000, med tilhørende soft- og hardware, af firmaet Dimensia III GrafX.

**Fotos:**  
Tobisch & Guzzmann  
Playground  
Japson data

**Distribution:**  
Danmark: DCA, Avispostkontoret  
Norge: Narvesen

**Medlem af:**

**Dansk Fagpresse**

**Tilmeldt:**

**IO**

Dansk Oplysning, Dansk Media Index, DMI, og BMI.

**COM-BBS:**

"Det Nye Computer"-s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger.  
"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03  
SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang



## Jysk salg og marketing

I det andet-sidste afsnit om Commodore bag facaden, kigger vi indenfor hos Commodore's jyske salgs- og marketingafdeling.

## Dtp-kursus, 3

Tips og tricks til Professional Page.

## Det Trojanske våben

Test af ny lyspistol, der kan bringe sjov og underholdning i hjemmet.

## Secret Service

Vi bringer dig det afgørende skridt nærmere sejren over alle dine computer-modstandere.

## Teknik-brevkasse

Brevkassen har fået en fin modtagelse med mange gode spørgsmål. Men vi vil gerne have endnu flere. Derfor: Fat pennen eller Amigaen, og lad os høre fra Jer.

## Gameplay

Du har nu mulighed for at læse verdens bedste spil-sektion, lige her! Slå bare op!



## PD-Special

Så er der noget for enhver smag, på PD-Disk nr. 30. Hvad siger du til spil, utilities og andet gulf? Det kan altsammen blive dit...

## Værktøjskassen

Denne omgang af værktøjskassen er lidt til en side. Følg med og få en forklaring...

## Lyden af en sampler

Hvad er en Sound Sampler egentlig? Kan det betale sig at anskaffe sig sådan en, og hvad kan man bruge den til?

## Månedens abonnements-vindere!

Den første vinder af kr. 5.000,- i vores fantastiske præmie-udrækning er fundet! Se også straks, om DU har vundet!

## Musik-nonstop

Læsernes musikalske Amiga-spørgsmål bliver besvaret af vores musik ekspert.

## Læsermarked

6

12

17

18

22

26

29

30

32

41

**COMputer Hotline '92**  
Spækket med nyheder som aldrig før - se fotos af A600, læs om Novell til Amiga, eller prøv Amiga som boligsælger!

**Amiga Expo '92**  
- var en succes, der var til at føle på.  
Fra alle afkroge af Skandinavien strømmede nysgerrige gæster til - og oplevede en Amiga-messe, der overgik alle andre.

**Væk med musen**  
Alle der har Amiga, bruger en mus. Men der er faktisk et andet alternativ - en lypsen.

**Amiga-grafik på skemaet**  
Computerkurser henvender sig oftest til PC-brugere, og Amiga-kurser er mere sjældne. Vi har dog fundet frem til et spændende grafik-kursus i Århus.



## Mailbox

Stedet hvor DU kan fortælle hele Skandinavien's COMputer-læsere, hvad din mening er...

## Games Preview

Skal du bruge sparepengene nu? Eller kommer der noget senere, du måske hellere vil have? Følg med i Games Preview og vær på forkant med din tegnebog.

## DPaint tips & tricks

Med Amigaen som værktøj er det, på godt og ondt, blevet muligt for enhver at gå i Walt Disney fodspor, og skabe Amiga-animationer hjemme ved sit eget skrivebord.

## Amiga 500 For Brugere

På Teknisk Forlag har de fået øjnene op for Amigaen og det store behov for litteratur, som altid følger i hælene på en succes.

52

66

58

61

62

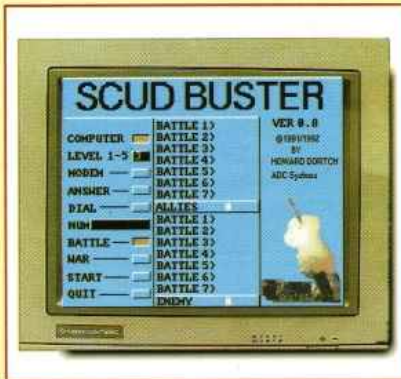
65

66

69

69

70





## Adventure-klubben lukke

Nedgangen på adventuremarkedet har krævet en smerteligt offer for alle eventyr-freaks i Danmark. Den populære forening for eventyrfolk, Adventure-Klubben, er lukket. Efter at have eksisteret fra 1986, og udgivet månedsbladet Adventure-Posten fra 1987, er antallet af medlemmer faldet fra ca. 300 til 80 indenfor de seneste 6 måneder. Foreningen forsøger i vid udstrækning at holde de nuværende medlemmer skadesløse ved refundering af kontingentindbetalinger og udsalg af software og litteratur, lover Claus Nygaard fra Adventure-Klubben.

Foreningen henviser eventyr-interesserede til:

**Christopher Hester**  
3 West Lane  
Basilton  
Nr. Shipley  
West Yorkshire  
BD17 5HD  
England

## Novell til Amiga

Via nyt software fra Oxi, kan Amiga deltage i et standard Novell-NetWare-netværk, enten som workstation eller klient. Når ACS (som softwaren hedder) er installeret, kan Amiga-brugere i netværket bruge alle de netværk-muligheder, som også IBM og Macintosh-maskinerne nyder.

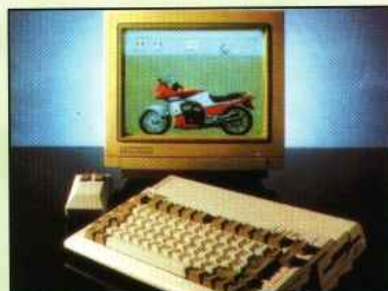
Udover at have hele rækken af Novell NetWare-funktioner, bibeholder Amigaen sin multitasking, det grafiske miljø osv.

**Mere info:**  
**Oxi USA**  
Tlf.: 009 1 213 427 1227

## CD skiver med grafik og MID

Allerede da CDTV blev introduceret på markedet, kunne du høre den nye Fleetwood Mac og se grafik på din CDTV samtidig. Det er fordi CD'en var indspillet i det såkaldte "CD + Graphics" format, hvor der kan ligge computergrafik blandet med lyddata på en CD.

Nu er der ved at komme gang i dette specielle format, bla. fordi andre CD-afspillere også er begyndt at understøtte det. Desuden har den første "CD + MIDI" plade også set dagens lys. Det er "Rhapsodi in Blue" af Gershwin, der fås på CD med MIDI data så du kan tilslutte et MIDI keyboard til CDTV'en og spille med på pladen eller sågar remixe den.



## Amigarygterne svirrer i luften

Commodore er et firma med mange spændende projekter, men fælles for dem alle er desværre, at de holdes hemmelige indtil de er klar til udgivelse. Det er en yderst forståelig politik, der naturligvis har den (bi)virkning, at luften meget ofte er tyk af rygter om kommende produkter.

Senest har vi fået nys om, at kommende Amiga-versioner måske bliver udstyret med 16 bit lyd. Som for-

holdene er nu, har Amigaen kun 8-bit lyd. Med 16 bit lyd ved en 44 kHz samprate vil en Amiga kunne spille lige så godt som selv de bedste CD afspillere.

Noget der tyder på at rygterne i det mindste indeholder et gran sandhed, er at flere forskellige softwarefirmaer allerede er i fuld gang med at udvikle 16-bit kompatible lydprogrammer.

Et andet og nok så interessant rygte er, at den næste generation af Amiga-computere alle vil råde over et forbedret HAM mode. I stedet for at bruge 6 bit-planer, vil det forbedrede HAM-mode gøre brug af hele 12 bit-planer. Det vil betyde langt flere farver, og problemer ved hårde farveovergange vil blive væsentlig mindre end tidligere.

Et andet hårdnakket rygte fra USA går på at Commodore vil forsyne en del af deres modeller med Motorolas 68020 processor i løbet af de næste år. Tilsyneladende er en ny model kaldet A800 Classic på vej, og den vil ifølge forlydende være den første model, som er født med en 68020 processor.

Tilslidst har der været spekulationer om hvilke processorer Commodore i fremtiden vil anvende. Det forlyder nemlig at Motorola ikke vil producere efterfølgere til deres 68040 processor, og det er derfor en mulighed at Commodore ligesom Apple fremover vil gå over til Motorolas RISC (Reduced Instruction Set Component) processor. MC88100 hedder RISC processoren helt specifikt, og den er naturligvis 32 bit og mildt sagt temmelig hurtig.

Alt dette er dog spekulation, og det hjælper ikke at ringe til Commodore Danmark, for de ved ihvertfald ikke noget.

Som "pausefisk" kan vi dog vise et billede af den nye Amiga 600, der ligner Amiga 500, bortset fra at det numeriske tastatur er skåret væk.

## HAM-E produktion stopper



En af fordelene ved Notebook fra Blackbelt er at du nemt kan lave ret personlige beskeder.

Black Belt har netop erklæret at de stopper med produktionen af HAM-E, der ellers er kendt som det billige kompromis i stedet for et 24 farvekort.

Ben Williams fra Black Belt vil ikke sige noget om årsagen til at HAM-E ikke bliver produceret mere, i stedet henviser han til en diskretionsaftale med Commodore, hvor han har lovet ikke at udtale sig.

Black Belt's har nu kun software-baserede projekter tilbage, men nogle af disse er da også ganske spændende. Heriblandt er især Imagemaster, der er billedbehandlingsprogram, som blandt andet kan lave 24 bit "morphing", hvorved forstås beregning af en overgang imellem 2 forskellige billeder. På denne måde kan du f.eks. gradvist forvandle et billede af din Amiga 2000 om til en Amiga 3000 eller vice versa. Imagemaster inkluderer nu også Jpeg loading og saving og mange helt nye visuelle effekter.

Prisen for Imagemaster er ca. 200 dollars (1280 kr.).

Black Belt har desuden lige lagt den sidste hånd på programmet Notebook. Med programmet kan du skrive alle dine mere eller mindre meningsfulde noter der til daglig blive taget på papir. I Notebook kan du skifte fonttype efter behov, og så har programmet nogle simple tegnefunktioner, så du kan illustrere dine tekster med tegninger. Iff billeder kan også loades ind i programmet. Du skal dog være klar over at programmet kører i hi-res interlace, hvilket betyder at du skal have en flickerfixer eller et par rigtig gode solbriller for at undgå flimrer på skærmen. Prisen for Notebook ligger på ca. 40 dollars (256 kr.).

Interesserede kan henvende sig hos:

**Black Belt**  
398 Johnson Road  
Glasgow  
Montana USA  
Tel: 009 1 (406) 367-5513



## Danmark i Commodore-fronten



Den danske direktør for Commodore Data, John Helmsøe-Zinck er blevet, som den yngste hidtil, udnævnt til medlem af Commodores internationale koncerndirektion på ialt 14 mand, og kan herefter kalde sig Vice-President.



John Helmsøe-Zinck, der kun er 33 år gammel, har i den grad forøget om sætningen i Skandinavien, så han nu skal stå til regnskab direkte overfor aktionærerne. Derfor udnævnelsen. Han bliver dog foreløbig bosat i Danmark, med sine nuværende ansvarsområder.

Succesen stopper dog ikke her, for Commodore Danmark, der varetager de skandinaviske operationer i Norge, Danmark og Sverige, har nu også fået ansvaret for det finske marked, der før fortrinsvist bestod af distributører. Hermed bliver hele 4 Commodorelande styret fra eet land: Danmark.

## Atomur til Amiga

I Braunschweig i Tyskland står et af verdens mest nøjagtige atomure. Største afvigelse: 1 sekund på 300.000 år. Signalet fra uret udsendes på langbølge (rækkevidde 2500 km.)

Men hvad har det med Amiga at gøre? Jo, du kan nu købe en lille modtager, som forbindes med Amigaens joystick-port. Sammen med modtageren får du et program, som udkoder signalet og overfører det til Amigaens interne ur. På den måde ved du altid, hvad klokken er slået, helt nøjagtigt. Signalet tilpasses også til sommertid, vintertid og skudår.

Modtageren koster ca. 460 kr. inkl. software og moms; men hvis man kan bruge en loddekolbe, kan man købe den som byggesæt, og spare ca. 100 kr.

**Danoman Elektronik**  
Tøndervej 26  
6780 Skærbæk  
Tlf.: 7574 1636

## Lær at køre bil på din Amiga

Månedens mest originale ide til et Amigaprogram må vist være Ordicode, der kan køres på en CDTV eller en Amiga med CD-ROM. Ideen er at lære brugeren at køre bil, eller i hvert fald at klare sig i trafikken og forstå færdselsreglerne. Du bliver også stillet en række opgaver, hvor du ser et digitaliseret billede af en situation i trafikken, og derefter skal vælge om du vil bremse eller køre den gamle dame over.



Eneste lille problem er, at programmet er fransk, at alle spørgsmål derfor er på fransk og handler om fransk færdselslov. Faktisk må vi indrømme, at vi blev lidt overraskede, for nærværende skribent har været i Paris adskillige gange, men har aldrig observeret tegn på, at franskmandene overhovedet har en færdselslov. Vi spekulerer også på om programmet har indlagt realistiske muligheder såsom "Du bliver sur på den forankørende, men da hans bil er flottere og nyere end din, kører du op i ham og laver en flot bule. Inden det obligatoriske skænderi der nu skal følge, spiser du lynhurtigt 2 hele hvidløg, så lugten er i orden"...

## Maxwell og Mirrorsoft

Du har sikkert hørt om skandalen efter den engelske multimillionær Robert Maxwells død, hvor det viste sig at hans kæmpekonglomerat faktisk havde et gigantisk underskud. Det er også gået ud over Mirrorsoft, der var ejet af Maxwell. De har netop drejet nøglen om, og er nu igang med at sælge rettighederne til alle deres spil til andre softwarehuse. Det betyder, at hvis du er indehaver af et Mirrorsoft spil såsom Megalomania, og din disk ikke virker, har du et problem. Du kan dog prøve at henvende dig til den forhandler, hvor du har købt spillet, idet importøren måske stadig ligger inde med nogle eksemplarer.



## Mere Alfa

Betafon, der fører Alfa-data serien i Danmark, gør meget i RAM-udvidelser til Amigaen. Således kunne du i sidste nummer af DNC læse om en 2MB udvidelse til A500, men hvad siger du til 4MB istedet? Betafon kan også levere et 8MB RAM-kort til Amiga 2000-ejere, hvis det skulle have interesse. Prisen er ukendt, men prøv at ringe til Betafon: 3131 1073

## Aprilsnar

Læste du artiklen i sidste nummer om Virtual Reality på to almindelige Amiga'er? Syntes du ikke at det lød så fantastisk at man skulle tro det var løgn? I så fald havde du helt ret, for det var nemlig en aprilsnar fra ende til anden. Måske lagde du endda mærke til at vores "rundviser" hed Ran Slirpa, der er aprilsnar stavet bagfra. Desuden lå "Dynamic 3D Development" i kP RILandersgade og postnummeret var såmænd 0104 for første april. Telefonnummeret til Dynamic 3D Development eksisterer slet ikke, og den specielle SensiGlove, der kunne registrere dine bevægelser og sende dem til Amigaen, var i virkeligheden en motorcykelhandske med et påmonteret gammelt PC monokrom grafikort og en stump kabel. Det er i øvrigt det samme grafikort, der sidder bag i monitorerne på billedet.



# ET SANDT SKANDINAVISK ALTERNATIV

## Bliv medlem og opnå 10% på alle dine spilkøb!

Få S.S.C. sidste nye medlemsblad og katalog lige ind af døren.

Kæmpe katalog for C64, Amiga, PC, Mac & CD/CDI



Et stort medlemsblad i hver der fortæller dig om alle nyhederne, tips og hvad fremtiden vil byde på.

... Og bliv samtidig medlem af  
Nordens største softwareklub for

## kun 125,- om året!

### Desuden får du -

- yderligere 4 stk. S.S.C. magasiner ind af døren
- en folder til at samle rabatstempler
- et flot plastik medlemskort

Bliv medlem på 86 181 545, eller få en blanket hos din nærmeste forhandler

### Merlin Computer

Lyngby, Høje Tåstrup, Ishøj  
Næstved, Slagelse, Odense, Vejle  
Esbjerg, Aarhus, Herning & Aalborg

A.J. Data, Hillerød  
Centrum Foto, Esbjerg  
Computershoppen, Holstebro  
Olsen Foto, Ringsted  
Olsen Foto, København  
Schwarz Bog & Idé, Helsingør

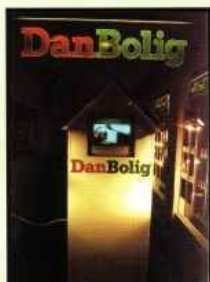
### Stor & Liten

Ärlöv, Eskilstuna, Göteborg  
Lund, Malmö, Stockholm  
Örebro, Uppsala & Västerås



# COMPUTER HOTLINE 92

## Amiga sælger boliger



Find din yndlingsbolig med en Amiga! Multivision er navnet på et nyt præsentationssystem, som netop er opstillet hos ejendomsfirmaet DanBolig i Vordingborg. Systemet består af en Amiga med skærm og tastatur.

Selve skærmen er opstillet i DanBolig-butikken, mens tastaturet er opsat udenfor bygningen, så kunder kan betjene systemet hele døgnet rundt. Når kunden har indtastet sine ønsker, vil systemet bl.a. vise en oversigt over de ejendomme, der svarer til kundens ønsker.

Systemet kan også gå den anden vej rundt: Som sælger kan man indtaste oplysningerne på sin bolig, og så se, om der er potentielle købere til ens ejendom!

Kontakt:  
VHS Video-Produktion, tlf.: 5534 0405  
DanBolig Vordingborg, tlf.: 5377 7080

## Det er dansk

AmiTech, den danske udvikler-serie fra Alcotini, har to nye produkter på tapetet: Et diskdrev kaldet Silent Drive som ikke klikker, når drevet er tomt, og som har buffered videreført bus, så man kan sætte flere drev efter hinanden, plus en afbryder. Tilslutningskablet er på 70 cm.

Pris kr. 899,-



Så er der også en ny mus, AmiTech Amigamus, med microswitches på musetasterne og gummibelagt kugle af stål.

Pris kr. 299,-

Alcotini, tlf.: 8622 0611



## Det ultimative 3D program

Spørgsmål: Hvad gør du, hvis du har en datafil med et 3D objekt fra Sculpt 3D, en fra Imagine og en fra Turbo Silver og du gerne vil se og manipulere dem samtidig?

Svar: Så køber du Pixel 3D II fra Silica, der er en 3D editor i en helt ny kategori. Udover at kunne arbejde med data fra de fleste kendte 3D programmer, kan du også importere IFF billeder, og lave dem om til 3D.

Hvordan kan det dog lade sig gøre? Jo, hvis du f.eks. tager et billede fra Deluxe Paint, hvor du har tegnet din underskrift, kan du få Pixel 3D til at "klippe" under-



skriften ud, og huske den som et 3D objekt. Det kan du så f.eks. ekstrudere, hvilket betyder at du laver nogle tredimensionelle bogstaver, der svarer til bogstaverne i DNC's logo (se forside). Derefter kan du naturligvis rotere, dreje og mishandle dem som du vil, og tilføje bløde kanter efter behag.

Den virkelige styrke i Pixel 3D II ligger dog i objektediteringen, hvor du kan se forskellige objekter i alt fra simpel wireframe grafik, til fuldt solid 3D grafik, vende, dreje og forstørre dem og til slut lagre dem igen, og evt. bruge dem som inddata til en raytracer.

Prisen kommer til at ligge på omkring 1000 kr. og Silica kan kontaktes på:

Silica  
009 44 081 309 1111

### 8 MB ramudvidelse til A500

Nu kan du få en 8 MB EKSTERN ramudvidelse til din Amiga 500. For at du senere kan tilslutte f.eks. en ekstern harddisk, har ramudvidelsen fra Ashcom Design en videreført port. Ramudvidelsen fås med enten to, fire eller otte megabytes, som koster henholdsvis 169 (1859 kr.), 235 (2585) eller 369 (4059 kr.) pund. Interesserede kan henvende sig hos:  
Ashcom Design  
Tel: 009 44 0483 740664  
England

### Kendt computershow nu med Amigaafdeling

Førhen var udstillingen Computer Shopper Show helt og aldeles forbeholdt IBM PC og compatible, men nu har pipen fået en anden lyd for ved næste show oprettes der en helt specielt afdeling for Amigaen. Det hævdes tilmed at afdelingen vil være en af de største Amigaudstillinger endnu set.

Beslutningen om at inkludere Amigaen på udstillingen er taget, ifølge Nav Mann (en af direktørerne for udstillingen), fordi Amigaen nu er anerkendt som den største hjemmecomputer.

Showet løber af staben fra den 28 til den 31 Maj på Olympia i London. For nærmere information kontakt:

Blenheim PEL  
009 44 081-742 2828

### Musikinstrumenter på CD

Hvis du ønsker flere samplede instrumenter til dine computer melodier, men på den anden side er for doven til at køre rundt med mikrofon og optagegrej, så er AMS's CD skive nok et forsøg værd. "Pascal Gabriel Dance" hedder CD'en, og den rummer 72 minutters lydstrøm, hvilket bliver til omtrent 1000 forskellige samples af orkesterlyde. Det eneste det kræver for at overføre alle lydene til din Amiga, er en CD afspiller og en sampler med software.

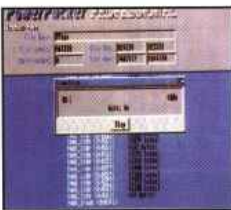
Blandt lydene på CD'en finder du forskellige guitar, synth trommer, stemmer, samt 150 RSS samples. Sidstnævnte giver en særlig stereo effekt, der ikke kræver noget ekstraudstyr for at virke.

Disken koster 49 pund (539) og du kan kontakte AMS på følgende nummer:

Tel: 0009 44 0730 88383

## Ny version af Powerpacker

Som bekendt er Powerpacker med Powerpacker Professional gået hen og blevet et kommercielt produkt. Nu er version 4.0 lige udkommet, og selv om den ikke er ret meget hurtigere end den forrige version (3.0), så indeholder den dog adskillige interessante muligheder. For det første er version 4.0 sat op i Workbench 2 format. Som noget nyt understøtter den nye Powerpacker nu også Arexx, hvilket godt kan gøre den interessant i manges øjne.





# COMPUTER HOTLINE 92

## 386 PC emulater på vej

Et af de største problemer med PC emulater til Amigaen har hidtil været, at de simpelthen ikke er hurtige nok. Det er efterhånden de færreste PC-freaks, der går ud og køber en 286 computer (svarer nogenlunde til en A500/2000 i hastighed) når man for et par tusinde mere kan få en 386 eller sågar en 486. PC-programmerne er nemlig blevet mere krævende i takt med maskinernes udvikling, så f.eks. WordPerfect 5.1 og Microsoft Windows kører ulideligt langsomt på en 286.

Det bliver der nu gjort noget ved. Commodore er snart klar med et 386 bridge-board, og Vortex, der er kendt for deres AToNce, venter i kulisserne med en 16 MHz "386once" emulator, der er kraftig nok til de fleste PC programmer.

GVP er i øvrigt også hoppet med på "PC vognen" selv om det godt nok "kun" er med en 286 emulator til deres HD-8+ men så koster den også under 4000 kr, og så er harddiskkompatibiliteten nok rimeligt sikker!

Det er desværre lidt tidligt at spå om priserne, men vi vender frygteligt tilbage når vi hører mere.

## CD ROM drevets mystiske navneskift

CD ROM drevet, A690, der sætter en almindelig Amiga 500 i stand til at køre CDTV programmer, skiftede for nylig navn til A570. Et godt gæt på grunden til det mystiske navneskift er nok at Commodore vil have orden i rækkefølgen på numrene i Amiga-serien. Når Amiga 600 bliver en realitet, skal CD-ROMens nummer jo helst ligge mellem 500 og 600.

Desuden forlyder det også, at Commodore overvejer at markedsføre en Amiga med indbygget MIDI-interface. Det skyldes uden tvivl et ønske om, at tage konkurrencen op med Atari ST serien, der indtil nu har haft et solidt greb om MIDI-musikere. Det skyldes ikke så meget at Atari'en er bedre som musikmaskine, tværtimod, men simpelthen at den er født med MIDI interface, og derfor fra starten har været den oplagte mulighed for musikere.

## En Gylden Bro

Et nyt kort er på banen. Det hedder Golden Gate Bridge-card. Idéen med kortet er at det skaber bro mellem Zorro-II/III soklerne i 2000 henholdsvis 3000 og IBM XT/AT soklerne. Det er så muligt at sætte input/output kort i PC-soklerne, og udnytte disse fra Amigaen.

Kortet er professionelt fremstillet, og det er muligt at få det færdigmonteret, eller kun få selve boardet og så selv købe komponenterne i Danmark. Der følger en grundig byggevejledning med, så det er ikke det store problem.

Med dette kort er et marked med billige serielle/parallelle kort, modems og meget andet tilgængeligt. Vi har netop modtaget drivere til kortet. Der er både Seriel og parallel, og de understøtter COM0-3 og LPT1-3. Der følger også et lille program kaldet IOWedge, dette program overvåger IO-aktivitet, i fald et program benytter en port, kommer der en request, der spørger om det skal omdirigeres til et andet device, på den måde kan man benytte programmer man ikke kan ændre device't i, IOWedge virker dog KUN til WB2. Udover dette er der i vejledningen specifikationerne på de forskellige adresser PC-kort bruger, så det er muligt for de ferne at konstruere deres egne drivere.

I den nuværende version er det kun muligt at benytte IO-kort, senere kommer en (dyrere) version som også vil kunne udnytte VGA-kort og lignende som skærm-buffere.

Selve kortet koster \$60, AutoConfig PAL koster \$10 og dertil er der \$10 i forsendelse.

Davide Salamon  
Dept. of Physics, UIUC  
1110 West Green Street  
Urbana, IL 61801  
USA

Email: dvsg0223@uxa.cso.uiuc.edu

(Og vi vender selvfølgelig tilbage med en test!)

## DNC Søger nye anmeldere

Vi har planer om at udvide gameplay med to sider, der som noget helt nyt skal indeholde et par PC-anmeldelser. Derfor har vi brug for nye anmeldere, der har en PC og/eller Amiga.

Hvis du derfor kan skrive underholdende og informativt, ser vi meget gerne en prøveanmeldelse fra dig. For at prøveanmeldelserne er nemmere at sammenligne, bedes du anmelde en flysimulator. Teksten må maksimalt fylde et A-4 ark med normal linjefast stand.

Vedlæg samtidig lidt om dig selv, hvem du er, hvad du laver og hvorfor du gerne vil anmelde spil. Der vil blive lagt stor vægt på det sproglige, både i anmeldelsen og i ansøgningen.

Vi skal have dit bidrag senest 15. maj på adressen:  
"Det Nye Computer"  
St. Kongensgade 72  
1264 København K.  
Mærk kuverten "prøveanmeldelse".



Så er vi igen klar til at kåre tabere og vindere. Blandt indsenderne er der følgende sejrsherre:

Martin Uhrbrand  
Vigerslev Allé 300  
2500 Valby

Og lad os så se, hvordan det går hos spillene:

### AMIGA

Railroad Tycoon har virkelig fået gang i lokomotivet og kører direkte op til en førsteplads. Nederst lurer The Godfather på at give jer et tilbud, I ikke kan afslå...

1. Railroad Tycoon (5)
  2. Monkey Island (1)
  3. Another World (2)
  4. Lotus II (4)
  5. The Godfather (ny)
- Boblere: Lemmings, F-15 Strike Eagle, Thunderhawk

### C-64

Det lykkedes for Turbocharge at overhale Creatures, og for Terminator II at komme ind på listen. Der er stadigvæk mange rollespil på listen

1. Turbocharge (2)
2. Creatures (1)
3. Ultima VI (4)
4. Terminator II (ny)
5. Gateway to the Savage Frontier (3)

Boblere: Last Ninja III, Rick Dangerous II, Death Knights of Krynn

Så skriv ind og vær med til at forsøge din spilsamling af gode, originale spil...

Her min top 5 over spil til: Amiga C64 (Sæt kryds)

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_



Send kuponen til:  
Det Nye Computer  
HITLISTEN  
St. Kongensgade 72  
1264 København

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_



# Vi er ligeså skøre i København som de er i Århus....

så nu får du masser af GAK-GAK-priser, men stadig med vores gode, velkendte service!

STADIG

**GARANTI:**  
8 dages returret  
30 dages ombytningsret  
Mindst 1 års garanti



## ROCHARD Kvalitetsharddisk



Lynhurtig og stabil p.g.a. sin indbyggede blæser og eksterne strømforsyning. Mulighed for RAM udvidelse i trin af 2, 4 og 8 MB. 2 års garanti.  
GAK-GAK-pris:

52 MB (QUANTUM) **4498,-**  
105 MB (QUANTUM) **5998,-**

## 2 MB RAM med 1 MB CHIPMEM

Komplet sæt til Amiga500 med både GARY- og CPU-adaptor og alle RAM-kredse monteret. 2 års garanti. GAK-GAK-pris:

Normalpris 1698,-  
Nu kun **1398,-**

## 3,5" DISKDRIVE TIL AMIGA



I minitørrelse med gennemført bus og afbryder. GAK-GAK-pris:

ZYDEC KVALITET **kr. 898** DISCOUNT DREV **kr. 698**

## 512 kB RAMudvidelser til A500

ZYDEC-kvalitet!  
GAK-GAK-pris:  
med afbryder og ur **kr. 298,-**  
med afbryder u/ur **kr. 268,-**

## 1 MB RAMudvidelse til A500plus

ZYDEC-kvalitet!  
Giver 2 MB CHIPMEM ialt. Understøtter det indbyggede ur. Med afbryder. GAK-GAK-pris:  
FØR 998,- NU KUN **748,-**

## AMIGA ACTION REPLAY MK3

Ny POWER på din AMIGA!  
Evigt liv i spil, 50 nye kommandoer, slowmotion og stor maskinkodemonitor. BURSTNIBBLER og FREEZE-knap til kopiering af ALT! Masser af andre funktioner, ring og bestil en brochure!  
GAK-GAK-pris:

For A500 **kr. 998,-**  
For A2000 **kr. 1198,-**  
Med DANSK manual

## ROCTEC Design-mus

Håndformet design, høj opløsning og microswitche i knapperne for optimal kontrol

GAK-GAK-pris **kr. 198,-**

## The Complete Colour Solution

Overfører FARVE-billeder fra video-kamera eller -båndoptager direkte til din Amiga på kun 1 sek. Billederne kan anvendes i tegneprogrammer o.lign. og printes ud. Med Vidi-Grab kan du REALTIME optage små animerede s/h-FILM. The Complete Colour Solution er en komplet pakke, der indeholder både digitizer og elektronisk RGB-splitter samt alt nødvendigt software + Photon Paint tegneprogram.  
Samlet værdi **kr. 4294,-**  
Køb hele pakken for kun **kr. 2998,-**  
- Rekvirer gratis informationsmateriale!



## ROCGEN Genlock

Med ROGGEN kan du mixe levende videofilm med AMIGA'ens grafik. Baggrundsfarven erstattes af videofilmen og således kan du tekste dine videofilm, sætte figurer ind på hjemmemevideoen å la "Roger Rabbit", eller blot få optaget dine animationer på video. Slutresultatet er så flot kvalitet, at Roggen allerede bruges på flere lokal-TV stationer. ROGGEN har fadkontrol for grafik, mens Roggen+ har både til grafik og video.

ROCGEN+

ROCGEN



Begge incl. tekstningsprg. "Hometitler"



**kr. 2498,-**

**kr. 1598,-**

## SMARTSOUND STEREOSAMPLER

Overfører al slags lyd direkte fra stereoanlæg el.lign. til din Amiga, hvor den via det medfølgende Intersound-program (Itid) kan laves helt om. Lav et HIT, snak som Anders And eller noget helt andet. Samplefrekvens op til 110 kHz. Komplet pakke med kabel og software kun **kr. 398,-**



## Genius Tegnebræt

Præcisionsstyring af alle tegneprogrammer. Tegn frihånd eller oven på en tegning. Lækker tegnepen på tykkelse med en almindelig blyant. Erstatte helt musen. Opløsning 1000 DPI. GAK-GAK-pris: **Før kr. 2998,-**



Nu KUN **2498,-**

## COMMODORE 1084S MONITOR

Den originale FARVE-monitor, der giver perfekt billede og stereolyd.

GAK-GAK-pris: **kr. 2298,-**



## STAR SJ48 SUPER INKJET PRINTER

Skriver som en laserprinter. 360 DPI. Med 64 blækdyser. Masser af finesser. Incl. tonerpatron, driver, papir og kabel.

GAK-GAK-pris **kr. 2998,-** (2 års garanti)



## STAR LC200 FARVEPRINTER PAKKETILBUD

Alletiders farveprinter. Laver utroligt flotte farveduskriter af både grafik og tekst fra Amiga. Komplet pakke med farvebånd, 250 ark papir, kabel og driverdisk.

GAK-GAK-pris for hele pakken.

**kr. 2698,-** (2 års garanti)



## ZY-FI Stereosystem

Få ordentlig lyd på din AMIGA. Komplet sæt med to stk. 3-vejs højttalere og indbygget forstærker. Komplet pakke incl. DK-netdel



GAK-GAK-pris **kr. 498,-**

## ZYDEC Håndscanner

Overfør direkte tegninger, fotografier o.lign. til computeren, så de kan anvendes i tegneprogrammer, databaser og meget andet. Scanneren føres blot henover billedet - og VUPT! så er det på skærmen. Opløsning 400 DPI. Variabel lysstyrke og rasterstørrelse. I modsætning til sine konkurrenter er ZYDEC IKKE afhængig af bevægelseshastigheden!

GAK-GAK-pris **kr. 1698,-**



## INTERNT A500 diskdrev

Vil du selv skifte drevet er her et godt tilbud. Citizen støjsvagt drev komplet med afstandsstykker og skruer.

HELE PAKKEN GAK-GAK-pris kun **kr. 698,-**

Hos os kan du finde alt til din Amiga: Masser af printere fra 1498,-, 25 forskellige joystick modeller fra 98,-, masser af spil, kæmpe udvalg af alle typer elektronisk tilbehør og meget mere  
RING IDAG OG BESTIL DET NYE '92 KATALOG!

Alle priser i denne annonce er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer samt evt. udsolgte varer.

**BUTIK**

City-Data Shop ApS  
Peder Hvittfeldts  
Stræde 4  
1173 København K  
Tlf. 33 33 07 27

ÅBNINGSTIDER:  
Man.-tors.:  
10.30 - 17.30  
Fredag:  
10.30 - 19.00  
Lørdag:  
10.00 - 13.00  
LANG LØR:

**POST-ORDRE**

☎ **42 28 87 00**

—BMP-DATA—

Industrivej 19, 3320 Skævinge  
Postordretelefon er åben

Ring og bestil eller send din bestilling pr. brev. Vi sender til dig OMGAENDE! Porto for forsendelse kr. 25,- uanset vægt



# INDTRYK FRA EXPO '92

**Amiga Expo '92 var en succes, der var til at føle på. Fra alle afkroge af Skandinavien strømmede nysgerrige gæster til - og oplevede en Amiga-messe, der overgik alle andre.**

Af Kenneth Friberg, Claus Arwilk og Christian Sparrevohn

**D**er var underholdning for alle, muligheder for at se det nyeste af det nye og en mængde gode messetilbud. Der blev kåret vindere, der blev trykket hænder, og der blev spurgt til råds.

På de følgende sider vil du kun-

ne genopleve en masse indtryk fra Amiga Expo. Skulle du have været en af de uheldige, der ikke nåede ind til Odd Fellow-palæet, kan du istedet opbygge en grøn ansigtskulør og se, hvad du gik glip af.

## Karaoke så det knagede!

**G**ennem hele messen holdt SuperSoft konkurrencer i Karaoke. Skulle nogen af vores læsere ikke være klar over hvad dette tydeligvis japanske begreb indebærer, så kan det forklares meget simpelt. Man spiller et nummer efter eget valg, men der mangler noget: forsangeren! På en skærm dukker teksten langsomt op, og det er nu op til deltageren at fylde musikken ud med en smuk, fyldig sangstemme. Det er sværere end man tror!

Gennem de seks konkurrencer, der blev afholdt i CDTV-Karaoke, var der da også et temmeligt alsidigt udbytte for tilskuerne. Uanset hvor-

dan "offeret" klarede sig, var det noget at glæde sig over!

Mest imponerende var den dreng, der vandt til konkurrencer med sine egne særlige versioner af Wild Thing og Twist and Shout. Iført sin kasket og et fantastisk scenshow (!) skreg han sig til bunker af spil, joysticks og andet godt.

Den sidste konkurrence blev vundet af Dan Høfsten med sin udgave af Beatles-nummeret "No Reply". Hans hårdeste konkurrent blev af mange regnet for Rikke og Eva-Sabrinás "Careless Whisper". Men Dan var en gentleman, og overlod en pakke Ota-Solgryn til de to talenter. Now THAT's the spirit! -CS



Ikke et øje var tørt, da Rikke og Eva-Sabrina Karaoke-fremførte det gamle Wham-hit "Careless Whisper"...

## DM i joystick fik en vinder

**E**fter ca. 35 indledende mesterskaber og mere end 400 deltagere, kunne SuperSoft kåre de ti vindere, der skulle til den endelige finale. På Amiga Expo skulle vinderen af en CDTV og en masse software endelig kåres.

Tingene går desværre sjældent

som man gerne vil have dem til, og af de ti finalister mødte kun tre (!) op. Fra pålidelige kilder erfarer DNC, at de syv sidste kom med det forkerte tog...

Mesterskabs-spillet var Pegasus fra Gremlin, og der var hård kamp om præmierne, specielt mellem nr. 2 og nr. 3. På førstepladsen var Per Nørskov Pagh helt suveræn med 29077 point, og han vandt CDTV + software til en samlet værdi af .000 kr.

Jimmy El-Tanahy kæmpede sig frem til en Amiga med software til en samlet værdi af 8.000 kr., og tredjepladsen gik til Anders Søgård, der kunne forlade messen med en C-64 med software. Tillykke til alle her fra redaktionen.

-CS



SuperSofts mesterskabs-spil var Pegasus fra Gremlin, og der var hård kamp om præmierne, specielt mellem nr. 2 og nr. 3.

## BMP-DATA

**H**os BMP-Data kunne man se The Complete Colour Solution i funktion. Publikum kunne blive digitaliseret direkte på standen, og få deres portræt med hjem på en demodiskette, formedelst en t'er. BMP-Data havde naturligvis også en masse gode messe-tilbud, som mange benyttede sig af.

BMP havde travlt med at digitalisere det ene ansigt efter det andet.





## Commodore har succes

Det var de store smil, der var fundet frem, da Commodore under et lille arrangement om fredagen kunne berette, at de det sidste år havde oplevet en vækst på 40% på Amiga-markedet.

Commodore solgte ikke deres varer på Expo, men koncentrerede sig om at vise nye produkter frem. Det var især den nye A-690 (kommer til at hedde A570) og en Video-Titler, der skabte opmærksomhed.

Lars Kirstein, der er produkts- og markedschef for Commodore i Skandinavien, lagde da heller ikke skjul på sin optimisme. Han var overbevist om, at Video-Titleren nok skulle sælge, når først folk blev opmærksom på dens eksistens - og dens lave pris.

Det store spørgsmål var selvfølgelig, om CDTV har nogen chance på det danske marked.

Lars Kirstein var ikke tvivl: Når først den rigtige software begynder at dukke op, skulle der nok komme gang i salget, både af CDTV som Stand-Alone-maskine og af det nye A-570-drev. Problemet er på nuværende tidspunkt, at der mangler dansk software. CDTV'en er en multimediemaskine, så det er meget vigtigt, at opslagsværker, sprokkurser m.m. er lanceret med dansk tale. Lars Kirstein kunne oplyse, at et stort dansk forlag, Gyldendal for tiden er i gang med at lave en CDTV-version af deres leksikon Fakta. "Så har man skabt en tiltrækning, og så følger de andre gen-

rer automatisk med" siger Commodore.

Men de gamle maskiner er ikke døde. A-500 sælger stadig, og overraskende nok sælger man stadigvæk store mængder af den snart 12 år gamle C-64 i Danmark. Lars Kirstein betragter det som ret positivt - også for Commodore. "Køberne af C-64 vil forhåbentlig opbygge en produktloyalitet og vil derfor senere købe en A-500 og måske endnu senere en A-3000". Måske er det her, nøglen ligger til Commodore succes?

-CS



**På Commodores stand solgte man kun skjorter og andre souvenirs. Men smilene er ægte: Commodore har haft et forrygende år.**

## Harald hårdtand på besøg

Harald Hårdtand er hovedperson i det spil, som Silverrock Production viste frem for en interesseret offentlighed under messen. Man arrangerede konkurrencer for alle, hvor der kunne vindes små Harald-dukke og tandpasta (der jo så kunne bruges til at børste Hugo-slikket væk!). Ivan Sølvason, der er ansvarlig udgiver for Harald tror på, at Colgate vil få et stort mer-salg.

"Det ville være belejligt: blandt de yngste konstateres der stadig flere huller, og måske kan relanceringen af Harald Hårdtand løse det problem", mener Ivan Sølvason.

Harald selv var skam også på

messen. Assisteret af en svedende tandlæge kunne Harald vralte rundt på messen med en stor tandbørste og et stort smil til alle. "De grønne bakterier har ikke en chance" brummede han godmodigt, mens han glædede sig over at blive relanceret. Herefter gik vi ham lidt på klingen: var det virkelig rigtigt, at han havde noget i gang med tandfeen, frem for Mette Mælkemand, der ellers er med i spillet. Harald måtte rødme helt op til tandrødderne og indrømme, at han var træt af mælkemanden. "De er lidt løse i det" hviskede han, "de kan være lidt løse på tråden".

-CS



**En glad projektleder Ivan Sølvason, med sin ven Harald. Det er Harald, der er den lille hvide!**

## GVP-nyheder

Amiga Warehouse havde bl.a. det helt nye G-Force 040 kort til A3000 med. Kortet blev demonstreret på en Amiga 3000, sammen med DSS (Dynamic Sound Sampler) og det gik STÅRKT.

På programmer skrevet specielt til 68040 vil hastigheds-for-lsen være på op til 8 gange sammenlignet med 68030 kort med samme clock-frekvens, ved mere almindelige pro-

grammer vil du opleve 2 ganges acceleration, selvfølgelig også sammenlignet med 68030 kort på samme clock frekvens.

GVP har endnu ikke lavet kortet til A2000, men det er på vej, det var dog ikke muligt at oplyse om hvornår.

Amiga Warehouse havde også Progressive Peripherals' 68040 kort til A2000, og det skulle kunne presse maskinen op på samme hastighed. På dette kort er der plads til 32-bit RAM-udvidelser så du kan udnytte hastigheden i kortet fuldt ud, uden at møde flaskehalsproblemer ved programafvikling, ikke noget med ekstern cache her som på visse andre maskiner.

68040 er en processor hvor CPU (Central Processing Unit) og FPU (Floating Point Unit) er slået sammen til én. På denne måde spares meget tid ved kommunikation mellem kredsen og derfor opnår den en hurtigere afviklingstid end andre processorer hvor hverne er delt i to enheder.

Combo-kortene (68030 på 22 eller 33 MHz), har fået navneforandring til G-Force, ydermere har de fået ekstra skub i, med en forøgelse til 25 og 40 MHz.

Udover det er det præcis den samme kvalitet som de 'gamle' Combo-kort.

-KF



**Amiga Warehouse havde en del nye GVP-produkter med på Amiga Expo. Her reklameres der for verdens bedste soundsamplers.**

## Amiga-prisen til virus-ekspert

Det var med stor glæde og med et stort antal nomineringer bag sig, at den ansvarshavende udgiver for DNC, Klaus Nordfeld, kunne overrække Amiga-prisen

til en person, der virkelig har gjort noget for Amigaen i år. Erik Løvendahl Sørensen er navnet på vinderen, der er mange er kendt som en dygtig Virus-bekæmper. Erik, der har haft

flere artikler i DNC, har været med til at indsamle og undersøge forskellige vira på Amigaen, og har sat andre i gang med det samme.

Men mest kendt er han for at oversætte manualerne til alle de komplicerede og grundige Virus-Killers, der ligger på den diskette, han ofte opdaterer og sender ud som Public Domain. Der har ligget mange timers ulønnet arbejde bag de disketter, der idag er med til at forhindre vira over alt.

I sin tale lagde Klaus Nordfeld især vægt på, at virus især smittede gennem piratkopieringen, og at Erik Løvendahl Sørensen af den vej også gjorde et stort arbejde mod den ulovlige kopiering. "Kopierer man ikke, er risikoen for vira ikke stor" er det budskab, Erik Løvendahl Sørensen har været med til at udsende. En værdig vinder.

-CS



**Vinderen af årets Amiga-pris blev fortjent virus-jægeren Erik Løvendahl Sørensen, der her modtager sin pris fra direktør Klaus Nordfeld.**



## Trine demonstrerede sine evner

Den mest medieomtalte begivenhed var nok Trine's kamp om tøj og penge på den lille scene. Her spillede hun Strippoker mod frivillige, og dem var der selvsagt nok af. Hvis det havde været lige vilkår, ville der nok ikke have været så mange frivillige, men her havde publikum fordel. Trine's modstander skulle nemlig ikke smide noget, når han/hun tabte, men det skulle Trine...

Frk. Michelsen (udtales Mikkelsen) syntes selv at det var sjovt. "Det er mere show og underholdning, end de reklamefilm jeg laver i udlandet". Hun mente, at der var en god og positiv reaktion fra publikum. Det trak ihvertfald fulde huse, så det kan man vist roligt sige, faktisk så var det sådan at når der var Strip-Poker i Hal B, var Hal A praktisk

taget tomt. Selv de piger der var på messen skulle til Hal B for at opleve Trine (Camilla dog! -Red.)

Dog syntes Trine efter at have snuset lidt rundt på messen, at der var for få piger på besøg, og dem der var, var næsten alle på slæb. De tidligere, i DNC, nævnte gniderier med InterActivision og Trine om at hun ikke havde fået at vide hvor stort spillet skulle være, bliver helt opvejet af de positive oplevelser som f.eks. showene i Odd Fellow-palæet. Faktisk er jobbet med at smide tøj lidt af en undtagelse. Trine er gået over til at lave reklamer og modebilleder. Vi er nok nogle der vil savne hendes ynder.

-KF



Trine Michelsen har tabt et pokerspil - endnu engang. Deltageren klapper anerkendende...

## A-570 - en nyhed fra commodore

Den store nyhed i år var præsenteringen af A570'eren - det længe ventede CDTV.



Og her er den så: A-570 drevet, der kan forvandle din Amiga til en CDTV!

drev til Amiga 500. Hvis du allerede har en CDTV, så er tastaturet også værd at kigge på. Commodore fremviser desuden sin nye Video Titler-pakke, der består af en A500+, et genlock og SCALA 500. SCALA er nok det stærkeste præsenterations- og videotekstnings software på markedet, og giver en fleksibel og brugervenlig arbejdsgang. Med muligheden for at tekste eller flette billeder ind på sine hjemmevideoer, forventes det at blive en lige så stor salgssucces herhjemme som i Norge og Sverige. Især da prisen er så lav som kr. 6995,-.

-CA

## Det Nye COMPUTER stærkt repræsenteret

DNC's stand var et mylder af tilbud - her kunne folk få Top Secret, musemåtter, samlemapper, plakater og PD-disketter til messe-pris, men det der for alvor trak folk til var DNC nummer 1 med indlagt demo-diskette af Strip Poker (ja, det spill!). Til 5 kroner var det den

helt store succes, tæt fulgt af DNC nummer 4, hvorom der blev meldt udsolgt allerede lørdag eftermiddag.

Udover de mindre vigtige folk fra redaktionskontoret, var skribenterne Jesper Kehlet, Kenneth Friberg, Claus Arwilk, Marc Friis-Møller og vores allesammens helt Christian Sparrevohn, plus selvfølgelig chefredaktøren Christian Martensen på standen - som altid rede til at besvare folks spørgsmål og modtage store roser for vores pragtfulde artikler (og skyde skylden på vores chefredaktør i modsat tilfælde!).

Vi modtog meget feedback fra publikum, hvilket vi naturligvis takker for. De seriøse forslag vil blive diskuteret ved det næste redaktionsmøde.

-CA

## Hugo og Nina underholdte



Hugo har som sædvanlig været fræk, og får et dask fra Nina.

dem, der ikke deltog!) morede sig, når Hugo-hittet vrælede igennem højtalernerne...

I en pause lykkedes det at fange Nina Klinker Jørgensen, der er en del af den succes. Hugo er idag. Nina havde et sommerjob på Nordisk Film, og blev foreslået en screen-test til det nye Hugo-show. Det blev starten på en række succesfulde shows, hvor især starten betød nerverne ude på tøjlet for den populære værtinde. "Der er de gange, hvor jeg ikke kan høre lyden i min høresnegl, men hvor resten af studiet og seerne kan høre alt. Så sidder man i lang tid og håber på, at lyden kommer, selvom den i virkeligheden har været der hele tiden!" siger Nina om de værste uheld, hun har været ude for.

Med et job som Hugo-værtinde er der stor risiko for at blive sat i bås. Derfor har Nina også forsøgt at gøre showet mere personligt, og at beskæftige sig med andre ting. For tiden laver hun research på Meyerheim & Co., og på spørgsmålet om evt. ligheder mellem Hugo og Meyerheim smiler hun:

"De kan begge være lige frække!"

-CS

På den store scene var der flere gange om dagen show med Hugo og Nina. På Computers stand var der fra starten stor tilslutning til konkurrencen om, hvem der skulle få lov til at spille Hugo med Nina. De heldige vindere, der fik Hugo hele vejen igennem det kendte spil, kunne trække hjem med præmier fra Star, Commodore, Silverrock og en lang række andre annoncører. Men selv dem der ikke vandt (og

Computer



De dugfriske eksemplarer af DNC 4/92 blev revet væk i løbet af lørdagen - her en af de heldige købere...



# Seminarer om multimedia



Udover de meget organiserede seminarer, var der mange personer, der fik sig en snak med et par eksperter om Amigaens fremtid.

**A**miga Warehouse havde inviteret Sean Marzola fra GVP til Amiga Expo. Han holdt foredrag om multimedia (selvfølgelig med henblik på produkter fra GVP).

Her gennemgik han de forskellige begreber der er i multimedia, hvad det helt konkret er, hvad det kan bruges til og hvem der kan lave det. Lyd blev inddraget ved hjælp af DSS8, GVP's sampler. Læs testen i DNC 3/92.

Til Multimedia skal der jo også bruges noget

visuelt, og her benyttede man IV24, de spændende funktioner som PIP, frame grabbing, frame buffer osv. blev fremvist, og deres muligheder demonstreret.

Sean Marzola var faktisk taget over til Expo '92 blot for at afholde seminarerne, og selvfølgelig vise flaget for GVP, så det kunne tyde på at det danske marked anses for temmeligt betydeligt.

-KF

## Lyspistol-konkurrence

**A**lcotini afholdt en stor Lyspistol-konkurrence. I løbet af de tre dage i Odd Fellows-palæet blev der afholdt seks konkurrencer, og der var omkring tredive deltagere ialt. Præmielisten var stor og indeholdt lyspistoler, disketter og JoyMaster-interface.

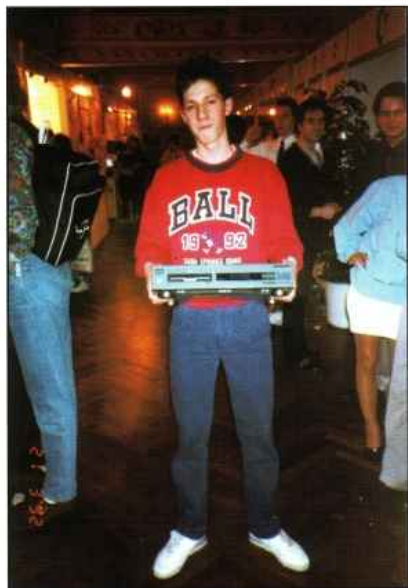
På Amigaen hvor der blev skudt med "skarpt", var der konstant skydegale mennesker. Også mellem konkurrencerne gik flere uregulerede træningslejr for at opnå en placering. Der var helt sikkert potentialer i flere deltagere til en ny RAMBO-film. Generelt var folk der brugte lyspistolen meget tilfredse både med "feel" et og præcisionen. Pistolen gik gennem sin iddåb (tre dages intens brug af stærkt hærgende menneskemasser) med bravur, uden yderligere problemer.



## Sparrevohn vinder suveræn revanchekamp

**J**ubelen kendte ingen grænser, da Christian Sparrevohn fra DNC vandt en revanchekamp i Kick Off II over Steen Thomsen fra Daisy Software. Sidste gang de to mødtes (Copenhagen KickOff-Open), blev resultatet 4-2 til den forkerte person. Men tilbage til kampen. På trods af et ynkeligt forsøg på at distrahere vores champion, endte første halvleg med 3-2 til Christian efter et suverænt straffespark. Anden halvleg blev en gyser af format - Steen udlignede til 3-3! Publikum holdt vejret, men det gjorde spillerne ikke! 75 sekunder før tid scorer Christian til 4-3 og holder det resultat gennem resten af kampen. Steen Thomsen må se sig slået og Christian kan modtage sin præmie, en oppustelig klown med indbygget latterboks (der tidligere blev brugt som distraktionsmiddel!). Takket være Christians træningsophold i Jugoslavien kunne han vinde over danmarksmesteren Steen Thomsen, der måtte bukke under for vægten af skuffede fans medens Christian blev båret i kongestol af glade DNC'ere og publikum strøede rosenblade og krøb underdanige i støvet - champagnen flød, udstillernes klapsalver kendte ingen ende, fyrværkeri sprang fra himlen. DNC har atter den bedste Kick Off-spiller i Danmark. Christian er atter ulven over alle ulve...

-CA



Vinderen af SuperSofts joystick-konkurrence modtager her sin gevinst - en CDTV.



Et overblik over Expo's store sal - det kunne være svært at komme til.

Hvis alle indtryk-kene og larmen blev for meget, var der opstillet to Virtuality-maskiner, der absolut kunne bringe een et andet sted hen.





# Danmarks Billigste

## HARDDISKE til Chokpriser

### MultiEvolution

- \* Plads til 8 MB Ram \* Eneste kontroller med Virtual Memory \* Auto Boot under 1.2, 1.3 og 2.0 \* Afbryder til ram og harddisk \* Markedets hurtigste harddisk 980 kB/sek \* Leveres køreklar med dansk manual.
- \* Det ekstremt lille kabinet sikrer dig, at du nemt og ugenert kan bruge din computer. Der bliver ikke overfyldt på dit skrivebord.
- \* MultiEvolution er meget støjsvag. Dette skyldes de nye lynhurtige Quantum LPS drev, der bruger meget lidt strøm. I MultiEvolution slipper man derfor for en ekstern strømforsyning, og den medfølgende larmende ventilator.

	Ram	0 MB	2 MB	8 MB
52 MB Quantum LPS		3495,-	3995,-	5695,-
105 MB Quantum LPS		4495,-	5095,-	6795,-
240 MB Quantum LPS		RING!	RING!	RING!

#### Evolution HardCard A2000

- \* Eneste controller med mulighed for Virtual Memory.
- \* AutoBoot under 1.2, 1.3, 2.0
- \* Der bruges kun de nye lynhurtige Quantum LPS drev.
- \* Leveres køreklar med Workbench.

52 MB Quantum LPS	3195,-
105 MB Quantum LPS	4295,-
240 MB Quantum LPS	Ring

## Ram til FantasiPriser

#### 2/8 MB Ekstern Ramudvidelse til A500

Vi sælger eksterne ramudvidelser til priser der matcher vores konkurrenters. Eneste forskel er, at her får du markedets hurtigste SCSI-2 controller oven i. Alt medfølger, så du kan udvide med harddisk når som helst. Ægte lynhurtig FASTRAM.

MultiEvolution med 2 MB Ram 1995,-

MultiEvolution med 8 MB Ram 3995,-

A500:512 kB Ramudvidelse med ur og afbryder 199,-  
A2000:2/8 MB Ram 1295,-  
A500: 2.0 MB Intern Ramudvidelse med Gary- og CPU-adapter. Mulighed for 1 MB CHIPMEM. 1095,-

**Evolution Danmark**

TLF 31-745608



# Væk med musen

**Alle der har Amiga, bruger en mus. Men der er faktisk et andet alternativ - en lyspen.**

**A**lle Amigaere, jeg selv inklusiv, er blevet oplasket med Amiga-musen. Det er vores naturlige kommunikations-værktøj med computeren, og gør arbejdet med programfiler, menuer osv. meget nemmere. Musen er i sig selv et stort fremskridt fra Commodore 64, hvor eneste kommunikation var via tastaturet.

Men vi er også, og det i højere grad endnu, oplasket til at bruge en blyant eller kuglepen, når vi skal skrive noget på papir. Og alt andet lige er det vel nok brugen af en pen, der falder os mest naturligt.

Men hvordan forholder det sig hvis vi vil overføre og bruge vores "kuglepen"-egenskaber til computeren? Så skal vi have fat i en såkaldt lyspen.

## Computerens blyant

Alcotini importerer en lyspen, kaldet "Trojan Amiga Lightpen".

Den er meget enkel at installere,

og minder mest af alt om en forstørret kuglepen, der er firkantet og så har den to knapper på siden. De skal simulere henholdsvis højre og venstre museknop. Lyspennen isættes joystick-porten, og en lyspen-driver installeres, evt. på harddisk, og så kører man. Dvs. så tegner man... På den medfølgende diskette er der (foruden driver-softwaren, forstås), et lille tegneprogram, KwikDraw.

Hvis man nu sætter lyspennen helt op til skærmen, kan man begynde at tegne, med en følelse af, at det er ligesom når man bruger en blyant - og det er en sjov fornemmelse. Du skal lige være opmærksom på, at pilen på skærmen måske skal justeres i forhold til lyspennen, således at de er "synkroniseret", og at du faktisk tegner der hvor du sætter lyspennen, og ikke en cm. længere nede eller lignende.

## Skru op for lyset

Står din monitor på standard-indstillingerne, skal du ændre

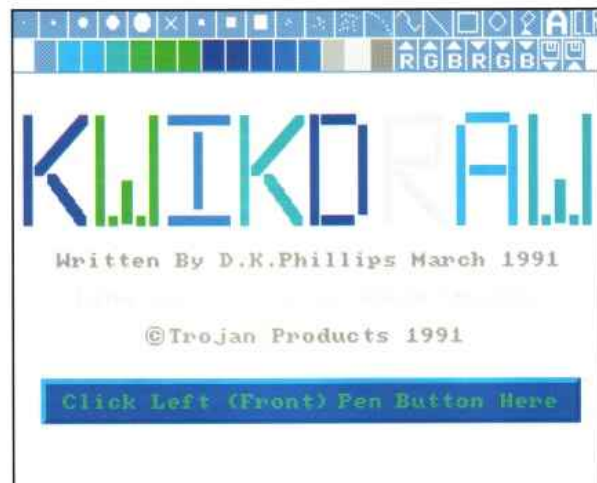


skærmfarven lidt, så skærmen bliver lysere - jo lysere skærmen, desto mere følsom bliver lyspennen. Jeg prøvede at skru helt op for "brightness" på min monitor, og her behøvede jeg ikke engang at røre skærmen med min lyspen - det fungerede alligevel. Okay, rent praktisk er det ikke til at holde ud med en så lys skærm, det cementerer blot det faktum, at der skal lys til, førend lyspennen fungerer ordentligt.

Nu arbejder lyspennen faktisk som erstatning for musen, og du kan klikke på ikoner, starte Shell, flytte/reskalere vinduer osv. En dejlig ting er, at du kan bruge penen til de fleste DOS-baserede applikationer, som f.eks. WordPerfect, DeluxePaint og Professional Page. Især ved de to sidstnævnte kan det være en fordel at arbejde med en lyspen, fremfor musen.

ikke har mulighed for at hvile din arm, mens du tegner. Den hænger der i luften og flager, og bliver tungere og tungere. Du bliver nødt til at afbryde dit arbejde fra tid til anden, for at få blodet tilbage i armen (!). Vurder dette grundigt, inden du beslutter dig for, om du skal have en lyspen eller ej.

Bortset fra det, er en lyspen for alle. På en måde føles det mere "rigtigt" og naturligt, og det er som om, at man har mere styr på hvad man foretager sig - plus at det går lidt hurtigere. Endelig skal en lyspen ikke bruge en masse bordplads, ligesom musen.



## Av min arm

Den eneste reelle anke jeg har, er, modsat et tegnebrædt, at du

**Trojan Amiga Lightpen,  
pris kr. 499,-  
Alcotini, tlf: 8622 0611**

**Fakta:**



# Amigagrafik på skemaet

**Computerkurser henvender sig oftest til PC-brugere, og Amiga-kurser er mere sjældne. Vi har dog fundet frem til et spændende grafik-kursus i Århus.**

Af Flemming V. Larsen

**S**tedet er Århus Amts Kursuscenter i Risskov i udkannten af Århus. Et undervisningssted der, som så mange andre lignende steder, hovedsageligt laver almene tema-kurser og daghøjskoleforløb for arbejdsledige.

I rummet med de røde vægge befinder der sig imidlertid seks Amiga 2000, et par Amiga 500, en enkelt alderstegen Amiga 1000 og som det vigtigste, en flok mennesker, der arbejder med grafik på skærmene. De fleste af kursisterne på dette 3 ugers computergrafik-kursus har ikke tidligere arbejdet kreativt med en computer - mange har aldrig rørt en mus. Men efter den første uge, hovedsageligt at have arbejdet med Deluxe Paint, er de nu godt igang med udforske DigiPaint og HAM-paletten muligheder og begrænsninger som visuelt udtryksmiddel.

I og med, at kursisternes interesse og udgangspunkt for det meste går via det grafiske og ikke så meget det tekniske, ses mange spændende billeder på skærmene.



De to pionerer bag Amiga-grafikkurserne, Kai Ove Nielsen og den gode, gamle Amiga 1000.

Amiga'en bruges som et redskab på linje med pensel, lærred og staffeli. Og det er ikke de sædvanlige efterligninger af computerspillenes altædende monstre og eventyrlandskaber, som dominerer her. Brugen af farver, billedkomposition og det personlige udtryk prioriteres højere end det rent figurative. Det er mennesket og ikke maskinen, som er den skabende kræft i processen. En sund og befriende indstilling som mange computer-freaks desværre altfor ofte glemmer.

## Underviseren

Kai Ove Nielsen er underviser på kurset. Hans baggrund er en universitetsuddannelse i Filmvidenskab. Han blev i sin tid ansat til at undervise på Kursuscentrets

videokurser. Han hører ikke til typen, der startede med VIC eller C64 for mange år siden. Men på det tidspunkt, da han blev ansat, stod en enlig Amiga 1000 og kedede sig i et hjørne af kursuscentret. Kai Ove blev hurtigt grebet af mulighederne i dette nye billed-medie. Til forskel fra video var her mulighed for at arbejde mere umiddelbart med det visuelle udtryk - direkte på skærmen!

Inden længe købte han sin egen Amiga. Og efter at have brugt et stykke tid på at lære den bedre at kende, fik han stablet det første computergrafik-kursus på benene, med maskiner lånt af Commodore.

## Maskinparken

Efterhånden, som tingene udviklede sig, og Amiga'en også blev inddraget i de længerevarende daghøjskoleforløb på kursuscentret, fik man afsat penge til køb af eget udstyr lidt efter lidt. Udover ovennævnte Amiga'er, er det i tidens løb blevet til en HP Paintjet-farveprinter, en Digi-view billedigitaliserings-stand og et genlock (som dog ikke længere kan stå mål med kursuscentrets video-udstyr!).

Amiga'erne har endnu ikke RAM-udvidelser (med undtagelse af A 1000'eren), harddisks eller turbokort. Men Kai Ove Nielsen føler det ikke som en hæmsko, at udbygningen af udstyret får lov til at udvikle sig langsomt (selvom har gerne ser, at der snart findes





På daghøjskolen har de seks Amiga 2000, et par Amiga 500, en enkelt Amiga 1000 og som det vigtigste, en flok mennesker, der arbejder med grafik på skærmene.

penge til mere RAM, så det bliver muligt at lave nogle ordentlige animationer).

Målgruppen for kurser er dels personer uden særlige forudsætninger og dels personer som enten har en computer, de ikke rigtigt får udnyttet eller som har (faglig) interesse for grafiske udtryksmidler i almindelighed (arkitekter, kunsthåndværkere, billedkunstnere). Derfor er et stort og dyrt udstyr heller ikke det væsentlige. Kurser skal jo blot være en slags appetitvækker og introduktion til computergrafikken. Bagefter er det så op til folk selv, hvor langt de vil gå, og hvor mange penge de vil spendere.

For kursister der ikke har råd eller lyst til at købe eget udstyr, er det i kursus-perioden muligt at låne en Amiga 500 med hjem i weekenden.

Efter kurset er afsluttet, er der endvidere mulighed for at komme ud og bruge udstyret på kursuscentret i ledige perioder, hvis man ønsker at arbejde videre på egen hånd.

## Output

Hører man til i de stakkels Amiga-løses rækker, skal man heller ikke fortvivle over ikke at kunne beundre sine kunstværker efter kurset. Man kan nemlig få overført de kunstneriske udfoldelser til video via den gode gamle Amiga 1000's farvevideoudgang, og/eller man kan få udprintninger i en god kvalitet fra Paintjet-printeren - lige til at hænge op over sofaen derhjemme.

Printeren blev også brugt flittigt, da et af de tidligere kurser blev afsluttet med en velbesøgt udstilling af kursisternes computergrafik på et kunstgalleri i Århus.

## Andre kurser

Udover de nævnte grafik-kurser, har Kai Ove Nielsen også de seneste år kørt nogle tilsvarende korte computertegnefilm-kurser. Normalt afholdes der et grafik- og et tegnefilm-kursus i hvert forårs- og efterårsemester.

Sideløbende med disse faste kurser afholder kursuscentret også "bestillingskurser" for mere afgrænsede interessegrupper, som fagforeninger, arbejdspladser m.fl. I dette regi er der bl.a. kørt Amiga-grafikkurser for typografer og folk fra TV-branchen.

## Fakta

De faste kurser foregår i dagtimerne og henvender sig derfor nok først og fremmest til arbejdsledige. I starten blev de afviklet under kursuscentrets oplysningsforbund, som kørte de korte kurser med brugerbetaling, svarende til det man kender fra de gængse "aftenskoler". Men de seneste par år har kurserne været gratis; dog med et depositum på 100 kr., som betales tilbage efter gennemført kursus.

Bor du i nærheden af Århus og er du interesseret i at deltage i et af de kommende kurser, så hold udgik efter kursuscentrets kursusprogram på biblioteker, bistandskontorer, arbejdsformidlinger mm.

Eller ring og bestil programmet på Århus Amts Kursuscenter på tlf. 86 17 65 66. Vær opmærksom på, at der kun er plads til 15 på hvert kursus, så hurtig tilmeldning tilrådes. - "Den, der kommer først til skærmen, får først malet!"

# Månedens abonnementsvindere!

**Den første vinder af kr. 5.000,- i vores fantastiske præmie-udtrækning er fundet! Se også straks, om DU har vundet!**

**Bach Poulsen, Helsingør**

**2. præmien, kr. 1000: Steen Børge, Søby**

**3. præmien, kr. 1000: Johnny Nielsen, Søborg**

**K**arsten Bach Poulsen er blevet kr. 5000,- rigere! Karsten er Det Nye Computers første, heldige vinder, i den spændende præmie-udtrækning blandt abonnenterne! Karsten havde betalt sit abonnement til tiden, og deltog derfor automatisk i udtrækningen. Husk at det skal du også gøre, for at deltage.

**Følgende 50 har vundet 1. stk. "Top Secret":**

Martin Steenbjerg, Sønderborg, Thomas Brøndstrup, Vejby, Berit Jensborg, Albertslund, Michael Grandjean, Karlslunde, Jes Jørgensen, København S, Jens Sørensen, Rødovre, Kenneth Hjortshøj, Silkeborg, Morten Rottwitt, Skals, Ruth Groebel, Gentofte, Henrik Larsen, Hvalsø, Jan Sørensen, Odense M, Karsten Larsen, Ringsted, Nicolaj Hygebjerg, Malling, Johnny Nielsen, Dragør, Gert Jørgensen, Lyngby, Lasse H. Olesen, Ballerup, Vamdrup - Bibliotek, Vamdrup, Anders Lausen, Nørresundby, Tommy Glinvad, København NV., Karsten Thomsen, -rhus C., E. Højlund Møller, Kastrup, Jakob R. Henriksen, Guldberg Sydby, Jan Jensen, Kbh.V., Fika Data, Nørager, Niels O. Christensen, Yster Ualev, Jørgen Hoffmeister, Roskilde, Tomas Toft, Odense, M. Hjellesen, Randers, Morten Andreasen, Kystgård, Jacob Halakov, Nørager, Kenneth Rasmussen, Nykøbing F., Jesper B. Pedersen, Kastrup, Martin Jespersen, Næstved, Helge M. Christensen, Horsens, Leo Thomsen, Randers, Steen M. Nielsen, Vordingborg, Chano Aabjerg, Snekkarsten, Kasper Holtze, Gentofte, Vivi Fæstet, Langå, Inger Petersen, Holbæk, Henrik Mogensen, Vlasenbjerg, Torben B. Andersen, Ringsted, H. Poulsen, Næstved, DBY, Kbh.k, Jean de Mailly, Kbh. Ø, Morten Nissen, Vardø, H.O. Konnerup Møller, Hirtshals, Torben Jensen, Brøgger, A.D. Kofod, Nykøbing F.

## Bor hjemme

Karsten Bach Poulsen er 42 år, bor stadig hjemme hos mor i huset i Helsingør på Sjælland, og er den glade ejer af en Commodore 64, som han har haft siden midten af firserne.

Faktisk er Karsten en meget trofast abonnent, og har således haft abonnement på DNC lige siden 1987, for som han siger "ja, det kan jo ikke betale sig at købe det i løssalg, for med abonnement får man det jo billigere!". Han har valgt at gævekortet skal udstedes til Betafon, der ligger på Istedgade 79 i København, for dem kender han fra bladet gennem lang tid.

Han bruger sin C64 til spil, i øjeblikket spiller han billard, men han synes også om Pac-Man og om at tegne, hvor Karsten bruger diverse tegneprogrammer.

Hvad pengene skal bruges til, ved Karsten endnu ikke, men de skal nok hurtigt få ben at gå på!

Herfra ønsker vi Karsten tillykke med pengene, og glæder os til at se hvem der bliver den heldige i næste måned - DIG måske...?

## Præmie-listen:

Således er præmierne fordelt i denne måned:

**1. præmien, kr. 5000: Karsten**

**OBS! ALLE VINDERE HAR FÅET DIREKTE BESKED!**



# AMIGA

## AMIGA COMPUTERE:

A500 m. 512KB RAM	2999.00
A500+ m. 1MB RAM	3695.00
A2000 UDEN MONITOR	5995.00
A2000 MED MONITOR	8495.00

### A3000 25MHz UDEN MONITOR:

MED 50MB HD	16250.00
MED 100MB HD	18625.00

## A500+ PAKKER:

### "AMIGA COMBI"

KICKSTART 1.3 & 2.0	
SAMT OMSKIFTER	4395.00

### "CARTOON CLASSICS"

TV-MODULATOR, TEGNE-PROGRAMMET DPAINIT III, SAMT SPILLENE: LEMMINGS, THE SIMPSONS OG CAPTAIN PLANET	4495.00
---	---------

### "PERSONAL COMPUTER"

INTERWORD V 1.5, MINI INTERBASE, MINI INTERSPREAD, SAMT SPILLENE: OUT-RUN & SOCCER	4495.00
--	---------

## RAM UDVIDELSER:

### A500 INTERN MED BATTERIBACKUP & UR:

512KB	299.00
2MB-KORT UDEN RAM	599.00
2MB-KORT MED RAM	1399.00
4MB-KORT UDEN RAM	1495.00

### A500+ INTERN:

1MB	749.00
-----	--------

### A1000 INTERN:

1.5MB-KORT U. RAM	2395.00
-------------------	---------

### A2000 INTERN:

8MB-KORT MED 2MB	1599.00
------------------	---------

## HARDDISKE:

### LØSE:

52 MB QUANTUM	2225.00
105 MB QUANTUM	3775.00

### A500/A500+:

20 MB A590 MED PLADS TIL 2 MB RAM	3495.00
-----------------------------------	---------

### SUPRA HD TIL A500/A500+ INDEHOLDER EN QUANTUM

### HD OG LEVERES MED

### PLADS TIL 8MB RAM, SOFTWARE SAMT

### GENNEMFØRT DMA-PORT

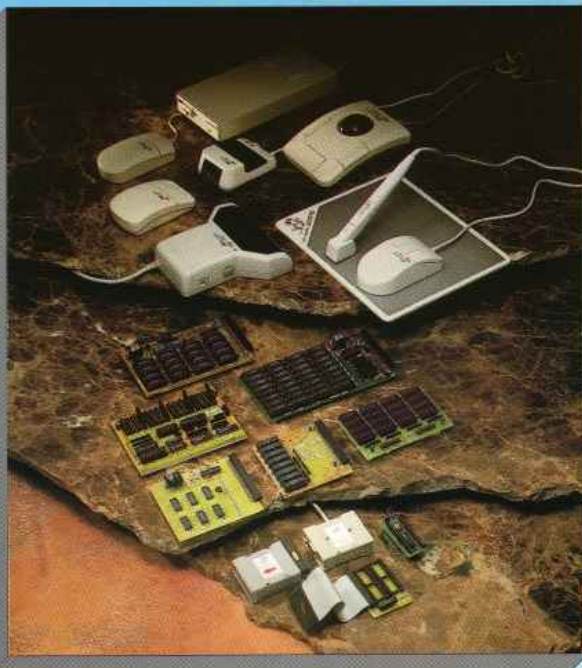
52 MB SUPRA MED MONTERET 1 MB RAM	4695.00
-----------------------------------	---------

SUPRA HARDDISK KIT UDEN HD	2095.00
----------------------------	---------

### A2000:

20 MB COMMODORE HD	2295.00
50 MB COMMODORE HD	3875.00

52 MB SUPRA QUANTUM HD INCL. SOFTWARE	3495.00
---------------------------------------	---------



## A500 TILBEHØR:

RELÆ-KORT	995.00
AKTION REPLAY MKIII	999.00
STØVLÅG TIL A500	98.00

### AMIGA 500 PC XT-KIT:

INDSTIKSKORT DER FUNGERER SOM 512KB RAM UD. PÅ AMIGA. PÅ PC SIDEN FÅR DU: 8 MHZ CLOCKFREKVENS 704KB RAM DOS 4.01 SHELL	695.00
--	--------

## A2000 TILBEHØR:

INTERN GENLOCK	495.00
PC XT KIT	3495.00
PC AT KIT	4695.00
AKTION REPLAY MK III	999.00

## DISKETTEDREV:

### EXTERNE DREV TIL AMIGAER:

COMMODORE 1011 3.5"	1095.00
QTEC 5.25"	995.00
3.5" MED GENNEMFØRT BUS OG AFBRYDER	699.00

### INTERNE DREV TIL:

A500/A500+/A2000	695.00
A3000	1495.00

## DISKDRÆV-TILBEHØR:

TRACK DISPLAY	295.00
BOOT SELECTOR	135.00

## MONITORER:

TIL A3000:	
COMMODORE 1960	4995.00
TIL A500/A500+/A2000:	
COMMODORE 1084 STEREO:	
EXCL. KABEL	2299.00
INCL. KABEL	2399.00

### MONITOR-TILBEHØR:

PHILIPS TV-TUNER	995.00
TV-MODULATOR	295.00
MONITORKABEL	225.00

## MUS & TRACKBALLS:

ALFA DATA MOUSE	295.00
ALFA DATA OPTISK-MUS 300 dpi	595.00
ALFA DATA TRACKBALL MED 2 KNAPPER	495.00
ALFA DATA TRACKBALL MED 3 KNAPPER	695.00
ALFA DATA MUS MED HOLDER OG MÅTTE	395.00
COMMODORE MUS	295.00

## PRINTERE:

### 9-NÅLS:

STAR LC 20	1895.00
MPS 1230	1695.00

### 9-NÅLS FARVE:

STAR LC 200 C	2695.00
MPS 1550 C	2695.00

### 24-NÅLS:

STAR LC 24-20	3250.00
STAR LC 24-200	3395.00

### 24-NÅLS FARVE:

STAR LC 24-200 C	3995.00
------------------	---------

### INKJET:

MPS 1270	1995.00
----------	---------

### BUBBLEJET:

BJ 10 ex	2995.00
BJ 10 ARKFØDER	850.00

### LASERPRINTER:

STAR LS8II, 8 SIDER PR MIN	
m. 1 MB RAM	8535.00
STAR LS04, 4 SIDER PR MIN	
m. 1 MB RAM	8745.00

## PRINTER TILBEHØR:

KABEL	195.00
A1000 KABEL	199.00

### AUTOMATISKE

### OMSKIFTERBOXE:

TIL 2 PRINTERE	595.00
TIL 4 PRINTERE	885.00

### ALLE PRINTERE LEV. M. KABEL

### MATRIX STAR PRINTERE LEVERES MED DANK MANUAL, OG 2 ÅRS GARANTI

## DISKETTER 10 STK.:

BASF 5.25" DS/DD	78.00
ESSELTE 3.5" DS/DD	99.00
ESSELTE 5.25" DS/DD	46.00
NO NAME 3.5" DS/DD	46.00
NO NAME 5.25" DS/DD	46.00
100 NO NAME 3.5" DS/DD	99.00
TAKE AWAY DS/DD:	
3.5" / 5.25"	46.00

## PROGRAMMERINGS-SPROG

AMIGA COMAL	485.00
AMOS, THE CREATOR	695.00
AMOS, THE COMPILER	399.00
AMOS, 3D	449.00
INTERASM	895.00
LATTICE C5.5	1875.00
LATTICE ++	949.00
MODULA 2 "M2AMIGA"	1995.00

## VIDEO/GRAFIK:

SHARP JX 100 m.	
SCANLAP	4995.00
ALFA DATA HÅNDSKANNER	
INCL. SOFTWARE	
256 GRÅTÖNER	1699.00
SCALA PRESENTATION	4875.00
VIDEO 3.0	2995.00

AMIGA

AMIGA

AMIGA

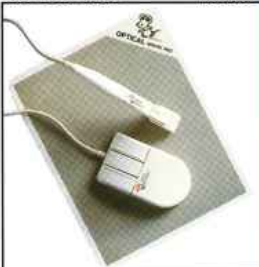
AMIGA



# til bundpriser

## VIDEO/GRAFIK: (fortsat)

DIGI VIEW 4.0	1895.00
DELUXE PAINT 4	999.00
DELUXE VIDEO III	1595.00
PHOTON PAINT 2	695.0
DIGI PAINT 3	895.00
TV-TEXT PROF.	1895.00
TV-SHOW	1295.00
PRO-VIDEO PLUS	3995.00
RENDALE	
GENLOCK 8802	2995.00



## BRUGERPROGRAMMER:

INTERBASE	695.00
INTERWORD	695.00
INTERSPREAD	695.00
MAXIPLAN PLUS	1365.00
QUARTERBACK	595.00
QUARTERBACK TOOLS	695.00
WORDPERFECT 4.1	1395.00
EXCELLENCE	1995.00
SUPERBASE PERSONAL	495.00
Z BUDGE	299.00
BS BUDGE	375.00
KALKULATION BUDGE	498.00
AMIGA TIPS3/LOTTO	495.00
HAICALC	395.00
THE WORKS	495.00
DISKMASTER II	525.00
OPUS DIREKTORY	449.00
AMIGA DOS TOOLBOX	345.00

## MUSIK:

PERFECT S. SAMPLER	795.00
DATTEL SAMPLER INCL.	
DATTEL JAMMER	1495.00
DATTEL MIDI I/FINCL	
KABLER	695.00
INTERSOUND	695.00
AUDIOMASTER III	745.00

## DTP:

PPAGE 2.0	2995.00
PAGESTREAM2	2495.00
P DRAW 2.0	1995.00
CLIPART	481.00
TEMPLATES	481.00
OUTLINE FONTS (CG)	1580.00
DESIGNER FONTS	725.00
DECORATIVE FONTS	725.00
PBLISHER FONTS	725.00
VIDEO FONTS	725.00

## MODEMER:

MINI MODEM 1200 BAUD	895.00
SUPRA 2400 BAUD	1195.00
SUPRA 2400+ BAUD	1795.00
SUPRA 9600 BAUD	5250.00
DANCOM 2400 BAUD	1895.00
DANCOM 9600 BAUD	4995.00
DANCOM FAX S	1895.00
DANCOM FAX S/R	2595.00

**ALLE MODEMER LEVERES  
MED KABEL + MODEM PROGRAM**

## JOYSTIKS:



THE ARCADE	260.00
SURE SHOT STANDART	199.00
MULTI COLOUR	199.00
ZIP STICK	225.00
ZIP STICK AUTOFIRE	275.00
APACHE 1	125.00
PHYTHON 1 AUTOFIRE	174.00
MAVERICK AUTOFIRE	225.00
INFRARED JOYSTICK	495.00
GRAVIS MOUSESTICK, ANALOG	
& PROGRAMMERBAR	550.00
JOYSTICK FORLÆNGER	
KABEL 2 M.	98.00

## DIVERSE TILBEHØR:

A10 STEREO SPEAKERS	385.00
AUTOMOUSE, OMSKIFTER	
MELLEM JOYSTIK/MUS	229.00
MUSEMÄTTE RØD	78.00
MULTI PLAYER KABEL	199.00
KICKSTART OMSKIFTER	295.00
DISKBOX 3.5" 80 STK.	69.00
DISKBOX 3.5" 100 STK.	79.00
DISKBOX 5.25" ESSELTE	79.00
DISKBOX 3.5" 150 STK.	149.00
DISKBOX 3.5" 200 STK.	249.00
DISKETTETASKE 3.5" 10	129.00
DISKETTETASKE " 20	185.00

## MULTI-MEDIA:

CDTV	5495.00
CDTV KEYBOARD	695.00
CDTV MOUSE	495.00
CDTV TRACKBALL	1075.00
A690 ATTACHMENT	
CDTV DREV TIL	
A500/A500+	3995.00

**A690 KAN TILSLUTTES  
SUPRA HARDDISK.**

**EDB  
RINGBIND (A4)**

**KR.  
6.99**

**10 STK. KR. 49.95**

**AMIGA**

**HER**

Autoriseret  
**Commodore**  
værksted



Tonsvis  
af spil  
på lager

Seriøst  
software

Originale  
**Commodore**  
reservedele

Postordre-  
salg

**AMIGA**

**AMIGA**

Priserne er gældende fra den 25/4 til den 28/5 1992. Der tages forbehold for trykfejl.

**BETAFON**

Istedgade 79 • 1650 København V.  
Tlf. 31 31 02 73 • Fax. 31 24 19 50

<input type="checkbox"/>	Herved bestilles:		
	Vare:	Antal:	Pris:
1:			
2:			
3:			
4:			

(+ forsendelse)

Navn : \_\_\_\_\_  
Adresse : \_\_\_\_\_  
Postnr./by : \_\_\_\_\_  
Evt. tlf. : \_\_\_\_\_

Kuponen sendes til: BETAFON • Istedgade 79 • 1650 København V.



# Commodore bag facaden Jysk salg og marketing

**I det andet-sidste afsnit om Commodore bag facaden, kigger vi indenfor hos Commodore's jyske salgs- og marketingafdeling.**

Af Søren Gudiksen

I Commodore's jyske salgs- og marketingsafdeling finder vi bl.a. den salgsansvarlige for det danske PC-marked: En tæt bred fyr med overarme som en italiensk gorilla og et råbetøj, der kunne spare ham for en intern telefon. På ægte sønderjysk kræmmermanér håndterer han effektivt disse højteknologiske produkter. Trods sine 18 år i branchen er han ikke selv nogen ørn på et PC-tastatur, men han kender en masse til markedsføring og kundens behov. På hans bord står en ubestemmelig lydløs PC, forklædt i PC-1 kabinnet, ved siden af det glas sødmælk, som han tynder op med kaffe i løbet af dagen.

## Bølger i branchen

Hans vigtigste værktøjer er telefonen, CC-mail (elektronisk post) og en gammel taxa. Ind imellem farer han afsted ud i landskabet på vej til et seminar, et markeds-møde eller en messe. De mindre møder og de enkelte forhandlere er der ikke tid til.

Her i salgsafdelingen har de altid mindst 5 nye tiltag i støbeskeen, og en del af dem har allerede vist sig at give omvæltninger for hele den danske PC-branchen. Her følger man ikke blot strømmen, nej, man laver den skam selv.

PC-salgsbossen er glat som en æl i brun sæbe, og bruger hele



Langdistanceråb sker via telefon.

tiden de samme tre svar uanset spørgsmålet - "Vi vil til enhver tid fastholde vor gode markedsposition", "Vi har fået fodfæste på en platform, der giver god grobund for vækststigninger i fremtiden" og "Med vore mærkevarer vil vi altid være konkurrencedygtige og markedsledende".

-ja, det lyder jo flot alt sammen, men konkrete facts var der ikke mange af. Imellem linierne lykkes det dog at fange en række konkrete nye tiltag, der kan få betydning for os alle.

## Fra IBM-kloner til mærkevarer

I dag er Commodore PC'ere anerkendte mærkevarer i samme pris-leje som IBM og en række andre. "Det har været en hård kamp med mange prisned sættelser, især for konkurrenterne, der nu ligger på linie med Commodore" siger

PC-salgsbossen "... og kun de dygtigste overlever".

"Den store vinder i dette spil er forbrugeren", siger han. Men det gælder kun så længe vi snakker købspris i kroner og øre. Ser vi nærmere på den medfølgende service, er den for nedadgående.

For fem år siden kunne man stadig være så heldig, at forhandleren installerede maskinen hos kunden, og gav nogle timers gratis instruktion efter købet, men i dag må man købe al service i "løs vægt", prisen dækker kun hardwaren og papkassen.

## Som handel med valuta og grønsager

Her i salgsafdelingen har man ikke været bleg for at tage konkurrencen op, og det har bl.a. medført, at der ikke længere findes nogen vejledende udsalgspris, men blot en markedspris,

der justeres, når markedet kræver det.

Nogle gange er det næsten som at handle med valuta eller grønsager. "Vi har altid den rigtige pris til det rigtige tidspunkt" siger PC-salgsbossen "og vi har kun en enkelt gang sat prisen op med et par kroner".

"Alle PC'ere og priser er jo stort set ens, hvorfor så vælge en Commodore?"

"For det første har vi et velkendt navn, for det andet har vi en række dygtige forhandlere med et et højt service-niveau, og for det tredje er der en stor sikkerhed i at vælge et produkt, som også findes om nogle år".

Hov, det var nye toner! - nu sælges Commodore PC'ere altså på navnet, modsat før, hvor Commodore var IBM-kloner til lavpris. Og man skal lige huske på, at det høje service-niveau koster penge i dag.





Med telefon, fax og besøg kan salgsafdelingen vende det danske PC-marked på en tallerken.

## Kan vende på en tallerken

Commodore er kendt for at kunne tage hurtige beslutninger, når konkurrenterne kommer for tæt på. "Vi er kendt for at kunne vende på en tallerken. De andre computerfirmaer er som store tankskibe, mens vi nærmest arbejder som små vandscootere, der foretager hurtige vendinger" siger den PC-salgsansvarlige.

"I dag ligger vi efter IBM, på en sikker 2. plads i antal solgte PC'ere herhjemme, og der er 50% afstand ned til nummer 3. Det kan vi være stolte af, men det har krævet 3-4 års hårdt arbejde, og helt nye idéer for at nå hertil".

PC-salgs- og marketingsafdelingen stod bag, da Commodore Business Centre blomstrede op rundt om i landet for ca. 3 år siden.

Service- og uddannelsesniveau skal være i top i en CBC-forretning. Den skal kunne håndtere erhvervslivet såvel som

det offentlige marked. Men til trods for at CBC er "high class" i PC-branchen, må man også her som kunde betale for support, instruktion og den gode service. Prisen på skiltet dækker stadig kun hardwaren og indpakningen.

## Det offentlige køber Commodore

CBC-forretningerne leverer nu i stor stil Commodore PC'ere til staten, amterne og kommunerne.

"Vi har med CBC fået så godt et image, at vi er blevet godkendt til at deltage i EF-licitationer" siger den PC-salgsansvarlige. Han får "julelys" i øjnene, når han fortæller om de mange paller, der skal sendes afsted i én ordre. Det er en del sjovere end at sælge små PC'ere enkeltvis til små forretninger.

## Papir skal der til

PC-succes'en er ikke kommet af sig selv. Salgsafdelingen har i årevis pumpet mange penge og kræfter i annoncer og udsendelse af materialer til det offentlige og erhvervslivet. Sidst var det CBC-nyt i 110.000 eksemplarer, der blev udsendt sammen med ErhvervsBladet. CBC-nyt er en flot 12-siders avis i 4 farver med små aktuelle artikler, men dog mest reklame og præsentation af nyheder.

Det er gået så godt med de 30 danske uafhængige CBC-forretninger, at man nu har etableret kæden i Norge. Direktøren for Commodore Norge siger, at målet er 10 norske Commodore Business Centre i 1992. På længere sigt skal denne danske idé udvides til at omfatte hele Skandinavien.

## Et kort på hånden

Hvis du ellers har plads i tegnebogen, kan du i CBC-for-



Her drikkes åbenbart andet end mælk - "Gule enker" måske?

Det er tiltænkt erhvervskunder, der således får en række særlige tilbud. Det kan være alt fra seminarinvitationer og nyhedsbreve til en grundig PC-introduktion og adgang til kvalificeret støtte.

I virkeligheden drejer det sig nok om at få kunden til at føle sig som noget særligt (VIP-kunde), og samtidig få ham oprettet i et direct-mail system. Indtil videre er der 20.000 kort i omløb.

"Vi forventer, at 40 - 50% af PC'erne, der sælges i fremtiden, skal arbejde i netværk" siger PC-salgsbossen. Commodore i Danmark har fra starten

satset meget på samarbejdet med Novell, der i dag er den største leverandør af PC-netværk. Verdensfirmaet Commodore Networking Division (CND) i Glostrup sørger for Novell-varer til samtlige Commodore-lande, inklusiv Commodore Danmark i Viby J. Herfra sendes varerne ud

til de enkelte CBC-forhandlere, der alle er uddannede i netværk.

## CCC til kreative Amiga-kunder

Efter at CBC-konceptet i 1989 var kommet på skinner, sammensatte man herfra salgsafdelingen en lignende Amiga-kæde, der går under navnet "Commodore Creative Center". Herfra skete lanceringen af Amiga-3000 i 1990.

Det blev kun til syv CCC-forretninger, og de er slet ikke ensartede på samme måde som CBC-forretningerne.

Markedsføringen af CCC var meget flot og strømlinet i starten, men nu er den ret begrænset. Forretningernes forskelligheder og det lille antal, gør det svært at lave store flotte fælles annoncer. CCC-konceptet er ikke blevet så stærkt og ensartet som CBC-konceptet, men det er jo også kreative Amiga-talenter med egne ideer, der står bag. De kan være svære at sætte i bås. De annoncerer enkeltvis med hver sit særpræg.

## Gule lavprisbutikker

Udviklingen har gjort det muligt (og nødvendigt) for Commodore



Business Buyer-kortet kan ikke give dig kontanter, men fordele.

retningerne gratis erhverve dette personlige plastic kort, kaldet "Commodore Business Buyer card".



at lave en stribe gule lavpris-butikker, kaldet "Commodore Take-Away". Her kommer de velkvalificerede privat-kunder og erhvervs-kunderne, der selv kan klare installationen og supporten.

Kunden udvælger selv varerne og betaler ved kassen. Fra disse butikker kommer der specielle til-tag og lavpris-kampagner. Computerne er de samme, som kan købes i CBC, men også restpartier af udgåede modeller kan nogle gange købes her. Det er sagen, hvis man vil spare penge, og godt kan leve med sidste års PC-model.

## CDTV leksikon

Marketing-afdelingen var under vort besøg midt i planlægningen af en storstilet CDTV-kampagne. Vi fik lov at kigge lidt over skulderen og høre om idéen.

Det handler om Gyldendals kendte leksikon "Fakta", der net-op nu udkommer i en ny 4 binds udgave + atlas.

Commodore har været oppe på lakridserne... det udkommer også på CD-skive, en såkaldt dual-disc, der kan anvendes til såvel CDTV som almindelige CD-ROM drev.

CD-skiven kommer til at inde-

holde hele Fakta's tekst samt ca. 150 kort, et større antal tabeller og mindst 100 figurer.

CD-skiven udkommer i august, men allerede fra maj vil alle nye CDTV'er leveres med et "købsbevis", der ved udgivelsen kan ombyttes til Fakta leksikonet på CD.

Vi vil her i bladet snarest muligt bringe en uddybende test af denne nye spændende danske CDTV-titel.

## Næste skridt... din tryghed

Nu vil man fra Commodores side

også gøre noget for forbrugerens tryghed. Derfor er salgsafdelingen igang med at lancere nye begreber som "4 års totalforsikring" og "3 måneders support bevis", der kan give brugeren en direkte linie til Commodores egen support afdeling. Læs mere detaljeret om disse positive tendenser og andre spændende til-tag i næste artikel, hvor vi går tæt på teknik- og supportafdelingen.

## Commodore bag facaden



Novell-samarbejdet bærer frugt.



Marketingsafdelingen præsenterer 4 bind mellem to fingre, uden at være stærk som en bjørn.

# EVENTYRLIGE LØSNINGER!

Spiller du tit adventures og sidder du tit fast i dem?  
Så har vi et enestående tilbud til dig!

## King Of Solutions!

Hæftet, der indeholder 50 adventureløsninger til de sejeste spil, der nogensinde er programmet til din computer. Om du har en Amiga, C64 eller PC ændrer det ikke ved dine muligheder for at udnytte hæftet fuldt ud.

Et opslagsværk, der vil holde såvel din nuværende, som din kommende computers tid ud.

Alle Sierra On-Line-seriens topscorere er løst: "Space Quest"-serien (1-4), "Police Quest"-serien (1-2), "Kings Quest"-serien (1-4), "Larry"-serien (1-3), samt alle de løse, der ikke er i serier gennemgås fra ende til anden. Du skal ikke længere sidde fast i nogle af dem!

Alle Infocoms trilogi-baskere er løst: "Zork"-serien, "Magic"-serien, "Space"-serien og alle de løse, der endnu ikke har fået en efterfølger er minutløst brudt ned og fremstilles så nøjagtigt, at du vil kunne få svar på alle de uafløste spørgsmål!

Derudover er der en masse andre firmaer der får en kærlig behandling i "King Of Solutions"-bogen: Har du uløste fra Delphin, LucasFilm Games, Magnetic Scrolls eller andre, så vil du absolut få glæde af "King Of Solutions"

## KUPON

Ja tak! Jeg vil ha' "King Of Solutions"!

Send fluks et girokort til mig! Min adresse er:

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

"King Of Solutions" koster kr. 115,- (+ porto kr. 4,75)

(Send denne kupon til: "Det Nye COMPUTER", St. Kgg. 72, 1264

Kbh. K. - skriv udenpå kuverten: KOS)

Hæftet foreligger kun på engelsk. Begrænset oplag.



# ENTER THE WORLD OF

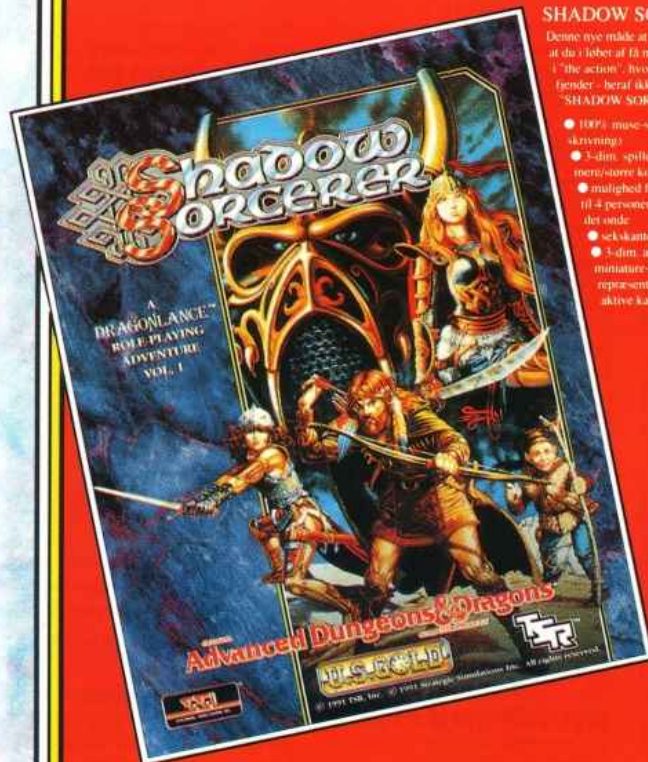
## OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons®

### COMPUTER PRODUCTS

#### SHADOW SORCERER

Denne nye måde at spille rollespil på betyder, at du i løbet af få minutter finder dig selv midt i "the action", hvor du står overfor et uldt af fjender - heraf ikke mindst selveste "SHADOW SORCERER".

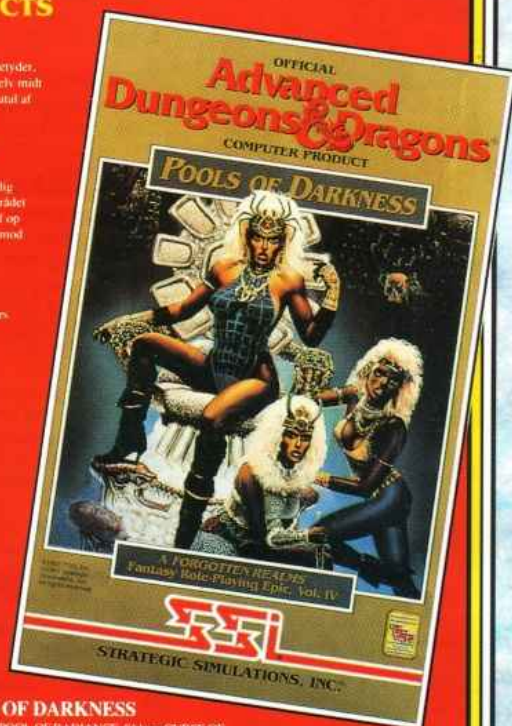
- 100% muse-styret (ingen ekstra skrivning)
- 3-dim. spilleområde, der giver dig mere/større kontrol over spilleområdet
- mulighed for kontrol/styring af op til 4 personer i kampen for livet mod det onde
- sekskantede landskabskort
- 3-dim. animerede miniature-figurer, der repræsenterer "dine" personers aktive kamp-tid.



#### OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons®

### COMPUTER PRODUCT

#### POOLS OF DARKNESS



#### POOLS OF DARKNESS

Først var der POOL OF RADIANCE. Så kom CURSE OF THE AZURE BONDS. Derefter fulgte SECRET OF THE SILVER BLADES. Til sidst er her POOLS OF DARKNESS - afslutningen på denne AD&D Computer Game serie. Du har været hele vejen rundt og er kommet tilbage til Moonsea-regionen for at kæmpe det endelige slag for at redde "the FORGOTTEN REALMS". Forbered dig på et eventyr, der næsten er dobbelt så stort som ethvert andet AD&D computer-spil. Overfør dine personer fra SECRET OF THE SILVER BLADES eller skab nogle nye. Gænsket hvad du gør, vil du få action på et højt niveau, der slutter denne serie med et brag.



**War of the Lance**  
Available on:  
IBM 64/128 &  
PC (EGA, CGA).



**Curse of the Azure Bonds**  
Available on:  
IBM 64/128, ATARI ST, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Pool of Radiance**  
Available on:  
IBM 64/128, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Champions of Krynn**  
Available on:  
IBM 64/128, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Secret of the Silver Blades**  
Available on:  
IBM 64/128, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Death Knights of Krynn**  
Available on:  
IBM 64/128, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Gateway to Savage Frontier**  
Available on:  
IBM 64/128, AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Eye of the Beholder**  
Available on:  
AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



**Eye of the Beholder II**  
Available on:  
AMIGA (1 MEG) & PC (EGA, CGA, TANDY 16 Colour).



## SuperSoft

Se dem hos din lokale forhandler. Tlf: 86 19 32 44



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under licence from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA. 1991 TSR, Inc. 1991 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved. U.S. Gold Ltd., Units 2-3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.



# Sæt streg og skema på tryk med Prof. Page

Et område, der tilsyneladende er let tilgængeligt, men hen ad vejen dukker problemerne for alvor op, hvis opgaven gribes forkert an fra starten.

Når du om et par sider er færdig med denne artikel, vil du være i stand til at lave skemaer som f.eks. dette:

# TENNISBANEN

**UGE:** fra mandag d.  til søndag d.



## HUSK at skrive dig på uge før

Slutspil	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday
7:30 - 8:00							
8:00 - 8:30			ungdom				
8:30 - 9:00							
9:00 - 10:00			skoleung		skoleung		
10:00 - 10:30							
10:30 - 11:00							
11:00 - 11:30							
11:30 - 12:00							
12:00 - 12:30							
12:30 - 13:00							
13:00 - 13:30							
13:30 - 14:00							
14:00 - 14:30							
14:30 - 15:00							
15:00 - 15:30							
15:30 - 16:00							
16:00 - 17:00							
17:00 - 18:00							
18:00 - 19:00							
19:00 - 20:00							
20:00 - 21:00							
21:00 - 22:00							

**Medlemmer:** \_\_\_\_\_

Mange har forsøgt at bruge almindelig tekstunderstregning til skemaer, men streger kommer for tæt på teksten, tykkelsen kan ikke varieres og længden følger tekstens længde.

Derfor vil vi her gennemgå en metode, der giver dig mere succes med skemaopbygning i DTP.

Som sædvanligt bruges Professional Page 2.1dk (PPage) fra Gold Disk, men grundidéerne kan selvfølgelig også anvendes i andre systemer. Husk i øvrigt,

Tlf.-nummeret er 33-912833.  
Ring klokken 11:00 - 16:15 og  
forlang abonnementsafdelingen,  
- de er altid parate til at skaffe  
et "gammelt" nummer af bladet.

Denne gang anvender vi måleenheden "Pica", der er et gammelt grafisk mål. En Pica svarer til 4.23333 mm (eller præcist 12 punkt, hvilket også er det samme som 1/6 tommet). Når man skal opbygge skemaer, er det ret vigtigt, at linieafstanden kan harmonere med de vandrette streger, der lægges bagved eller foran. Ligeså vigtigt er det, at dine tabulator- og margenindstillinger passer med de lodrette streger.

Ved at anvende enheden Pica slipper du for at finde "den store decimal-regner" frem, for en Pica passer 100 % med en linieafstand på 12 punkt. To Pica svarer til 24 punkt osv.

En anden gammel grafisk måleenhed hedder "Cicero". Den er meget tæt på en Pica i størrelse, men pas på - der er forskel. Her vil vi koncentrere os om Pica, og for en stund leve med at en A4 side ikke er 21 cm bred, men 49.7 Pica.

Vi skal nu have oprettet en A4 side med Pica mål. Siden skal om lidt anvendes til opbygning af et bookingskema for den lokale Tennisklub. Siden frembringes ved hjælp af [Ctrl]+[n] (Side/Opret fra Standard):

En margin på 4.0 Pica vælges, men i højre side og bund justeres tallene en smule, for at få skema-arealet til at gå op med et helt antal Pica, - du vil om lidt erfare at det er meget behageligt.

Med **A**+ [1], [2], [3], [4] eller [5] kan siden altid betragtes i fem zoom trin (Valg/Zoom). Prøv!

En tekstfelt helt ud til siden  
margen skal nu laves. Det gøres  
hurtigt ved at vælge tekst-  
redskabet, og derpå med ven-  
stre museknap, klikke en enkelt  
gang midt på siden... og vupt! I  
- et nyt felt er lavet. Vælg nu  
igen pil-redskabet og dobbelt-  
klik indenfor det nye felt (Felt/  
Ændre/aktiv). Her skal margen  
indenfor feltet m.v. indstilles:

Margen i top, højre og venstre indstilles til 0.6 Pica (ca. 2,5 mm), og der "tændes for" ramme/udfyldning ved klik på sidste symbol øverst. Slut med OK

Rammens stregrykkelse indstilles via [Shift]+[w] (Tegne/Bredde) til 0.5 punkt. Farven indstilles til sort via [Shift]+[i] (Tegne/Stregfarve).

Først vælges tekst-redskabet, og med et enkelt klik med venstre museknap i tekst-feltet markeres, at du er klar.

Men skriv ikke endnu for først skal skrift m.m. indstilles. Vælg nu skrifttypen (CG)Triumvirate med A+[f] (Skrift/Skrifttype/Ny), dernæst størrelsen 64 punkt via A+[.] (Skrift/Størrelse/Ny).

Fed skrift vælges med [F6] (Skrift/Snit/Fed), og centrering aktiveres med **A+[-]** (Skrift/Justering/Centreret). Og endelig er du klar til at skrive:

**TENNISBANEN [Return]**  
Før næste linie, vælges en størrelse på 24 punkt med **A+.** og almindelig skrift med **[F10]** (Skrift/Snit/Almindelig), og skriv så:

UGE: fra mandag d. til søndag d.

Seks linier længere nede vælges højre justering  $A+[r]$  og følgende linie skrives:

HUSK at skrive dig på en uge før !

Første linie fylder ikke spaltebredden fuldt ud. Vi "strækker" den derfor lidt ved først at dobbeltklikke på ordet "TENNISBANEN" og dernæst højre pile-tast et par gange (Skrift/Generel knibning = 4/100 EM).

Hvis du kommer til at strække teksten for meget, forsvinder den pludselig, fordi den ikke længere kan være indenfor feltets bredde. Tryk da på venstre pile tast i stedet, indtil teksten atter kommer til syne. Hvert tryk på højre/venstre pile tast svarer til 2/100 EM i menuen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

# TENNISBANEN

UGE: fra mandag d. til søndag d.

Den. Aftening 17-18h 100

100

OK Skjul

HUSK at skrive dig på en uge før

En 'EM' er det samme som bredden af bogstavet 'M' i den valgte skrifttype.



## Skydning?

Linieafstanden skal nu indstilles til 100 % ved markering af hele tekstfeltet med [F4] (Rediger/Vælg felt), efterfulgt af **Alt+[Y]** (Skrift/Skydning).



## Styr på kolonner

Nu skal tabulatorindstillingerne checks. 'Tabs' er gældende for bare ét tekstfelt, og kan ses ved at dobbeltklikke med pil-redskabet i selve feltet (Felt/Ændre aktiv), og nederst i denne menu vælge punktet 'Sæt Tab':



Tabulatorindstillingerne ændres til følgende, der alle er i Pica:



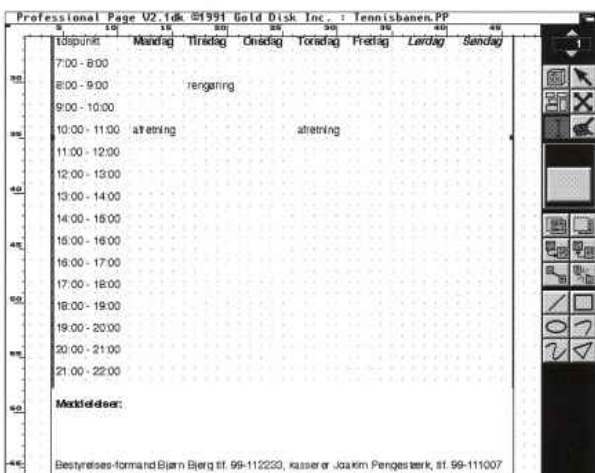
Vælg tekst-redskabet igen, tryk nu **Alt+[L]** (Skrift/Justering/Venstre) samt **Alt+[.]** for at vælge en 12 punkts størrelse. Skriv derpå følgende linie:

tidspunkt [tab][F6] Mandag  
[tab] Tirsdag [tab] Onsdag .....OSV.

## Et skoleskema?

Nu skal der indskrives klokkeslæt ned langs venstre margen med dobbelt linieafstand, men tryk først [F10] (Skrift/Snit/Almindelig):

7:00 - 8:00  
8:00 - 9:00 [tab] [tab] rengøring  
9:00 - 10:00 [tab] afretning  
10:00 - 11:00  
11:00 - 12:00 .....osv. til kl. 22:00



Alt tekst er indskrevet, nu mangler kun det vigtigste; stregerne

Tre linier længere nede vælges fed skrift med [F6] og skriv så:

Meddelelser:

Skift tilbage til normal skrift med [F10] og skriv på nederste linie:

Bestyrelses-formand Børn Bjerg tlf. 99-112233, kasserer Joakim Penge-stærk, tlf. 99-111007

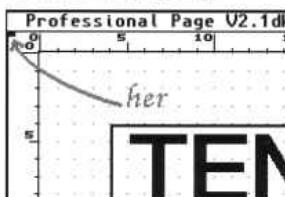
## Intet skema uden streger!

Endelig kan vi komme igang med at trække streger. Men som sædvanlig skal redskabet indstilles først.

Vælg først streg-redskabet, og dernæst stregfarven sort ved hjælp af [Shift]+[I] (Tegne/Stregfarve). Stregtykkelsen indstilles via menuen (Tegne/Bredde/Hårline). Hårline = 0.25 punkt.

## Virker magneten?

Check nu at det magnetiske net er slået til. Det ses lettest ved at kigge på kant-linealen øverst til venstre. Hvis der her ses et lille sort mærke, er det magnetiske net slået til. Det kan i øvrigt til- og frakobles med [Ctrl] + [S].



Prøv nu at finde startpunktet til den første linie under ugedagene, startende i punktet X=4.0 / Y=27.0. Du kan følge tælleren til venstre på skærmens topline. Klik ned på venstre museknap når du er rimelig tæt på (magneten klarer resten).

Hold museknappen nedtrykket, mens du bevæger dig vandret over til højre margen. Hold igen øje med tælleren, der nu viser relative værdier fra startpunktet.

Slip museknappen når dX=42.0 og dY=0.0, der på dansk betyder, at linien er 42 Pica vandret og uden udsving i lodret retning (dvs. helt vandret).

## Hovsa!

Forkert placerede streger kan straks slettes v.h.a. [Shift]+[Del] (Felt/Slet aktiv). Og til spørgsmålet 'Er du sikker?' svares 'ja' med et tryk på [Return].

Hvis fejlen opdages, mens du er i færd med at trække stregen, trykker du blot [Esc], før musen slippes, og operationen er glemt.

## Streger i metervis

Fortsæt med at trække vandrette streger under samtlige klokkeslæt. Det går bare "som en leg", fordi det magnetisk net hjælper til.

Hvis din linieafstand og skriftstørrelse stadig er som beskrevet tidligere, vil net-afstand og linieafstand passe perfekt sammen nu.

## Fast vinkel

Ved at holde [Alt] tasten nedtrykket, mens stregen tegnes med musen, fastlåses vinklen, således, at det kun er muligt at tegne vandret, lodret eller i 45°. En lækker detalje, der gør det endnu lettere at tegne lige... og hurtigt, ikke mindst.

De lodrette streger tegnes nu foran hver ugedag i hele timetabellens højde. Bemærk da hvor let det er at ramme skæringspunkter med andre linier, - takket være det magnetiske net!

## To fede, vandret

Øverst på skemaet skal vi nu tegne to tykke vandrette grå striber. Vælg stregbredden 6 punkt via [Shift]+[w] og stregfarven 20%-grå via [Shift]+[i].

Første streg trækkes vandret under "TENNISBANEN" og anden streg under næste linie.

Flyt tekstfeltet om foran resten. Klik i feltet og vælg foran-symbolet.



## Pynt med grafik

En enkelt tegning kan ofte gøre underværker på et kedeligt skema. Er du ikke selv den fødte tegner eller "musefører", kan du alliere dig med en af de mange ClipArt disketter, der kan købes hos de større Amiga forhandlere.

Tegningerne kan være i bit-map grafik (DeluxePaint) eller vektor grafik (Prof.Draw). Vektor-grafik er at foretrække, fordi det fylder mindre på disketten og fordi det kan skaleres op og ned uden at miste kvalitet.

## Struktureret grafik

Vi prøver "Structured Clipart vol.1" fra Gold Disk med ca. 150 illustrationer i farver, på én diskette!

Lav nu et nyt felt på 10 x 10 Pica øverst til venstre. Importér et Prof.Draw Clip via **Alt+[d]**.



På billedet nederst ses tennisbolden placeret ind på siden.

Mesterværket er endelig klar til udskrift, men husk lige at lagre det på disk først. Det gøres med **Alt+[z]** (Projekt/Arkiver som).

DTP-kurset fortsætter i næste nr., hold musen varm så længe!



"Mesterværket" er klar til udskrivning og ophængning.



# Så er den her!

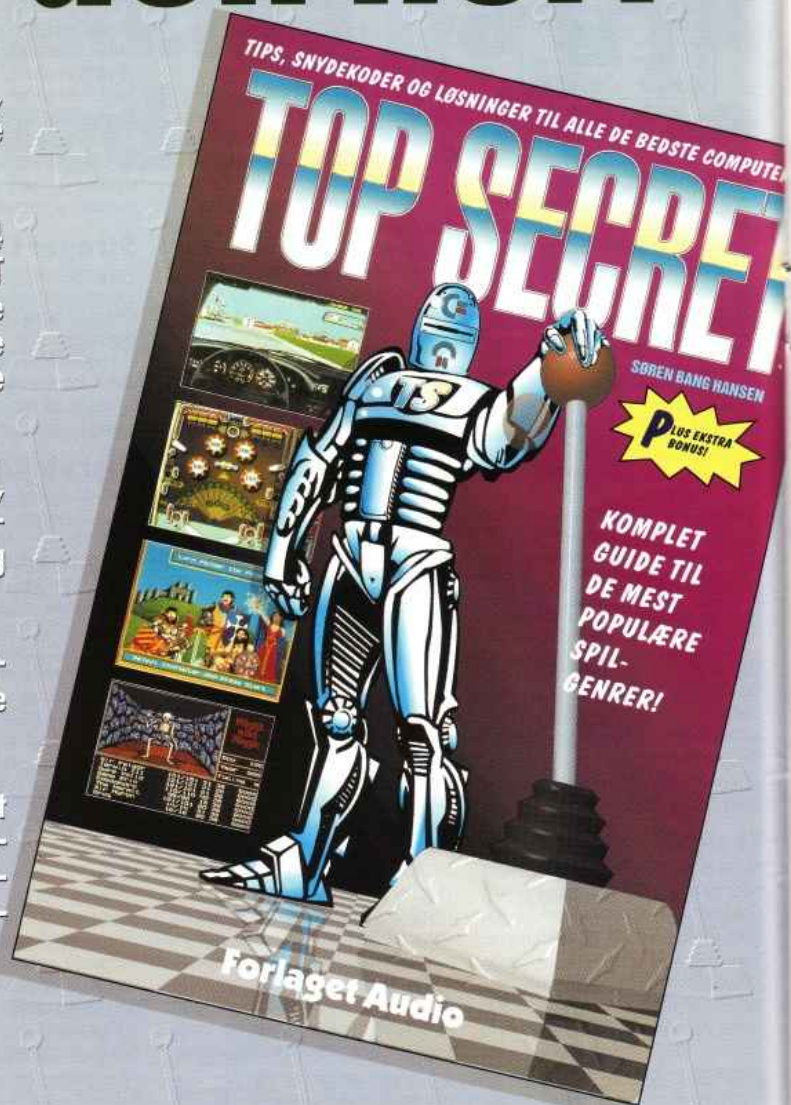
➤ Endelig er det muligt at købe bogen, som ingen computerfreak kan være foruden!

➤ Uanset om du har en Commodore 64 eller en Amiga, vil du i TOP SECRET finde en sand guldgrube af smarte tips, snydekoder og komplette løsninger til de sjoveste og sværeste spill!

➤ Bliv udødelig i dit favorit skyde-spil, løs alle gåderne i de svære eventyr-spil, slå alle highscores... denne bog gør det muligt!

➤ Som en ekstra bonus er der ovenikøbet en komplet introduktion til de mange forskellige spil-genrer.

➤ Bestil bogen allerede idag, ved at udfylde og indsende kuponen herunder - så sender vi et girokort til dig - og jo hurtigere du betaler, desto hurtigere har du bogen i hånden!



## Bestillingskupon til "Top Secret":

JA TAK!

Selvfolgelig vil jeg have snyde-bogen!

Jeg bestiller \_\_\_\_\_ antal af TOP SECRET  
148,50 inkl. porto, ialt kr. \_\_\_\_\_

Jeg vil gerne betale på følgende måde:

- ☐ I sender mig et girokort
- ☐ Jeg betaler beløbet på postkontoret,  
Gironr. 9 71 16 00  
(husk at skrive på girokortet, hvad du bestiller)
- ☐ Jeg vedlægger check stort  
kr. \_\_\_\_\_
- ☐ Jeg betaler via mit dankort:

DANKORT, REG.NR. \_\_\_\_\_

KORT-NR: \_\_\_\_\_

UDSTEDT D. / -19 \_\_\_\_\_

Underskrift: \_\_\_\_\_

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr.: \_\_\_\_\_

Modtageren  
betaler portoen

1003

**Forlaget Audio**

St. Kongensgade 72  
1045 København K





# DET TROJANSKE VÅBEN

Test af ny lyspistol, der kan bringe sjov og underholdning i hjemmet.

Af Christian Sparrevohn

**D**e ser ud som om, de har check på det. Enhver helt eller skurk fra en hvilken-somhelst film har en skudsikker måde at løse problemerne på. Pludselig stikker de hånden ind under jakken, trækker en kæmpe pistol frem (som de faktisk slet ikke havde plads til!) og eliminerer enhver forhindring, der måtte være på deres vej.

Een ting er amerikanske film, noget andet er virkelighed. Men mon ikke alle kender følelsen af gerne at ville skyde et par skarpe skud igennem skærmen, når computeren ikke makker ret?

Nu har du chancen. Trojan har fabrikeret en lyspistol, du rolig kan gå amok med.

## Affyrer en lysstråle

Skulle nogen ikke vide, hvad en lyspistol er, så kan jeg fortælle, at det er en pistol, der affyrer en lysstråle. Det lyder måske ikke særlig spændende, men pistolen tilsluttes computeren gennem joystick-porten, og din Amiga kan nu registrere at du affyrer dit våben - og hvor skuddet ville ramme.

Trojan Phazer er navnet på denne ret interessante gimmick, og hvis du med ordet Phazer kommer til at tænke på Star Trek, så er det ikke helt skudt forbi. Pistolen er næsten 30 cm. lang og ser meget futuristisk ud. Aftrækkeren er styret af en pålidelig micro-switch, og sigtekornene udarbejdet så omhyggeligt, at du rent faktisk RAMMER det, du sigter på!

## Du'er ikke til tekstbehandling

Nu er en lyspistol jo naturligvis ikke noget, man kan bruge til Word Perfect eller Populous II, så med i pakken får du to spil: "Skeet Shoot" er det første, og dit mål er at skyde så mange lerduer som muligt inden for et vist tids-

## KONKURRENCE

Hvis du mener, at du er en skarpskytte, så skulle det ikke være noget problem at ramme plet i vores lille konkurrence, hvor vi stiller fem af de nye Trojan Phazers på højkant: komplet med software. Der vil blive trukket lod blandt alle rigtige besvarelser, der er sendt inden d. 1./5-92.

### "Phazer-konkurrence"

Det Nye COMputer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K

#### Spørgsmål 1:

Hvilken af følgende film indeholder det hidtil størst antal døde?  
*Freud flytter hjemmefra*  
*Die Hard II*  
*Bambi på glatis*

#### Spørgsmål 2:

Hvad er navnet på den legendariske pistol, kendt fra utallige westerns?  
*Colt 45*  
*Varmt 278*  
*Lunkent 4*

#### Spørgsmål 3:

Hvilket trædyr brugte grækerne, da de invaderede Troja?  
*Den tibetanske pungrotte*  
*Den tropikanske grævling*  
*Den trojanske hest*

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Computertype: \_\_\_\_\_

Kuponen sendes til:  
Det Nye COMputer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Mærket "Phazer-konkurrence"

**Held og lykke!**

rum. Duerne kommer to af gangen, og du har to skud til hver. Tværs over skærmen kommer der til tider flyvende gæs, der taber et æg, hvis de bliver forskrækkede (læs: hvis du skyder dem!), så her er der ekstra bonuspoints at hente.

Spillet bliver langsomt svære: i hver runde skal du ramme to mere end i den foregående, hvis du vil gå videre. "Skeet Shoot" er ret flot og ret underholdende. Skydekongurrencen foregår i hele verden, og hver bane har sine små særheder og skjulte detaljer, du kan prøve at skyde på!

Mere traditionelt er Orbital Destroyer. På din rejse gennem rummet får du pludselig øje på et par blink på din radar. Du får lyst til at undersøge dem, men det skulle du aldrig have gjort: da du kommer tættere på, viser det sig nemlig, at der er tusinder af små blink, og at hvert blink repræsenterer en alien med kun een ting i sit deformede hoved: ANGRIB! Du skal skyde så mange som muligt, men hele tiden holde øje med, at din ammunition ikke løber ud: så er det nemlig Game Over.

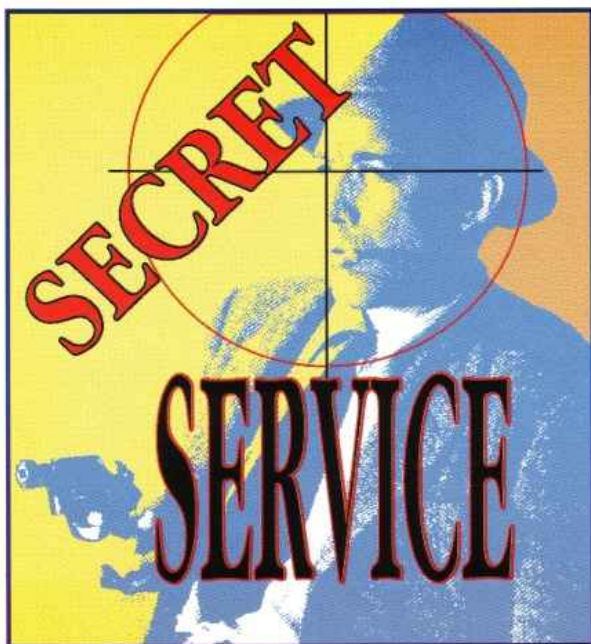
## Simple spil

Begge spil er ret simple, men underholdende. Det interessante ved Trojan Phazer er, at der også er andre firmaer, der sætter på den. Således understøttes Trojan Phazer af Ocean, der indtil videre har udgivet spillet Space Gun, der får helt nye perspektiver med en lyspistol i port 2...

At spille med lyspistol er i det hele taget ret morsomt. Så har du nogensinde ærgret dig over, at du aldrig SELV har fået lov til at skyde mod dine fjender på skærmen, er den afgjort noget for dig...

**Fakta:**  
Trojan Phazer lyspistol, kr. 499,-  
Alcotini, tlf.: 8622 0611





## Vi bringer dig det afgørende skridt nærmere sejren over alle dine computer-modstandere.

### DEUTEROS

Gode råd kan være dyre i denne futuristiske fremtids-fantasi. Men her er et par gratis, takket være Bo Jensen fra Galten.

1. Få udviklet alt det, der er muligt.
2. Byg 5 rumstationer med hver 8 boretårne: Earth, Moon, Venus Mercury & Mars.
3. Byg max. 16 IOS og hent mineraler fra asteroiderne.
4. Opbyg forråd på de fem stationer, der består af MINIMUM  

Jern	30000
Titanium	30000
Aluminium	30000
Kulstof	3750
Kobber	13750
Paladium	7500
Platin	7500

5. Byg nu din 6. rumstation på Calisto, og du kan være sikker på et angreb. Den første planet, der bliver angrebet, er Calisto, og den skal du bare lade dem erobre.

Når du bliver erklæret krig, får du muligheden for at designe en los Drome samt en styre-enhed. Du skal først designe din Drome, og derefter lade alle stationer bygge dem, indtil du har designet styre-enheden. Dem skal du bygge tre af, inden du fortsætter med at bygge dromes.

6. Lad en IOS med styreenhed være i kredsløb om Earth og en om Venus, begge bemandede med admiraler. Den 3. bruger du til at samle dromes fra Mercury og Mars. Dem fordeler du ligeligt mellem dine to IOS, indtil der er 200 på hver. Opbyg nu den 3. med 200 og send den til Pluto, som du erobrer. Dock, tryk på Panic og flyv med det samme. Pluto vil nu sprænges, og efter en dag eller to vil du kunne kopiere destruktionsmekanismen.

Flyv din los tilbage til Earth og fyld op til 200. Nu skal du erobre Calisto. Igen skal du docke og trykke på Panic. Brug de to håndtag i højre side til at deaktivere destruktionsmekanismen. Skift nu til det andet lagerrum og nogle få dage senere kan du kopiere MXT. Byg en på hver af stationerne, og du kan nu frit teleportere material og andet mellem dem. Du kan nu erobre Jupiter, Uranus, Titania, Neptune & Titan. Der skulle nu gerne være en fortegnelse over en StarCruiser og en Stardrome i din besiddelse!

Når du har 16 stationer, skal du sende en los med end Grabber i kredsløb om Earth, aktivere den efter nogle dage og du skulle gerne være på vej ind i næste fase af spillet!

### RISE OF THE DRAGON

Vi fortsætter hvor vi slap. Sidst efterlod vi vores helt hos sin veninde Karyn, hvor han åbenbart har tilbragt natten...

Dag 2  
 Tag til City Hall  
 Snak med Jenni (2)  
 Snak med Karyn (1)  
 Giv hende I.D.kortet fra Chen Lu's lejlighed.  
 Tag til Jonny Qwong's fæstning.  
 Gå ned i kloakken.  
 Kig på kablerne til venstre.  
 Spræng hængelåsen væk med en af bomberne fra skabet.  
 Brug wire-testeren. Sæt de tre stik på i rækkefølgen rød, blå, gul - og kun når viseren er på nul.  
 Sæt den røde på venstre ledning, lige under den store kasse øverst til højre.  
 Sæt den blå på den næstnederste forbindelse, nede i højre hjørne.  
 Sæt den gule på den næstneder-

ste forbindelse, i den anden søjle umiddelbart over den søjle, du satte den blå på.

Tag hjem og kig på Videophonen. Tag til City Hall og snak med Karyn (1-2-2)

Tag til Pleasure Dome og snak med The Jake (1-2-1-2)  
 Tag hjem og sov (alene!)

Dag 3  
 Tag til City Hall  
 Snak med Karyn (2-2)  
 Snak med Jenni (1-1)

Snak med borgmesteren (3-1-1-2)  
 Gå til højre ved blomsterdammen - ind bag hegnet.

Kig nærmere på de fire kabler. Spræng dem i luften!

Tag hjem og kig på Videophonen Kl. 18:00: Kig på Videophonen Sov.

(Han lever nu et ret monotomt liv - Red.)  
 Dag 4

Intet at lave - sov!  
 zzzz...Øh ja, vi tager resten af løsningen næste gang!

### POPULOUS II

En velfortjent spillpakke er på vej til Allan Laursen for at have nedskrevet ALLE koderne til Populous II. Første del kommer her.



D-DOEGAC 1-AAWOAK 2-LONEAG 3-ACMEAB 4-OMJIAD 5-AKSUAF 6-OOAC 7-AGIAC 8-AMLYAG 10-UMHEAB 11-EMDOUAD 12-UBTUAF 13-HEAK 14-UGSIAC 15-LEUMAK 16-QUDDAG 17-ETLEAB 18-TUMOAD 19-NENGAF 20-NGAF 21-ITTIAC 22-MMNUAK 23-SIGHAG 24-VEPEAB 25-TIHOAD 26-UXCCAF 27-IMAT 28-DDISAC 29-WIUPAK 30-GHTHAG 31-SOERAB 32-LDOMAD 33-MOMNAP 34-ABAL 35-HOINAC 36-ADUHAK 37-OWAAAT 38-AFEGAB 39-WOODDAD 40-ATNEAF 41-UXEM 42-ALJIAC 43-UNQUAK 44-MEACAT 45-UPITAB 46-FEOPAD 47-UHUXAF 48-PEHE 49-SUSOAC 50-ERTUAK 51-TTADAT 52-EGSIAB 53-CCUXAD 54-IIDDAF 55-MNFE 56-PIMOAC 57-NETTAK 58-ISAFAT 59-LYPIAB 60-INUNAD 61-LLLAF 62-JIPE 63-THLOAC 64-DOCCAK 65-AAATAP 66-LOISAB 67-ACUPAD 68-OMTHAF 69-AKER 70-OOOMAC 71-AGMNAK 72-OPAMAT 73-AMINAB 74-UMUGAD 75-EMAAAG 76-UBNE 77-HEOOCAC 78-UGVEAK 79-LEEMAT 80-QUWIAB 81-ETQUAD 82-TUABAG 83-NEIT 84-NGWOAC 85-ITUXAK 86-MMMEAT 87-SISOAB 88-VESUAD 89-TIADAG 90-UXII 91-IMUXAC 92-DDLYAK 93-WIFEAT 94-GHDOAB 95-SOTTAD 96-LDOKAG 97-MOPI 98-ABUNAC 99-HOL-LAK 100-ADPEAT

### ANOTHER WORLD

Vi tager hul på første del af turen rundt i Another World, og vores venlige guide er Kenneth Waaben fra Frederiksberg. EDJ: Når du er i vandet, skal du svømme op og løbe til højre. Dræb alle ormene med et par velplacerede spark. Forsæt med højre indtil løven hopper ned foran dig. Løb hurtigt til venstre og hop op til tovet. Når du lander skal du hurtigt løbe til højre, indtil du møder rumvæsnerne.

HICI: Vip frem og tilbage indtil buret falder ned i hovedet på vagten. Tag pistolen og løb til højre, hvor du skal skyde en vagt. Løb videre til højre indtil din ven er løbet forbi, lav et skjold, der beskytter jer begge. Når din ven har fået åbnet døren, skal du løbe til højre og tage liften ned til bunden. Gå til venstre og skyd på den grønne knap. Når den er slukket, skal du tage liften en etage op, hvorefter døren skal springes i luften med et "kæmpeskud". Løb hurtigt hen til teleporteringshullet og ryk nedad i joysticket. Løb til venstre og gå op til hullet. Gå til venstre og vent på, at din vevn har åbnet dækslet.

FLDD: Rul til venstre, så til højre, mere til højre, til venstre og til højre.

LIBC: Når du står i det store rum, skal du lade pistolen i rummet til venstre. Skyd hul i de 3 døre til højre med tre "kæmpeskud". Løb derefter tilbage, lad pistolen og løb til højre. Når du er kommet ud af hulen, skal du dukke dig og skyde vagten. Løb til højre og spring så langt du kan. Når du er landet på bjergsiden, skal du skyde hul i væggen med endnu et "kæmpeskud".

CCAL: Hop ned i de første huller indtil du står på en mærkelig klippe. Løb til højre og spring over spirrerne. Hele næste skærm skal du lave lang-spring (fire-skridt op til højre). Stil dig nu bag klippeblokken og lav to langhop, så du står i midten af skærmen. Løb forbi den sidste sten og stop inden du løber ind i "blækspruttearmene". Løb op til venstre, vend dig om og skyd blækspruttearmene med et "kæmpeskud". Gå til højre, løb under de tre første arme og hop over hullerne. Skyd de tre klumper blækspruttearme, stil dig lidt væk fra det første hul, og begynd dine langhop over hullerne. Stil dig lige foran den første drypsten og lav to langhop. Løb til højre og spræng væggen i stykker med et "kæmpeskud". Løb hele vejen tilbage forbi det rum, hvor stenene falder ned. Gå op indtil du står til venstre for fuglen, skyd efter den og gå til venstre. Bliv stående på klippeblokken indtil den er blevet spist af fangemene. Hop op på drypstenene. Når du hænger på den sidste, skal du kravle helt op og springe til venstre. Du står nu på den mærkelige klippe. Nu skal du hoppe ned på venstre side og affyre et "kæmpeskud" mod den. Når den er væltet, kravler du op på den og går til højre. Spring over de tre huller, stil dig i venstre side af den skærm, hvor der er vand, affyr et "kæmpeskud" mod klippestolpen.

Vi fortsætter næste gang.



## ACTION REPLAY

Jo, du har ganske ret, Action Replay er ikke noget spil. Men da der efterhånden er mange, der sender tips ind, der kan bruges effektivt med Action Replay, vil vi jævnligt bringe en række koder.

Listen viser de adresser, der kan være interessante:

Terminator 2	evigt liv	0080B4
Last Ninja III	evigt liv	02B77F
Frenetic	flere liv	0064B1
Robocod	energi	002287
Captain Planet	flere liv	C00547
Exterminator	credits	03C733
Black Tiger	flere liv	015FFD
Monty Python	flere liv	016057
Hard Drivin' 2	mere tid	C22BB8
Buggy Boy	mere tid	022ACB
Toki	flere liv	023CD9
Chuckie Egg 2	flere liv	010583
Magic Pockets	credits	001792
Paperboy	flere liv	006529

Der er en spilpakke på vej til Klavs Klavsens i Dragør.

## MEGA IO MANIA

Koderne til de forskellige epoker, leveret af Allan Andersen fra Auning:

### OBBERON MAD CAP

Epoch 2: YJEAAXPOND  
EALUFOFNP  
Epoch 3: GNAXWQFTCY  
MOXALSLTFCZ  
Epoch 4: CETAYRXPDM  
IFTAUNFPDVM  
Epoch 5: GBOAWMRIVPQ  
MCOALOXIUPR  
Epoch 6: GYHBGGFMLEM  
MZHVBHLMLEN  
Epoch 7: KVCBSFCHGLO  
QWCBHELHGLP  
Epoch 8: GMYADXZFC  
MNYAFZEZFXD  
Epoch 9: CPUBEXKSPAC  
IQUBTYQSPAD

### CAESAR SCARLET

Epoch 2: QNEAZYXOPNP  
KMEAKXROPNQ  
Epoch 3: YQXAVQFTFCB  
SPXAXVXTFCA  
Epoch 4: UHTAXRXPDPV  
OGTAIQRPDVO  
Epoch 5: YEOAVMRIVPT  
SDOAGLLVPS  
Epoch 6: YBIBFGFMLEP  
SAIBUKXMLEO  
Epoch 7: CZCBRCFHGLR  
WXCGBGHXHLQ  
Epoch 8: YPYATDXZFF  
SOYAEACRXFE  
Epoch 9: USUBDXKSPAF  
ORUBOVESPAE

Desuden følger her et par tips direkte fra programmørerne til dig, der har problemer med epokerne 7, 8, 9 og MOB!

1. SDI-lasere er næsten altid den vigtigste ting at få bygget - hvis du kan. De vil ikke kun beskytte dig mod atommissiler, men de yder også god beskyttelse mod konventionelle angreb og rumskibe.

2. Prøv at bygge 3 eller 4 SDI'er før du installerer dem, da færre nemt kan blive ødelagt af invaderende, uopmærksomme mænd, hvis du er tæt på en fjendtlig sek-

tor. Du skal have aktiveret din våben-bygnings-menu mens SDI'erne bliver lavet på din fabrik, og du skal vælge din første SDI på en sådan måde, at cursoren ændrer sig til bueskytten i vinduet. Derefter skal du anbringe cursoren over en af tårnernes forsvars-porte. På den måde kan vente på flere SDI'er, før du installerer dem, men i et nødstilfælde kan du klargøre en SDI, så snart din sektor-himmel bliver formærket af et atommissil!

3. Lær opskriften på alle hi-tech-våbnene. På den måde bliver du mere effektiv, og udvider kun det, du har brug for. Op den måde vil du være istand til at designe hurtigere.

4. Jet-fly er altid at foretrække frem for bi-fly. De er mere effektive, hvis man ser på materialeforbruget i forhold til fire-power.  
5. Øerne i epoke 9 er arrangeret ligesom "sten, saks, papir", hvor den gamle børneleg her er blevet omdøbt til "atomvåben, SDI og rumskibe"! Find ud af, hvad dine modstandere plejer at bruge, og giv dem svar på tilfælde.

6. Husk at fryse nogen mænd ned til det sidste "Mother of Battles", ellers kan du ikke vinde!

7. Du skal kun lukke en sektor, hvis du er helt sikker på, at du kan undvære den.

8. Det er vigtigt at du lukker for tårne på de store øer i epoke 7 og 8. Utopia, Vespa og hele epoke 9 er så smadret, og tit så fuld af kratre fra atommissiler, at det er umuligt at finde tiden eller pladsen til at lukke et tårn.

9. Under "Mother of Battles" vil fjenden bruge alle de mænd, han har frosset ned i løbet af spillet, så hvis din fjende har lukket et tårn på en ø, kan det nogen gange være en fordel at tabe den ø med vilje, og så prøve igen.

10. Under "Mother of Battles" skal du bygge så mange tårne som muligt for at sikre dig den størst mulige befolkningstilvækst. Du skal først angribe, når

din hær er VIRKELIG stor.

11. Du skal ikke lytte til Mega lo Mania-rappen i for lang tid - ellers bliver du helt sikkert gal!

12. Husk at købe Mega lo Mania II (JA TAK, DET RÆKKER!)



## THE GODFATHER

Ingen vil vist benægte, at dette spil er utroligt svært. Men fortvivl ikke: Kent Jensen fra Skødstrup giver dig et tilbud, du ikke kan modstå. Han oplyser en cheat-mode:

Tryk pause og skriv "Pizza Hut". Når du un-pauser skulle du gerne have uendelige mængder energi. Så nemt kan det gøres!

## WINGS OF FURY

Ikke noget nyt spil, men tippet er godt.

Skriv "Colin Was Here" (med alle mellemrummene!) og tryk 10 gange på p. Du skulle nu have et uendeligt antal fly. Tryk så m to gange og våbentallet vil rokere. Du skal ikke være bange, hvis din indikator viser 00 - det betyder bare 100.

Hvis du er "Captain", og ikke gider at flyve tilbage til skibet hver gang, du skal skifte våben, kan du bare trykke på c. Og endelig: er du ved at løbe tør for benzin, er det n, du skal trykke på.

## ULTIMA VI

Andreas Vestbø fra Tylstrup er ophavsmanden til dette smarte cheat, der i hvert fald virker på C-64-udgaven:

Vælg Talt ("T") og click på dig selv (Avatar).

Nu står der "You can see yourself..."

Du skriver: I (Return) Want (Return) Cheat (Return), og du befinder dig i "cheaters menu" (og det er ikke det værste sted at være!)

## ALIEN BREED

En anonym læser har sendt os nogle koder, som man kan aktivere, når man har logger sig på computeren på level 2.

I CAN'T BE ARSED TO PLAY THE FIRST LEVEL

- sender dig direkte til level 3

ALIENS ARE FAGGOTS

- gør fjenderne lidt svage

PUFFNUTS MODE

- gør fjenderne meget langsomme

IS IT TRUE THAT ALIENS SUP-  
PORT MAN UTD

- gør fjenderne meget svage

PISSSED AS A FART

- for at spille spillet som en fuld!

PITBULLS ON THE LOOSE

- gør fjenderne istand til at bide fra sig!

BEN JOHNSON TRAINED THESE ALIENS

- gør fjenderne lidt hurtigere

THE IRAQUIS MADE THE WEAPONS - giver dig et meget gen-

nemtrængende våben

SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED

- en overraskelse!

BEWARE ALIENS SPADGE HAS DROPPED ONE

- fjenderne flygter til alle sider!

THESE ALIENS READ DNC

- fjenderne opfører sig mere intelligent!

Prøv også

GAMESX

SPADGE

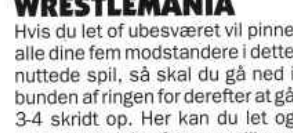
LEEDS

LIVERPOOL

NEWCASTLE

BROWN

GALLUP



## WRESTLEMANIA

Hvis du let af ubesværet vil pinde alle dine fem modstandere i dette nuttede spil, så skal du gå ned i

bunden af ringen for derefter at gå 3-4 skridt op. Her kan du let og ubesværet løbe frem og tilbage og give dine modstandere et knæ i lungen, for paphovederne bevæger sig ikke! Du skal bare ikke for tæt på rebene.

Du skal ikke gå i "Climb" med Sgt. Slaughter, for han er næsten umulig at vælte.

Tippet er indsendt af Bo Larsen fra København, og virker i hvert fald på C-64. Og Amiga-versionen er lige så dårligt programmeret, må du selv finde ud af.

## TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller løsninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der får deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor også at skrive hvilken computer du har, når du sender dine tips til:  
Secret Service  
Det Nye Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K.



# TEKNIK BREVKASSE

**Brevkassen har fået en fin modtagelse med mange gode spørgsmål. Men vi vil gerne have endnu flere. Derfor: Fat penne eller Amiga, og lad os høre fra Jer.**

Af Lars Jørgen Helbo

## A500 eller A500+

Jeg er en dreng på 13 år, der tænker på at udskifte 64'eren med en Amiga 500. Da jeg læste jeres artikel om A500 blev jeg pludselig i tvivl om, hvilken jeg skulle købe. Jeg vil mest bruge amigaen til at spille på. Da der er mange spil, der ikke virker på A500+, går jeg mest ind for at købe den gamle A500; men det nager mig, at der nok ikke går lang tid, før der kommer spil, som kun kører på +'eren. Kan I give mig et godt råd?

Hvor lang tid tager det, før der ikke bliver lavet flere spil til den gamle, og er der noget man kan gøre, hvis man gerne vil blive ved med at kunne spille nye spil til den tid.

Janus Bengtsson, Greve

Du er ikke den eneste, der kommer i tvivl. Mange andre breve indeholdt det samme spørgsmål.

Mit råd som teknik-redaktør er helt klart: køb en A500+! Det er en moderne computer med moderne teknik. Den har f.eks. samme skærmopløsninger som A3000.

Man kan godt bygge den nye teknik ind i den gamle A500. Det kræver et DOS 2.0 upgradekit, ECS-Agnus, ECS-Denise og en RAM-udvidelse. Men sammenlign så lige priserne! Når alt medregnes er +'eren meget billigere.

Det er rigtigt at en del spil ikke kører under DOS 2.0 og dermed på +'eren; men er det en grund til, at købe en computer? Sådan een har du jo iforvejen.

Jeg kan umuligt spå om fremtiden, altså: I juli udkommer sidste spil, som ikke kører på +'eren. Det første, som ikke kører på den gamle, findes allerede, nogle spil kræver nemlig 1MB.

Og så til sidst. Inden du bestemmer dig endeligt, skal du måske også kigge lidt på den nye A600, som kommer til Danmark indenfor de næste par måneder.

## Disketter

Jeg har nogle spørgsmål, jeg vældigt gerne vil have svar på. Jeg har set en diskette, hvorpå der står HD-3 MB, der er to huller foroven (det ene er skrivebeskyttelsestappen), hvad er huller i den anden side til? Hvad er forskellen på double- og high-density? Kan der virkelig være 3 MB på disketten? Er de endnu bedre end de andre med 1 MB kapacitet, og hvad koster de?

Claus Lindhardt  
Doravej 63, 1.th.  
9000 Aalborg

Hvor meget der kan være på en diskette, afhænger af formateringen. Amigaen formatterer med to sider, 80 spor og 11 sektorer. Hver sektor indeholder 488 bytes, og kapaciteten findes ved at gange de 4 tal sammen, og dividere med 1024. Resultat 838 KB.

En HD-disk kan formatteres med flere spor; men det kræver et særligt HD-drev. På amigaen kan man så lave 20 spor, og får ialt 1,52 MB. HD-drevet kan også bruges til almindelige disketter. Det ekstra hul bruger drevet til at skelne mellem typerne. Under DOS 2.0 kan man løvrigt også formattere med FastFileSystem:

Format df0: FFS

Det giver 512 bytes/sektor, og dermed 880 KB ialt.

## RAD: en gang til

Hvis man skal bruge RAD'en til noget fornuftigt, skal derkopieres mange filer. Det tager laang tid. Istedet kan man sætte HiCyl i Mountlisten til 79, så kan RAD: indeholde det samme som en normal floppy. Og nu til det bedste: Man kan bruge kommandoen "Diskcopy" til at kopiere en disk over i RAD'en. Man skriver bare "Diskcopy DF0: to RAD:". Det er meget hurtigere.

En sidste ting, hvis man har 1 MB chipram, skal man skrive "setpatch r" først i startup-sequence, ellers går indholdet tabt. desuden kan man få RAD: til kun at boote, når der ikke er en disk i DF0; ved at sætte BootPri til 0. Thomas & Peter Jørgensen  
Sædding Strandvej 21  
6710 Esbjerg V

I har helt ret. I har sikkert også 2 RAM, ellers kunne I næppe bruge næsten 1MB til RAD: Hvad angår BootPri, så er den for df0: 5 og for df1: 10. Der bootes fra det drev, som har den højeste BootPri, og som indeholder en boot-disk. Det er den simple forklaring.

Under DOS 2.0 har man endnu en mulighed. Hvis man her trykker på begge musens taster under en reset, fremkommer en ny menu. Her kan man vælge det drev, der skal bootes fra, og man kan ændre BootPri for alle drev.

## A4000, CD etc.

Jeg har haft min Amiga 500 i omkring 2 år. Da jeg godt kunne tænke mig en lidt hurtigere model, har jeg lige et par spørgsmål til "ekspertpanelet" inden jeg køber: Hvornår udkommer Amiga 4000, hvad består den af, og hvad bliver prisen? Bliver A3000 sat ned til f.eks. kr. 10000,-, når A4000 kommer - som 2000'eren gjorde det, da A3000 kom? Hvornår kan man

købe A2000 med Kickstart 2.0? Bliver der lavet et CD-drev til Amiga, hvor det er muligt at "skrive" på disken?  
Claus Lykke  
Kometvej 27  
4040 Jyllinge

Amiga 4000 er indtil videre kun et rygte. Vi aner ikke, om der nogensinde kommer en computer med det navn. Rygterne vil vide, at der kommer en såkaldt "Amiga Workstation"-serie, betegnet A4100, A4200 og A4300, med 68040 kort og 32 bits SCSI-2 harddiske. Men hvis du har læst om det i andre blade, så glem det, det er (indtil videre) ren fantasi.

Du kan selv købe et DOS 2.0 upgradekit. Det kan du så bygge ind i Amigaen. Der kommer ikke en A2000 med indbygget DOS 2.0. Commodore har planlagt en helt ny computer (A2200?); men vi ved ikke, hvad den kommer til at hedde, eller hvornår den kan købes.

På Amiga Expo '92 viste Commodore et nyt CD-drev til Amigaen - A570. Prisen i Danmark bliver omkring de kr. 4.000,-, og med det bliver Amigaen CDTV-kompatibel.

Der findes allerede et CD-system, hvor du kan skrive på CD-pladen - men kun en gang, nemlig WORM (Write Once Read Many)-plader. Hertil kan du altså kun skrive en gang, men læse så mange gange du vil.

## Chipmem etc.?

Hvad betyder egentlig følgende, og hvad bruger man det til: Chipmem, fastmem, chipram og fastram?  
Jakob Kvorning, Varde

Mem er en forkortelse for memory, altså hukommelse, og RAM står for Random Access Memory, dvs. en frit tilgængelig hukommelse. Her er det i virkeligheden det samme, nemlig det sted i computeren, hvor programmer og data gemmes, mens computeren kører.

Dataene i RAM (eller mem) kan læses og ændres af centralprocessorer Agnus, Paula og Denise.

De tre hjælpeprocessorer kan imidlertid kun arbejde i chipram, som er den nederste del af hukommelsen (1/2, 1 eller 2 MB). Derfor skal f.eks. skærm-billedet i dette område. Den øverste del af RAM er reserveret til MC68000. Da processoren her kan råde frit og ikke tage hensyn til de tre andre, går arbejdet hurtigere. Deraf navnet fastram (mem).

## Vi mødes i "porten"

Hvis du har spørgsmål til den tekniske brevkasse, så skriv til: Det Nye COMputer, St. Kongensgade 72, 1264 København K. Vigtigt! Husk at mærke kuverten "Disk-Porten".





## Derfor er Amiga Warehouse anderledes:

Vi giver dig op til 2 års garanti på udvalgte produkter  
Vi giver dig 8 dages returret og 30 dages ombytningsret  
Vi **lagerfører** altid mere end 2000 produkter til din Amiga

**Hvis du kan finde et af vore produkter  
billigere matcher vi prisen.\*\***



## A photograph of a 3.5-inch floppy disk drive. A floppy disk is partially inserted into the front-loading drive. The drive is a light-colored, rectangular unit with a dark front panel. The background is dark and out of focus.

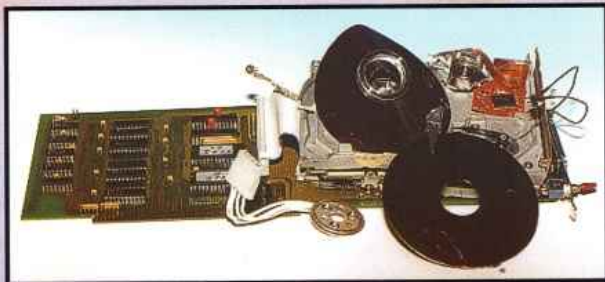
## Å hva' så ???

Med en lagerkapacitet på over 500MB, er der åbnet op for et hav af muligheder. Tænk på, at et spil der udnytter kapaciteten på CDTV drevet, ville fylde flere end 4 POSSE diskette boxe (over 600 floppy'er) hvis det var på almindelige floppy'er.

**AW Pris kun: 3.995**

**Skynd dig - vi har kun fået et begrænset antal!**

**Selvfølgelig behøver det ikke at gå så galt, men....**



Sådan gør du: Ring og få de aktuelle priser, påfør dem på denne ordre (eller en kopi) og send den til: Amiga Warehouse, Postboks 1059, Finlandsgade 25, 8200 Århus N

Evt. kunde nr:

Navn:

Adresse: \_\_\_\_\_

Po og by:

Land:

Tlf. nr: \_\_\_\_\_

Betaling: ☐ Check ☐ Efterkrav

Produkt:	Ant.	Pris	Total
----------	------	------	-------

[illegible]

Indenlands forsendelser: Produkter ialt:

Vægt 0-5Kg. 28Kr

Vægt over 5Kg.	64Kr
----------------	------

☐ Efterkrav + 17Kr

☐ Værdi + 35Kr

Produktet i alt:

Forsendelse:

**Belgisch jalt:**

Husk ved forudbetaling

at lægge porto til varens pris

**Er uheldet alligevel ude, klarer vores autoriserede værksted enhver Amiga reparation, uden 3 ugers ventetid.**

**Tilbud gælder fra 280492 til 280592 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.**





**"Den TUNGE side". Som de eneste i Danmark lagerfører AW alt det spændende til din Amiga!**

## Broadcast kvalitet! GVP Impact Vision 24

- **24Bit Realtime Frame Grabber.** Indlæser 24Bit billeder fra levende videokilde, fx. kamera eller bånd.
- **24Bit Frame buffer (display).** Viser 24Bit billeder fra fx. Caligari
- **Analogt Genlock og Digitalt Genlock** Giver mulighed for overlægning af tekst og grafik med fx. Scala
- **Composite ind/ud** • Y/C ind/ud • RGB ind/ud, 15.625KHz eller 31KHz
- **Flicker Fixer**, også på 24Bit
- **Overscan** i 768 x 566 punkter
- **Picture In Picture** funktion. Se TV i et hjørne af din Amiga skærm mens du arbejder!



### Medfølgende software:

Scala IV-24  
Macro Paint IV-24  
Caligari IV-24

**AW pris 17.475,00**

## Facts om Motorola 68040 og 68030

- 68040 processoren har 4096 bytes data cache og 4096 bytes instruction cache, 68030 har 2x256 bytes.
- 68040 har Indbygget Co-processor, 68030 kræver en extern 68882 Co-processor (leveres med alle GVP Combo 68030 kort).
- 68040 har 2 nye Cache modes, Copyback og Write-Through.
- For at understøtte 68040 processorens nye Cache modes kræves OS 2.04 eller nyere. 68030 er kompatibelt med samtlige Amiga operativsystemer.
- En 28MHz 68040 har ca. samme ydelse som en 50MHz 68030/68882

## GVP G-Force 040 Verdens hurtigste!

- Kun til Amiga 3000. Med GVP's G-Force 68040 kort får du verdens hurtigste Amiga 3000.
- **22 MIPS performance.** GVP's 040 kort er bestykket med lynhurtig GVP 40ns. 32Bit RAM, arbejder det uden wait-states, selv på 28MHz.
- G-Force 040 kopierer hele Kickstart 2.0 ROM'en over i RAM for ekstra høj performance.
- **G-Force 040 leveres med 2MB GVP SIMM32 40ns. RAM**



- Nem og hurtig montering af RAM udvidelse til 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte GVP SIMM 32 moduler er monteringen gjort særdeles brugervenlig.
- Mulighed for op til 24MB RAM. G-Force 040 udnytter selvfølgelig de op til 16MB der kan monteres på bundkortet i A3000.

**AW pris 20.650,00**



## Progressive 68040

- På Amiga 2000 modellen kan der monteres 4, 8, 16 eller 32MB RAM. Dette foregår nemt vha. standard 8Bit SIMM moduler.
- **Motorola opgivet hastighed: 19MIPS.**
- Nem montering af RAM til 4, 8, 16 eller 32MB på Amiga 2000 modellen. (A3000 mod. kan ikke mont. m. RAM)
- Kan også leveres til A3000, på dette kort er der dog ikke plads til RAM

**Pris fra 16.795,00**

## GVP G-Force 030 Verdens bedste!

- **GVP har nu lavet verdens bedste og hurtigste 030 kort til A2000!**

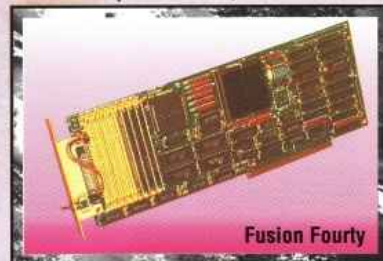


- G-Force 030 leveres som 25, 40 eller det nye 50MHz. Med et 50MHz kort opnås stort set **samme performance som med et 28MHz PP&S 040 kort.**
- G-Force 030 kan kopiere hele Kickstart ROM'en over i RAM = top performance.
- Alle G-Force kort kan leveres med 52, 120 eller 240MB Quantum harddisk.
- **Verdens hurtigste SCSI controller.** Med 240MB disken opnås overførsels-hastigheder på **over 2.2MB/sek.**
- **Nem og hurtig montering af RAM** når du har brug for mere end de fabriks-monterede 4MB (25 Mhz: 1MB). Udvidelse til 8(5), 12(9) eller 16(13)MB er særdeles brugervenlig.
- Har du langsom 16Bit RAM i din A2000 i forvejen, udnytter G-Force kortene automatisk denne når der ikke er mere af den hurtige 32Bit RAM.
- Med G-Force 030 og harddisk monteret har du stadig alle 5 Zorro II slots samt "DF1:" pladsen fri.

**Pris fra 6.750,00**

## Fusion Fourty 040

- **18MIPS performance, clock = 25MHz.**



- Leveres med 4MB fabriksmonteret RAM (4 stk. 1MB SIMM moduler)
- Mulighed for ialt 8, 16 eller 32MB RAM.
- Leveres kun til Amiga 2000

**Pris fra 21.845,00**



# Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

## GVP Impact A530-HD8+

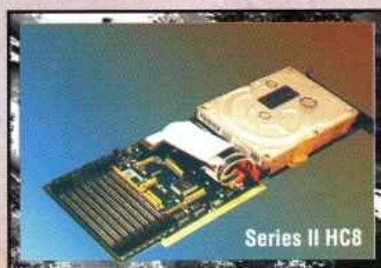


- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- A530 giver dig højere performance end Amiga 3000! Med et 40MHz 68030/68882 processorsæt er du sikret optimal ydelse.
- A530 leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk. Med 240MB Quantum harddisk overføres nemt over 2MB/sek. på SCSI bussen!!
- Nem og hurtig montering af 32Bit RAM-udvidelse - 4, 8 eller 32MB. Ved at benytte GVP **SIMM32 RAM**, har GVP gjort det let for dig selv at installere 32Bit RAM i A530-HD8+
- A530-HD8 leveres med egen strømforsyning og overbelaster ikke din Amiga 500 strømforsyning - forhindrer derfor ikke andre ting i at benytte den.

**Pris fra 9.950,00**

## GVP Impact A2000-HC8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HC8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) eller Maxtor harddisk på 52, 120, 240, 340 eller 500 MB 3 1/2" harddisk.



- Nem og hurtig montering af RAM-udvidelse - 2, 4, 6 eller 8MB. Ved at benytte **SIMM RAM** moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4, 6 eller 8 MB FAST RAM i A2000-HC8. Med 6MB konfigurationen opnås optimal konfiguration for A2088 & A2286 brugere.

## GVP Impact A500-HD8+

- Leveres 100% køreklar, med Workbench installeret
- HD8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller 240 MB harddisk.
- Nem og hurtig montering af RAM - 2, 4 eller 8MB. Ved at benytte **SIMM RAM** moduler, har GVP gjort det let for dig selv at installere 2, 4 eller 8 MB FAST RAM i A500-HD8+
- A500-HD8 leveres med egen strømforsyning og belaster ikke din Amiga 500 strømforsyning - forhindrer derfor ikke andre ting (fx. 68030 kort) i at benytte den.



## Amiga Warehouse tilbud i Maj måned:

A2000-HC8/52Q	3.995,00	A500-HD8/52Q	4.795,00
A2000-HC8/120Q	5.995,00	A500-HD8/120Q	6.795,00
A2000-HC8/240Q	6.995,00	A500-HD8/240Q	8.995,00

## Der er ingen konkurrenter til verdens hurtigste SCSI produkter:

- Nu med ny og endnu bedre **INTUITION KOMPATIBEL SCSI installation** og 'tuning' utility indeholder bla: **ICON** og **GADGET** baseret intuition brugerflade. Bad Block Remap af harddiske. Automatisk eller manuel partitionering og AmigaDOS formattering.
- Nem og brugervenlig **installationssoftware**, nu med illustreret dansk manual
- De hurtigste! Selv med **1.2MB/sek. (A530 + 2.2MB/sek.)** har din Amiga stadig 95% power tilbage til andre jobs. Den utrolige performance er opnået ved hjælp af GVP's fremtidssikrede '**VLSI**' design. Dette design tillader DMA performance via unik 'Dual Port Memory' direkte til FAST RAM, uden de typiske DMA problemer ved f.eks. OverScan. Controlleren kan overføre op til 5.5MB/Sek på SCSI bussen.
- **State-of-the-Art Integration** pakker en højtydende SCSI controller, 8 MB Fast RAM og en 3.5" harddisk på indtil 500MB (HD8: 240MB) på et enkelt kort. **Overflade-monterede** komponenter sikrer stor stabilitet og lang levetid.
- GVP's nye **FAAASTROM 4.0 SCSI-II driver** giver den højeste performance på markedet og inkluderer bla. følgende features:
- **Understøtter stort set alle SCSI enheder**, inclusive: CD-ROM, TapeStreamer, Ricoh disk med udskifteligt medie.....
- **Implementerer SCSI Disconnect /Reconnect** protokollen, hvilket tillader overlappende SCSI kommandoer at blive udført. Implementerer fuldt ud Commodores **Rigid Disk Block (RDB)** standard samt den nye **DIRECT SCSI** standard.
- **Understøtter udskifteligt medie**. Controlleren registrerer udskiftning af mediet, og informerer AmigaDOS herom. Herved sikres sikker og pålidelig drift af SCSI enheder med udskifteligt medie.
- **Markedets hurtigste AutoBoot** direkte fra Fast File System = Større kapacitet
- Nu med **udvidet garanti**. Ud over den normale 1 års danske garanti, giver GVP i USA dig nu 1 års ekstra fabriksgaranti på komponenter og harddisk.

☆☆☆ RING OG BESTIL EN VED DIN FORHANDLER IDAG, ELLER RING TIL Amiga Warehouse ☆☆☆

Tilbud gælder fra 280492 til 280592 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.





# Postordresalg til hele Norden

Tlf. (45) 86 16 61 11 Fax (45) 86 16 61 02

## HARDWARE:

**Int. accelerator kort til Amiga 500:**  
VL30 25MHz Econ. 307,00  
VL30 40MHz Econ. 482,00  
VL30 2MB FastRam pack. 2295,00  
VL30 2MB BurstRam pack. 2360,00  
VL30 25MHz Co-processor. 1495,00

**Ext. accelerator/HDI kort til Amiga 500:**  
GVP AS30 40MHz 88030 52MB LPS 9995,00  
GVP AS30 40MHz 88030 120MB LPS 11275,00  
GVP AS30 40MHz 88030 240MB LPS 15475,00  
AS30 Chipak/AMB 50ns. RAM 2485,00

**Asc. kort til m. SCSI til Amiga 2000:**  
GVP Combo kort 25MHz/MB Ram 6750,00  
GVP Combo kort 40MHz/4MB Ram 11275,00  
GVP Combo kort 50MHz/4MB Ram 14995,00  
Combo Chipak/AMB 50ns. RAM 2485,00  
Combo monteringsbøjle i harddisk 295,00

**Asc. kort uden SCSI til Amiga 2000:**  
Progressive 25MHz 88040 kort, DMA 16795,00  
Progressive 25MHz 88040 kort, 4MB 17995,00  
Progressive 25MHz 88040 kort, 8MB 19995,00  
Progressive 640 RAM 4MB 1575,00  
Progressive 640 RAM 1MB 545,00  
Fusion Forty 88040 25 MHz, DMA 19550,00  
Fusion Forty RAM 4MB 2295,00

**Accelerator kort til Amiga 2000:**  
GVP G-Force 8025MHz, 2MB RAM 20950,00  
GVP G-Force RAM (40ns) pr MB 1875,00  
Progressive 25MHz 88040 kort A3000 15325,00

**Amiga Fan Klub sager:**  
Amiga træk til 10 better i short 99,00  
1 år i small - medium - large - extra-large

**Amiga Computers:**  
A500 standard model 2995,00  
A500 Duck-Tale pakke 3245,00  
A500 Starter kit 3795,00  
A500 F19 pakke 3795,00  
A500 Plus 1MB chip, Mck 2.0 3695,00  
A500 Plus Cartoon Classic pakke 4195,00

A2000 uden skærm 5995,00  
A2000 incl 10845 farve monitor 8495,00

A3000 m. 52MB Quantum hd 21500,00  
A3000 m. 102MB Quantum hd 23995,00

**CDTV:**  
CDTV m. 1 MB ram, fjernbetjening 6195,00  
Separat betjening til CDTV 895,00  
Jystick adapter for søn jystick 395,00

**Disketter:**  
Goldstar 3,5" markering v. 100 stk. 595,00  
Noname disketter v. 100 stk. 399,00

**Diskettebatterier/Floppy drev:**  
Cutting Edge Mac drev 1295,00  
Intern AS300 Drev 690,00  
Intern A2000 drev 690,00  
Intern A500 Drev 675,00  
3,5" Extrem ZYDEC diskdrev 875,00  
3,5" Extrem slimline Rocher drev 875,00  
Kåbtil til markedsled hurtigste 1095,00  
3,5" diskett Golem med trackdisplay 1895,00  
AE High Density 3,5" diskdrev 1475,00  
5,25" ekstern SuperDisk diskdrev 1475,00

**Diskette tilbehør:**  
Diskettebox 3,5" 40 stk. 55,00  
Diskettebox 3,5" 100 stk. 55,00  
Diskettebox 5,25" 100 stk. 65,00  
Posse 3,5" Diskette Rack 150 stk. 149,00  
Posse 5,25" Diskette Rack 150 stk. 150,00  
600 stk. disk i låse i endelåse bærer 59,00  
3,5" rems diskette 59,00  
5,25" rems diskette 59,00

**Diverse hardware:**  
A10 CSM stereo højtaler med forst. 365,00  
Action Replay MK III m. Dansk manual 995,00  
Bootselator DRD, DFI, DFI 175,00  
Trackdisplay A2000 495,00  
DVB aut. vinkelret omskifter til Mckst. 525,00  
Multiplayer kabel 5m 149,00  
Multiplayer kabel 10m 195,00  
Security til password på din Amiga 875,00  
ZYDEC stereo kort A1T med volume kont. 395,00

**Ekstern harddisk-kabinet:**  
Ekstern Hardisk Kabinet 2x5,25" 795,00  
Deluxe kabinet 2x5,25" 895,00

**Ekstra porte til din Amiga:**  
ASDC Dual Serial Board 2050,00

**Emulatorer til A500:**  
64 Emulator 575,00  
A-Max II Macintosh Emulator 1295,00  
AT-Once Board A500 1499,00  
AT-Once plus A500 2595,00  
GVP 10MHz AT kort til HD500+ 8995,00  
Medusa Atari emulator Ring

**Emulatorer til A2000:**  
64 Emulator 575,00  
A-Max II Macintosh Emulator 1295,00  
A-Max II+ Macintosh Emulator 2195,00  
AT-Once Adapter A2000 695,00  
CBM A2006 & MHC AT kort m. diskdrev 4995,00  
CBM A2006 XT kort med diskdrev 2935,00

**Framebuffer/Video kort:**  
128K Framebuffer til A500 4395,00  
Archos 128K, incl software

**8 (24)BIT 60MHz grafik pr. A2000/A3000:**  
DMI The Resolver 12475,00

**24 Bit Video kort til A2000 & A3000:**  
DCTV 5250,00  
Firecracker 2 meg 9050,00  
Harlequin 4000 4MB 22995,00  
GVP Impact Vision 24 (A2000) 17475,00  
GVP Impact Vision 24 (A3000) 17875,00  
Archos 24Bit, incl. software 4395,00

**Gamebox:**  
CBM A3000 Intern A2000 495,00  
Herki Desktop Master 15250,00  
Herki Image Master 30500,00  
Harlequin 5800,00  
Vilghjort broadcast 19995,00  
Vilghjort Videomaster 9975,00  
Supergen 3000G Genlock 12995,00

**Harddiske til A500 (se også asc. kort):**  
**2 ÅRS GARANTI PÅ GVP HARDDISKE!**  
ICD Nova 20MB intern 2550,00  
ICD Nova 40MB intern 3695,00  
GVP HD8+ 52MB Quantum 4495,00  
GVP HD8+ 240MB 8995,00  
GVP 50mm 1MB 400,00

**Harddisk-kit til A500:**  
Leveres uden HD 2395,00  
Supra XP500 SCSI KIT 2495,00  
Rocket AT KIT

**Harddiske, restlager:**  
Multi-Evolution 52MB 3995,00

**Harddiske A2000:**  
**2 ÅRS GARANTI PÅ GVP HARDDISKE!**  
GVP HC80 52MB Quantum 3995,00

GVP HC80 105MB Quantum 5995,00  
GVP HC80 240MB Quantum 6995,00  
GVP 50mm 1MB 400,00  
Supra Wordways 52MB Quantum 3495,00  
Supra Wordways 105MB Quantum 4495,00

**Harddiske, læse Quantum drev:**  
Quantum 12ms. 52MB SCSI 2750,00  
Quantum 12ms. 120MB SCSI 3775,00  
Quantum 12ms. 240MB SCSI 8275,00  
Monteringsbøjle i COM100 kort 295,00

**Andre SCSI enheder:**  
20MB Optical Drev, læser også sim. disk 6025,00  
Wangtek TapeStream 150MB 6625,00

**Harddiske med udskiftelig disk:**  
SyQuest 44MB udskiftelig 3425,00  
Syquest Cartridge 44MB 840,00  
Syquest 68MB Udskiftelig 4775,00  
Syquest Cartridge 68MB 1175,00  
Syquest Rovers sat 325,00

**Jystick:**  
3m fjernbetjening til jystick 95,00  
4 Splitter adapter til jystick 119,00  
Atlex spil til jystick 209,00  
Atlex spil til jystick 209,00  
Fire Star spil til jystick 249,00  
Joymaster Aut. omk. instemt musJoy 229,00  
Jystick med 2 spil 585,00  
Quickshot-127 Startlighter sat 499,00  
Quickshot-128 Mærket 290,00  
Quickshot-129 Flightrig 149,00  
Quickshot-130 Flypin 149,00  
Quickshot-131 Apache 95,00  
Suncom "Tastatur" jystick 137,00  
The Arcade 249,00  
The Arcade Competition Prof. 295,00  
The endorser spil til jystick 349,00  
Wico Battlemate 195,00  
Wico Ergo Stick 175,00  
Wico Redball 195,00  
Wico Super 3 Way 249,00  
Wico The Boss 149,00  
Zipspek Pro. med autorise 295,00

**Advanced Gravie er verdens bedste!!!**  
Switch jystick, programmerbar, autorise, variabel hastighed i gmbt 285,00  
Mousestek, kombineret jystick og mus, kan programmeres til 1 eks fly simulation. Der medfølger microprocessor box. 550,00

**Keyboard med Midi indst:**  
Kawai MS-710 1995,00  
Kawai WK-40 2250,00  
Kawai Funlab keyboard og midi sat 2495,00  
DCT Level II KCS 3.5 1995,00

**Midi interface:**  
DIT Phantom (Midi & SMPTE) 2075,00

Eurotek Midi Interface 495,00  
MidGold intern A2000 (Midi interface) 735,00  
2 stk. musikaler 150,00

**Modem:**  
DataLink 2000 MNP5 intern modem 1595,00  
DataLink Exp. MNP5 ekstern Modem 2175,00  
**2 ÅRS GARANTI PÅ alle SUPRA MODEM!**  
Supra 2400 795,00  
Supra 2400+ V42, MNP5 (9600bps) 1295,00  
Supra 2400i intern 1675,00  
Supra 2400i plus intern 1925,00  
Supra 9600 V.32, V.42, MNP5 (38400) 5295,00  
U.S. Robotics HST Courier 5995,00

**Bemærk:** til alle nye modems medfølger 26 nedlæsnings kabler, samt et PD modem prg.

**Monitører / TV modulator / TV Tuner:**  
IBM 10846 E 2395,00  
IBM 1185 Modulator (Ny model) 89,00  
Philips CM 8833 II 2395,00  
Philips VGA Monitor 3395,00  
Philips SVGA Monitor 3995,00  
Eizo 9080 14" multisync 9995,00  
Eizo 9070 16" multisync 14995,00  
TV Modulator 295,00  
Philips TV Tuner 795,00  
Scart kabel fra Amiga til TV 295,00  
Scart omskifter til 2 scart-stk 225,00  
Jedens omskifter til Tv/Computer 30,50  
Monitorford MS1212 universal 135,00  
Monitorford AMS-101 universal 100,00

**Mus, Trackballs & Tilbehør:**  
Bettie Mini i-hat bærer 295,00  
Champ Mouse - deluxe hirs mus 375,00  
Golden Image trådløs Trackball 495,00  
Golden Image Mousepen 355,00  
Golden Image mus 225,00  
Golden Image trådløs mus 595,00  
Jan Mouse 225,00  
Joymaster aut. omk. musJoy 229,00  
Musabobler 38,00  
Musabobler 35,00  
Upragde ans. mus 395,00  
Zydec mus 225,00

**Omskifterboks, maks. til par./ser. port:**  
1 computer - 2 enheder 795,00  
1 computer - 5 enheder 290,00  
Kabel til omskifterboks 125,00

**Printere:**  
CBM 1230 Amiga, C64 1995,00  
CBM 1550C Amiga, C64 2595,00  
CBM 1270 inkjet 1995,00  
CBM 1224C 4995,00  
Star LC20 1670,00  
Star LC200 color 2690,00  
Star LC24-200 3120,00  
Star LC24-200 Color 3995,00



Interserien har solidt indtaget markedet som de danske programmer der bruges af alle. Nyeste skud på stammen er databasen Interbase, med mange avancerede søgefunktioner..

**512KB RAM til Amiga 500**  
Incl. ur med batteri backup og afbryder. Topkvalitet!  
Ved Amiga Warehouse for kun 295,-

**DigiView Gold**  
DV Gold 4.0 er markedets bedste Video-Digitizer. Den digitaliserer i alle opløsninger, incl. 640x512 HAM. Pris incl. farvefilter og software: 1.095,-

Begrænset antal. Enhedspris kun 495,-

# PROFESSIONAL PAGED

Adobe Type 1 Fonts  
DK's Eye Control  
Draw Excellence  
Pro-Write  
QuickWrite

Så er den her! Med færdigudviklingen af Professional Page 3.0 har Gold Disk endnu engang placeret sig som de førende indenfor Desktop Publishing. PPage 3.0 indeholder over 70 nye og spændende funktioner, bla: Undo knap, Drop Caps, ADPro Hotlink, PDraw Hotlink, Understøttelse af Adobe Type 1 fonte (dem fra PC/Mac), Importer tekst fra bla. Excellence & ProWrite.

**Synes du at DTP er svært? PPage 3.0 indeholder funktioner der automatisk laver dine sidelayout for dig!!**

Ring og hør hvorfor PPage er sagen for dig. Intro pris hos AW:

## 2395

PDraw Hotlink

Tilbud gælder fra 280492 til 280592 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.



# Besøg vores Superbutik i Århus - Vi har Danmarks største udvalg!

Finlandsgade 25, 8200 Århus N • Mandag - Fredag 9.00 til 17.00 • Fax 86 16 61 02 • Telefon 86 16 61 11 (10 - 17)

Laser printere alle mærker  
André skrivere alle mærker  
Bemærk: der følger altid kabler  
og driver med til alle vores printere.

## Printer tilbehør:

Printerstand i reguleret plast  
Printerstand i træ  
225,00  
50,00

## Printer papir:

250 ark papir i endeløse bånd  
1000 ark Papir i endeløse bånd  
2500 ark Papir i endeløse bånd  
2000 ark Mijegpr  
40,00  
150,00  
385,00  
270,00

## RAM udvidelser til A500:

320KB RAM udv. m. ur. bet. og afbr.  
Baseboard A500 4MB (u RAM)  
Baseboard A500 4MB (4MB RAM)  
MaxiMem 512KB  
MaxiMem 1.0MB incl. gary adapter  
Supra RAM500 m. 1MB opti 8MB  
Supra RAM500 m. 2MB opti 8MB  
Megachip II 2MB chipram  
295,00  
895,00  
895,00  
995,00  
1399,00  
1395,00  
1675,00  
1775,00

## RAM udvidelser til A2000:

BatDisk 4 MB ram udv. med batt.  
Golden Image RAM op til 1MB  
Supra 0/8 MB ramkort med 2MB  
GVP 0/8 MB ramkort uden RAM  
GVP 2/8 MB ramkort med 2MB  
GVP 4/8 MB ramkort med 4MB  
GVP 6/8 MB ramkort med 6MB  
GVP 8/8 MB ramkort med 8MB  
Megachip II 2 MB chipram  
1525,00  
1350,00  
1675,00  
940,00  
1749,00  
2540,00  
3340,00  
4095,00  
1775,00

## RAM udvidelser til A3000:

ProRAM 3000, max 8MB. 3195,00

## RAM kreds og moduler:

Centro Chipak 221  
Centro Chipak 234  
GVP 500m 1MB  
GVP 500m 2x4MB (RAM)  
512KB til MaxiMem; Supra A2000 osv.  
1MB i 4x1MB til Supra RAM500  
1MB i 4x256KB til Supra RAM500  
2MB til A3000  
995,00  
2495,00  
420,00  
3995,00  
Daggers  
Daggers  
Daggers  
Daggers  
995,00  
495,00  
200,00  
1495,00

## Reserveudl. diverse kredse:

8250 V0 kredse  
F4 Agnus  
Denise  
ECS Agnus  
ECS Denise  
68000 processor  
68882 25MHz Math Co processor  
140,00  
395,00  
365,00  
595,00  
495,00  
200,00  
1495,00

## Sound Sample:

8 Bit A500, A2000, (A3000):  
GVP DSS8 Digital sound sampler  
955,00

## Amitech Sound sampler

SmartSound sampler  
Højvolumetets mikrofon til din Sampler  
645,00  
398,00  
245,00

## 12 & 16 bit Studio kvalitet A2000/3000:

Surridge Industries 12 bit sampler  
Surridge Industries 16 bit sampler  
Ring  
Ring  
2395,00  
2550,00

## 16 bit (DAT/CD) A2000/3000:

Maestro 1395,00

## Scannere:

Griffin Håndscanner:  
Golden Image Håndscanner  
Megachip Håndscanner  
ZYDEC Håndscanner  
2395,00  
2550,00  
1699,00

## Farve fladbed scannere:

Sharp JX-100 300dpi, 18bit  
Sharp JX-300 300dpi, 24bit  
Epson GT 6000 600dpi, 24bit  
Ring  
5125,00  
28795,00  
2050,00

## SCSI Controller:

GVP ProV2 A2000  
Datatype 2000 (IDE/SCSI)  
Datatype 1000 (IDE/SCSI)  
Ring  
Ring  
1895,00  
1150,00  
1225,00

## Strømforsyninger:

Original Amiga 500  
Kensil Keyboard adapter  
Supra XFD00  
695,00  
150,00  
475,00

## Stuehæfter og beskyttelseslapper:

Scheiken II A500 keyboord  
Scheiken II A2000 keyboord  
Stavhæfte II A500 i reguleret plast  
Stavhæfte II A2000 i kunstlæder  
99,00  
175,00  
175,00  
85,00

## Tegnebrædt (digitizere):

SummaSketch A4  
SummaSketch A3  
SketchMaster A4  
SketchMaster A3  
6395,00  
9995,00  
3850,00  
5090,00

## Udvidelses-kabinetter A500:

Biodeplay Kabinet  
Biodeplay med Mailbox Board  
MailboxBoard  
Tower kabinet stort  
Separat tastatur  
2450,00  
3850,00  
1225,00  
1800,00  
695,00

## Udvidelses-kabinetter A2000:

Tower kabinet stort 1600,00

## Video Digitizere:

Digiview 4.0 Gold 1295,00

## Videoudstyr (se også Framebuffer):

ICD Flicker Free II alle Amigaer  
RGB Splitter Aut. VHS & SVHS  
Color Color  
P&P Realtime Color framegrabber  
Live! A2000  
2495,00  
2395,00  
3550,00  
5695,00  
3299,00

## PROF. SOFTWARE:

### Billedbehandling:

Art Department 525,00  
Art Department Professional II 1495,00  
ADPRO Conversion pack 549,00  
ADPRO Sharp JX-100 scan 525,00  
ADPRO Sharp JX-300 scan 1620,00  
Rasterlink 2395,00

### CAD:

OmniCAD 3995,00  
PRO-Board Personal 795,00  
PRO-NET Personal 795,00  
X-CAD Designer 849,00  
X-CAD Professional 849,00  
X-CAD 3D 795,00

### Clip art disks:

Animal Softfiles 525,00  
Architectural Design Videoscape/T.Silver 275,00  
Cadides 295,00  
Classic soft clips 525,00  
Gold Disk Clip Arts 449,00  
Collectors Softfiles 525,00  
E-Clips II 649,00  
Exotic Cars (Lighwave) 229,00  
Exotic Cars (Imagline) 229,00  
Future Design Videoscape 3D/T.Silver 295,00  
Human Design Videoscape/T.Silver 275,00  
Imagine: Map master 525,00  
Imagine: Surface master 275,00  
Interior Design Videoscape/T.Silver 275,00  
People Softfiles 525,00  
Pro Clips 300,00  
Screenmaster 2.2 (Imagline) 495,00  
Starfiles 449,00  
Stone Textures I 395,00  
Texture City Pro 80 24bit 1495,00  
Texture City Pro 151 24bit 725,00  
Texture City Pro 151 24bit 725,00  
Texture City Pro 40 1MB 725,00  
Textures II 395,00  
Wings of War (Turbofilter) 549,00

### Databases:

InterBase DK 495,00  
SuperBase Personal DK 595,00  
SuperBase Professional 3 895,00  
SuperBase Professional 4 1675,00  
MicroFiche Filer 495,00  
MicroFiche Filer plus 895,00

### Desktop Publishing:

## PageSetter II

PageSetter II 725,00  
PageSetter II 795,00  
PageSetter II 1675,00  
PageSetter II 2 895,00  
PageSetter II 2.0 1225,00  
Professional Page V2.1 Dansk 3495,00  
Pro. Page Template/Design gds. 449,00

## Finans/bogholderi/lager systemer:

BuyPack Bogholderis System 2495,00  
BuyPack Faktura System 2495,00  
BuyPack Finans System 1995,00  
BuyPack Total System 3495,00  
Kereslagsregi (er påkrævet) 449,00

## Fontset, fontpak & vektor:

Fontset, fontpak 1 949,00  
Fontset, fontpak 2 949,00  
Broadcast 30 Fonts 449,00  
Compugraphic Decorative serie 449,00  
Compugraphic Designer serie 449,00  
Compugraphic Video serie 449,00  
Compugraphic Publisher serie 449,00  
Compugraphic font Pack 1225,00  
Fancy 30 Fonts T.Silver 580,00  
Kara Animofonts 1 380,00  
Kara Animofonts 2 380,00  
Kara Animofonts 3 380,00  
Kara Animofonts 4 380,00  
Kara Animofonts 5 380,00  
Kara Animofonts 6 380,00  
Kara Animofonts 7 380,00  
Kara Animofonts 8 380,00  
Kara Animofonts 9 380,00  
Kara Animofonts 10 380,00  
Kara Animofonts 11 380,00  
Kara Animofonts 12 380,00  
Kara Animofonts 13 380,00  
Kara Animofonts 14 380,00  
Kara Animofonts 15 380,00  
Kara Animofonts 16 380,00  
Kara Animofonts 17 380,00  
Kara Animofonts 18 380,00  
Kara Animofonts 19 380,00  
Kara Animofonts 20 380,00  
Kara Animofonts 21 380,00  
Kara Animofonts 22 380,00  
Kara Animofonts 23 380,00  
Kara Animofonts 24 380,00  
Kara Animofonts 25 380,00  
Kara Animofonts 26 380,00  
Kara Animofonts 27 380,00  
Kara Animofonts 28 380,00  
Kara Animofonts 29 380,00  
Kara Animofonts 30 380,00  
Kara Animofonts 31 380,00  
Kara Animofonts 32 380,00  
Kara Animofonts 33 380,00  
Kara Animofonts 34 380,00  
Kara Animofonts 35 380,00  
Kara Animofonts 36 380,00  
Kara Animofonts 37 380,00  
Kara Animofonts 38 380,00  
Kara Animofonts 39 380,00  
Kara Animofonts 40 380,00  
Kara Animofonts 41 380,00  
Kara Animofonts 42 380,00  
Kara Animofonts 43 380,00  
Kara Animofonts 44 380,00  
Kara Animofonts 45 380,00  
Kara Animofonts 46 380,00  
Kara Animofonts 47 380,00  
Kara Animofonts 48 380,00  
Kara Animofonts 49 380,00  
Kara Animofonts 50 380,00  
Kara Animofonts 51 380,00  
Kara Animofonts 52 380,00  
Kara Animofonts 53 380,00  
Kara Animofonts 54 380,00  
Kara Animofonts 55 380,00  
Kara Animofonts 56 380,00  
Kara Animofonts 57 380,00  
Kara Animofonts 58 380,00  
Kara Animofonts 59 380,00  
Kara Animofonts 60 380,00  
Kara Animofonts 61 380,00  
Kara Animofonts 62 380,00  
Kara Animofonts 63 380,00  
Kara Animofonts 64 380,00  
Kara Animofonts 65 380,00  
Kara Animofonts 66 380,00  
Kara Animofonts 67 380,00  
Kara Animofonts 68 380,00  
Kara Animofonts 69 380,00  
Kara Animofonts 70 380,00  
Kara Animofonts 71 380,00  
Kara Animofonts 72 380,00  
Kara Animofonts 73 380,00  
Kara Animofonts 74 380,00  
Kara Animofonts 75 380,00  
Kara Animofonts 76 380,00  
Kara Animofonts 77 380,00  
Kara Animofonts 78 380,00  
Kara Animofonts 79 380,00  
Kara Animofonts 80 380,00  
Kara Animofonts 81 380,00  
Kara Animofonts 82 380,00  
Kara Animofonts 83 380,00  
Kara Animofonts 84 380,00  
Kara Animofonts 85 380,00  
Kara Animofonts 86 380,00  
Kara Animofonts 87 380,00  
Kara Animofonts 88 380,00  
Kara Animofonts 89 380,00  
Kara Animofonts 90 380,00  
Kara Animofonts 91 380,00  
Kara Animofonts 92 380,00  
Kara Animofonts 93 380,00  
Kara Animofonts 94 380,00  
Kara Animofonts 95 380,00  
Kara Animofonts 96 380,00  
Kara Animofonts 97 380,00  
Kara Animofonts 98 380,00  
Kara Animofonts 99 380,00  
Kara Animofonts 100 380,00

### Gratik:

Image Finder 549,00  
Scene generator 395,00  
Somery Animator 649,00  
Vista 649,00  
Vista Pro 2.0 649,00

### Integrerede Software pakker:

Office (G2) 975,00

### Kommunikation:

A-TALK III 1140,00  
Skyline BBS system 849,00

### Konverterings Software:

Cross DOS V4.01 (Amiga/MS-Dos) 195,00  
Cross DOS V5.0 m. CrossPC 475,00  
Des 2 Dos (Amiga/Ami-MS-Dos) 265,00

## AutoScript (PS/30)

VectorTrace (IFF/VectorGraphic) 1195,00  
675,00

## Kopi & Backup software:

Project D 2.0 475,00  
Quarterback V4.3 549,00  
Quarterback Tools 1.5 849,00  
Synco Express II m. Hardware 495,00  
X-Copy II Prof. m. Hardware 395,00

## Matematik software:

Algebra Plus I 395,00  
Algebra Plus 2 395,00  
Arithmetic 449,00  
Math Starter Plus 425,00  
Math Talk 195,00  
Math Task Fractions 349,00  
Math-Animation 525,00  
Diagrams Math 450,00

## Multi-media og programmering:

Amiga Vision 1495,00  
CarDe V1.5 750,00  
CarDe Pro pak 1 195,00  
HyperBook 649,00  
MediaShow 795,00  
Scala Videofiler 8475,00  
Stemmer 2425,00

## Musik:

AudioMaster IV 895,00  
Barr & Pipes Professional 1975,00  
Barr & Pipes 995,00  
Barr & Pipes: MusicBox A 295,00  
Barr & Pipes: Rules for tools 295,00  
Barr & Pipes: Internal Sounds kit 475,00  
Barr & Pipes: Creativity Kit 525,00  
Barr & Pipes: Super Jam Amiga 945,00  
Barr & Pipes: Multimedia Kit 475,00  
Barr & Pipes: Pro Studio Kit 525,00  
Deluxe Music Construction Set 2.0 775,00  
Dr. T. Copyist Agnition 845,00  
Dr. T. Level II KCS 3.5 1995,00  
Dr. T. MRS 295,00  
Dr. T. Music Mouse 575,00  
Dr. T. Tiger cop 795,00  
Dr. T. 2.0 1995,00  
InterSound 495,00  
MIDI Recording Studio 375,00  
Sonix 395,00  
Steinberg Pro24 1995,00

## Programmerings-agreg:

Amiga-COMAL 2.0 incl. compiler 495,00  
Amos The Creator 895,00  
Amos Compiler 395,00  
Amos 50 445,00  
Anax 250,00  
ASM-One 695,00  
AssemPro 549,00

**Konfirmation og tilbud**  
Køb din nye hjemmecomputer hos AW og få et gavekort der giver dig **500Kr Rabat** (ved køb af GVP harddisk)  
F.eks. en Amiga 500plus for **3.695**

**POSSO** disketteboxe er lavet i støbt sort kunststof, og kan sammenbygges på langs og på højkant. Plads til 150 diske.

**149,-**

**CrossDOS 5.0 m. CrossPC**  
Brug din Amiga som PC. Nu kan du også afvikle PC-programmer og ikke kun konvertere data.  
AW pris: **475,-**

**20MB Floptical Drive Billigste MB-pris!!**  
Kompatibelt med både 20MB optiske diske, 1.5MB og 880KB floppy  
Amiga Warehouse er selvfølgelig først med det nye i Danmark!!  
Pris incl. 20MB disk: **5.995,-**  
Extra 20MB diske **KUN 149,-**  
Pris pr. MB 7,50 Kr!!!

**DPaint IV**  
Kun **895,-**

☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆ Amiga 500, 2000 & 3000 ☆☆☆  
A500 plus m. 1MB ChipMEM, Kickstart 2.0 & det nye Chip-sæt **3.695,-**  
A500 Starter Kit: KindWords 2.0, Fusion Paint, Fly Sim & m.m. **3.795,-**  
A2000 uden 1084S farveskærm **5.995,-**  
A2000 inc. 1084S farveskærm **8.495,-**  
A3000 - Flere forskellige konfigurationer, se hardware listen ovenfor

Syquest's nye fremragende 88MB harddisk med udskiftelig disk giver dig al den plads du har brug for til små penge.  
88MB Syquest drev uden disk **4.775,-**  
88MB Syquest disk **1.175,-**  
Controller f.eks. GVP HC8 **1.795,-**

Tilbud gælder fra 280492 til 280592 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.







**Sådan bruger du software listen. Alle professionelle programmer er opdelt efter anvendelses område, fx. finder du Word Perfect under "Tekstbehandling". Spil-priserne i annoncen er baseret på Amiga versioner, men vi lagerfører også PC spil. Nedsatte fuldprijs spil er trykt med denne farve. Nyheder er trykt med denne farve. Til spil markeret med H kan du købe hint-bøger for 129,- stk.**

Devious Design	349.00	Gold Rush	395.00H	Legend	439.00	Robocop III	459.00	U.I. Squadron	150.00
Distant Armies	349.00	Golden Age	299.00	Lemmings	299.00	Rolling Rommy	349.00	U.S.S. John Young	199.00
Domino	349.00	Gumbat	399.00	Lemmings Data disk (PC)	249.00	Search for the Titanic	399.00	Utopia	399.00
Dragons Lair II: Time Warp	499.00	Gunsight	395.00	Loom	395.00H	Second Front SSI strategi	399.00	Video Kid	359.00
Dragons of Flame	395.00	Guldorfs Expressen	199.00	Lord of Chaos	349.00	Secret of the Lurkwaft (PC)	499.00	War Games Construction Set fra SSI	399.00
Dragon Strike	349.00	G. Sowers V. Soccer	349.00	Last Patrol	395.00	Secret of the Monkey Island	399.00H	Warlock the Avenger	299.00
Dragon Spirit	395.00	Halls of Montezuma	349.00	Lotus Esprit Challenge II	449.00	Shadow of the Beast II	399.00	Warzone	199.00
Dragon Fighter	150.00	Hard Driver II	150.00	M1 Tank Platoon	295.00	Shadow Warrior	299.00	Whirlwind Snooker (Jimmy White's)	399.00
Dragon Flight	299.00	Hard Nova	349.00	Magnum 4 (spil pakke)	395.00	Shadowlands	379.00	Wild West World	359.00
Dragon's Breath	399.00	Harpoon (Kræver 1MB)	399.00	Manhunter New York	495.00H	Sherman M4	299.00	Willy Beamish	450.00
Dragon's Lair: Singe's Castle	495.00	Heimdal: Vang's rollespil	295.00	Manhunter San Francisco	399.00H	Silent Service II	299.00	Wings (1 MB)	399.00
Driller	395.00	Hero's Quest: So you want to be a hero	399.00H	Master Cubed (PC)	399.00	Sim City & Populous	399.00	Winning Tactics (Kick Off II data)	199.00
Dungeon Master	395.00	Hero's Quest II: Trial by fire	399.00H	Mega Lo Mania	399.00	Sim City Terrain Editor	199.00	Wolf Pack m.t.	399.00
Double Double Bill (spil pakke)	395.00	Hillstrider Blues	349.00	Mega pack	395.00	Smash T.V.	349.00	World Champion Boxing Manager	245.00
Earl Weaver Baseball	395.00	Hit disk vol. 2 (spil pakke)	395.00	Mega Traveller	399.00	Snowdrift	299.00	Wrestlemania	349.00
ECO Phantoms	495.00	Hollywood Collection 4 spils pakke!!!	295.00	Maniac Mansion	395.00H	Space Ace	299.00		
Elite	395.00	Hound of Shadow	299.00	Mega Box (Spil-pakke)	419.00	Space Crusade	379.00		
Elvira	399.00	Home Alone	349.00	Mercenary 3	399.00	Space Harrier 2	299.00		
Elvira II	449.00	Hoyle Book of Games	495.00	Microprose Golf	295.00	Space Quest I	395.00H		
England Championship Special	349.00	Hugo	299.00	Microprose Formula One	449.00	Space Quest II	395.00H		
Euroleague	299.00	Hugo 2: Den nyeste fra TV2	349.00	Midnight Resistance	299.00	Space Quest III	395.00H		
Exterminator	299.00	Hunter	399.00	Midwinter	395.00	Space Quest IV	499.00		
Extra Time Kick Off	179.00	Hunt for Red October (arcade)	150.00	Midwinter II	449.00	Space War	399.00		
F-15 Strike Eagle II, 1 mb	449.00	HyperSpeed Microprose (PC)	589.00	Mig 29 spar 100 kr	399.00	Special Forces Microprose (PC)	479.00		
F-16 Combat Pilot	395.00	Imperial	299.00	Mig 29m Super Fulcrum	499.00	Speedboat II	299.00		
F-27 Retaliator	399.00	Indiana Jones: Graphic Adv	395.00H	Microshifter razors	349.00	Spirit of Excalibur	399.00		
Falcon F-16	295.00	IndyZak McRacken - samlet	395.00H	Multi player soccer manager	349.00	Star Command	399.00		
Falcon: The Mission	349.00	Indianapolis 500	299.00	Nam	399.00	Star Control	150.00		
Falcon: The Mission 2	249.00	International Soccer Challenge	299.00	Napoleon	399.00	Storm Across Europe SSI strategi	349.00		
Fantasy - Adventure	150.00	It Came from the Desert 2 Anthology	299.00	Neuromancer	399.00	Streetchoker	249.00		
Fast Break	399.00	Jack Nicklaus Golf	249.00	Operation Combat	299.00	Sinder II	299.00		
Fate The Gates of Dawn	349.00	Jack Nicklaus Clip Art	149.00	Overkill SSI strategi spil	399.00	Strike Fleet	349.00		
French Freeway Big Top O Fun	349.00	Jack Nicklaus baner 1-5 fra	149.00	Panzer Battles	349.00	Striker Manager	349.00		
Fighter Bomber Adv. Mission disk	199.00	Jack Nicklaus Unlimited Golf	399.00	Panzer Battles	349.00	Stunt Car Racer	395.00		
Fighter Command	399.00	James Bond Collection	399.00	Parasol Stars	379.00	Super Cars II	349.00		
Final Battle	345.00	James Bond II	399.00	P-38 Lightning (PC databoks)	299.00	Super Monaco Grand Prix	349.00		
Final Countdown	299.00	James Pond II	399.00	PGA Tour Golf	349.00	Super Off Roads	399.00		
Final Flight	349.00	Jumpin' Jackson	299.00	PGA Tour Golf plus	399.00	Supremacy	395.00		
Final Whistle	189.00	Kardinal of the Kremlin	349.00	Pirates!	299.00	Suspicious Cargo	395.00		
First Samurai	295.00	Keys to Mandarin	379.00	Police Quest	395.00H	S.W.I.V.	349.00		
Flight of the Intruder spar 100 kr.	349.00	Kick Off	249.00	Police Quest II	495.00H	Swords of Twilight	395.00		
Flight Simulator 2	395.00	Kick Off II	299.00	Police Quest III	479.00	Table tennis	199.00		
F.S. 2: Forskellige sensory disks A	299.00	Kick Off II Expanded 1MB	299.00	Populous II	399.00	Team Yankee	399.00		
Football Director II	349.00	K.O. II Databoks: Giants of Europe	149.00	Ports of Call	299.00	Teenage Mutant Ninja Turtles	399.00		
Formula One Grandprix	449.00	Killing Clouds	299.00	PowerMonger	395.00H	Terminator II	349.00		
Frontline	349.00	Kings Quest I	199.00H	Prince of Persia	299.00	Test Drive 2: The Duel	395.00		
Future Wars	395.00	Kings Quest II	199.00H	Pro Tennis Tour II	449.00	The Colonel's Bequest	399.00		
Future Dreams (spil pakke)	395.00	Kings Quest III	199.00H	Project X	379.00	The Godfather	395.00		
Galegron's Domain	299.00	Kings Quest IV	399.00H	Quest & Glory (spil pakke)	399.00	The Krabit	395.00		
Gateway to the savage frontier	499.00	Knight Force	395.00	Race Driving	419.00	The Quest for the Timebird	395.00		
Gauntlet 3	349.00	Knightmare	395.00	Railroad Tycoon	449.00	The Third Courier	395.00		
Geisha (kun for voksne)	399.00	Knights of the Crystalion	395.00	Rainbow Collection (spil pakke)	299.00	Thunderbirds	449.00		
Genjish Khan	399.00	Knights of the sky	449.00	R.B.I. Baseball	399.00	Thunderhawk AH-73M	225.00		
Gettysburg: Turning Point	495.00	Larry's	499.00	Reach for the Stars	395.00	Tie Breaker	399.00		
Gods	399.00	Last Ninja III	299.00	Realms	379.00	Thus Fox	399.00		
Gold of the Americas	395.00	Le Choude Revenge (PC)	449.00	Red Baron	449.00	Tower FNA	399.00		
Gold of the Actes	299.00	Legend of Faerghil	399.00	Red Storm Rising	395.00	Torvak The Warrior	299.00		
		Leisure Suit Larry I	395.00H	Rise of the dragon	449.00	Typhoon of Steel SSI strategi	399.00		
		Leisure Suit Larry II	350.00	Return to Europe (Kick Off 2 Data)	399.00	Ultima V	395.00		
		Leisure Suit Larry III	350.00	Robin Hood	349.00	Ultima VI	399.00		
		Life & Death	295.00	Robocop II	299.00	U.S.S. II	399.00		

## SUPER TILBUD:

Heimdal - Udvalgt af de udenlandske blade til årets Arcade-rollespil. Udvalgt af de bedste kampspil, på ægte vikinge facon. 295.00

Microprose Golf - det bedste golf spil til dato. AW foranriget 295.00

Birds of Prey. Mere end 20 flytyper, uendeligt antal missioner, indeholder også Strategi. Electronic Arts bedste program til dato. Spar 100 kr. 295.00

Den bedste spilpakke til Amiga'en fra Lucas Film. Indiana Jones Graphic Adventure med hintbøger og Zak McKracken, også med hintbøger. 399.00

## ZYDEC KVALITETSVARER

**Håndscanner.** Overfører billeder fra tegninger og fotografier i en opløsning på op til 400DPI. 1.695,-  
**Zy-Fi højttælersæt.** Få super kvalitetslyd på dine spil og samlinger. AW special: 395,-  
**Zydec kvalitetsmus til lavpris.** 195,-  
**Megaboard.** Giver dig 2 MB RAM (1.5MB extra) sammen med din gamle 512KB udvidelse. 795,-

**NYHED!**  
 Ultra høj opløsning og lækkert ergonomisk korrekt  
**Champ Mouse - State of the Art mouse**  
 Kun hos AW 375,-  
**Dén slider du ikke lige op !!**

**Action Replay MKIII 995,-**

**SafeSkin - Smidigt, gennem-sigtigt og vandtæt overlæg til dit tastatur. Leveres til A500 & A2000.**  
 Kun 175,-

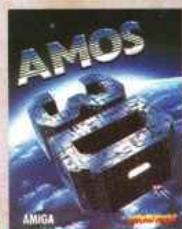
**Baseboard 4/0**  
 Intern op til 4MB!! RAM udvidelse til A500. Bestykes med DIL kredse. Leveres med ur/batteribackup.  
 Pris uden RAM: Med 512K: 895,- 1.125,-

**AMIGA 249,-**  
**De nye til System 2.0**  
 AMIGA ROM kernel Reference Manual  
 349,-

**Amiga Funlab**  
 Det ultimative musikantlæg til din A500. Indeholder bl.a.: Kawai FS-680 Keyboard, Midi Interface og Steinberg Sequencer med lækkert brugerinterface. Mere end 32000 Lyde • 100 forud definerede rytmer • One-Finger Add-Lib • Aut. akkompagnement • Programmerbar rytmebox • Memory Recorder (3500 noder).  
 Før: 4.995  
 Nu 1/2 pris: 2.595,-



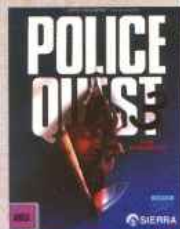
# AW Software Siden



**AMOS 3D**  
449,00



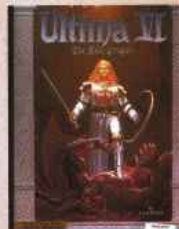
**Desktop Budget**  
495,00



**Police Quest 3**  
479,00



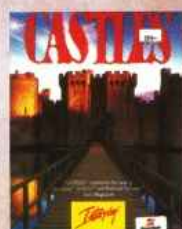
**Texture City**  
725,00



**Ultima VI**  
399,00



**Power Packer**  
249,00



**Castles**  
399,00



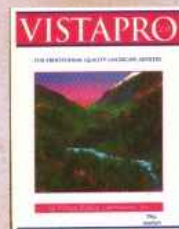
**Draw 4D Pro**  
1750,00



**AniMagic**  
849,00



**Shadowlands**  
419,00



**VistaPro 2.0**  
849,00



**Space Quest IV**  
499,00



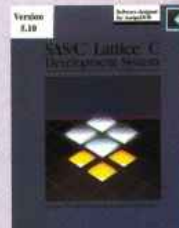
**CG Fontsæt**  
449,00



**Altered Destiny**  
399,00



**Art Department 2**  
1495,00



**Lattice C 5.10**  
1875,00



**Populous II**  
399,00



**Professional Calc**  
1795,00



**Maxi Plan Plus**  
695,00



**Video Director**  
1525,00



**A320 Airbus**  
459,00



**Movie Setter**  
449,00



**Bars & Pipes Pro**  
1975,00



**Superbase 4**  
1675,00

## VORES FORRETNINGSPOLITIK:

**KUNDESERVICE:** Du kan kontakte vores teknikere på 86 16 61 11 for teknisk support fra kl. 11.00 til 17.00 på hverdage. Oplysninger om forsendelse, leveringstid, aktuelle priser o.lign. får du på 86 16 61 11.  
**OMBYTNINGSVÆRE:** Ønsker du at ombytte et produkt, ringer du på 86 16 61 11 for godkendelse. Varer uden godkendelses nummer (GNR) modtages ikke. For at en vare kan ombyttes, SKAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning samt være returneret inden 30 dage fra fakturadato. Defekte varer kan ikke byttes. Ved ombytning til anden vare, tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for ombytning. Spørg efter nøjagtig pris.  
**RETURVARER:** Indtil 8 dage efter fakturadato kan du returnere en vare, og få pengene retur. For at en vare kan returneres, SKAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning. Defekte varer kan ikke returneres. Ved returnering tillader vi os at beregne op til 10% af varens salgspris for klargøring.  
**FORBEHOLD:** Software kan kun returneres/ombyttes, såfremt plomberingen er ubruttet. Priser og specifikationer kan ændres uden varsel.

**GVP**

**Great Valley  
Products**

Tilbud gælder fra 280492 til 280592 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.



# GAMERPLAY

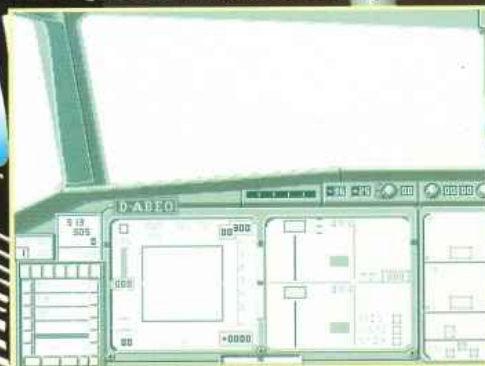
## Index:

A-320 Airbus.....	44
Another World.....	48
Castles.....	43
Dynablaster.....	46
Gateway to the Savage Frontier.....	46
Harald Hårdtand.....	45
Harlequin.....	45
Knightmare.....	47
Panzerbattles.....	48
Project-X.....	42
Space Gun.....	48
+ Update.....	50

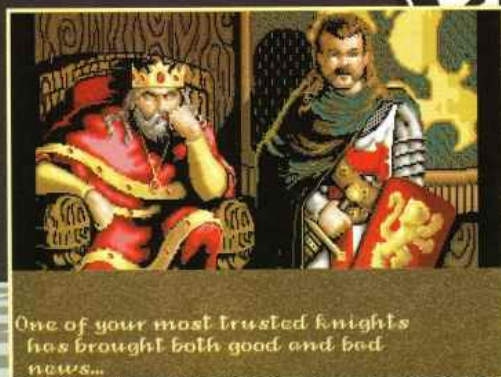
De anmeldte spil er venligst udlånt af Supersoft, Daisy Software og diverse forskellige software-huse.

**A**CTION  
PACKED  
ISSUE!

A320 AIRBUS... 44

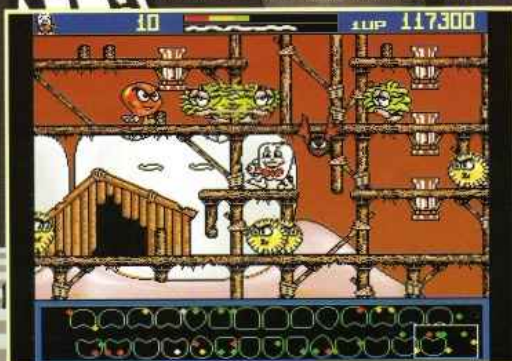


CASTLES... 43



One of your most trusted knights  
has brought both good and bad  
news...

HARALD HÅRDTAND... 45









# CASTLES INTERPLAY/ ELECTRONIC ARTS

Der var nu ikke noget som feudaltiden - hvis man var feudalfyrste. Stavnsbånd, træhest, pisk og gabestok var datidens underholdning - og alt sammen for at more tyrannen.

Tyrannerne kradsede penge ind og udpinede bønderne, når de kunne komme til det. Der var bare et problem - bønderne kunne ikke se det sjove i det, som de afstumpede typer de var. Derfor havde de en tendens til at gøre oprør, og sidste del i legen for fyrsten hed så "nedslagtning af pøblen".

Men for at det kunne lade sig gøre, måtte man have en borg, som bønderne ofte fik lov til selv at betale til. Imens kunne tyrannen danse lanciers og drikke god vin. Lyder sjovt?

De "gode" tider kan genopleves. For Electronic Arts har besluttet sig for at lave en ægte tyransimulator. Du er en ung, ambitiøs konge, der mangler en borg. Men det eneste ledige sted er desværre i kelter-land. Og kelterne bryder sig ikke så meget om sådan nogen som dig.

Under alle omstændigheder er du nødt til at have nogen penge - dem får du ind gennem skatterne.

## AMIGA (1mb)

Grafikken er desværre ret ensformig. De mange små mænd er da meget søde, men meget, meget, ens. Måske kendte man til genspejlsning i det 13. århundrede? Det ville virkelig have pyntet med et par fugle fra oven, små fedtede skatteopkrævere og bønder i gabestok...

Musikken lyder som barokmusik spillet på halv hastighed, som Tivoligården efter en hård weekend, som en programmør med en gal humor. Spillet er originalt - ingen tvivl om det. Men desværre alt, alt for dårligt udført. Det kunne ellers have været sjovt...

Grafik	78%
Lyd	45%
Gameplay	75%

## COMMODORE 64

Castles kommer ikke til C-64

OVERALL  
70%



One of your most trusted knights  
has brought both good and bad  
NEWS...

### Amiga: Kongen ser ud til at kede sig

Du kan selv bestemme, om du vil være en flink fyr, der er god mod bønderne, eller om du hellere vil være et dumt svin, der ikke går af vejen for at smadre børnenes sparegrise. Manualen anbefaler dig til det sidste.

Du får brug for folk. Der skal ansættes murere, smede, snedkere, tømrere og gravere. Jo flere arbejdere du har, des hurtigere går det. Og af hensyn til de keltere, der hurtigt begynder at oversvømme dit land, er det vigtigt, at der hurtigt er et par mure, du kan gemme dig bag.

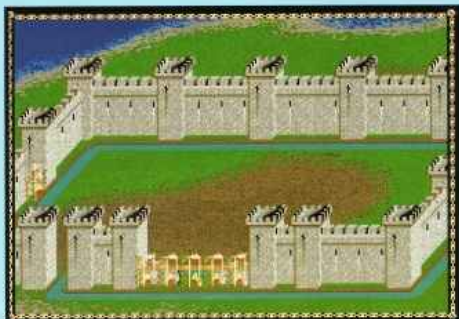
Du starter med at lave en grundplan, og den kan se ud præcis som du vil have det. Du kan frit placere runde tårne, firkantede tårne, murstykker og porte. Du bestemmer selv hvor højt og hvor tykt du vil bygge. Skal der være skydeskår? Skal der være oliegruber, som du kan tømme ned på oprørerne? Det er op til dig og din pengepung.

Men det er ikke nok at have en borg, hvis man ikke også har nogen til at forsvare den. Du kan ansætte (og træne) fodfolk og bueskytter, der i tilfælde af kamphandlinger kan placeres på strategisk vigtige poster. Men pas på - snart vil de komme med stenkastere og belejringstårne, fast besluttede på at nedbryde din borg sten for sten. Ofte lider din borg skader, og du må så tage de samme sten og bygge dem op igen. Sådan bliver det ved...Men tro nu ikke, at dine bekymringer slutter her! Efterhånden som du får mere magt, vil der være flere, der gerne vil have dig til at gøre dem en lille tjeneste...

Den første er ofte biskoppen, der vil have dig til at sende nogen af dine tropper til et korstog i et fremmed land, hvor de bestemt ikke kan komme dig til hjælp. Du har tre muligheder: Bede biskoppen om at skride, kræve penge eller låne soldaterne frivilligt. Det er vigtigt, at du står på god fod med ham (især i starten, hvor din borg langt fra er bygget færdigt), men omvendt har du brug for dine mænd. Kommer det frem, at du hjælper biskoppen, vil andre søge din hjælp - så du skal vælge din politik med omhu.

Castles er en mellemting mellem Sim City, Po-

polous og Railroad Tycoon, men det virker ikke som om, at Electronic Arts har forstået, præcis HVAD der gjorde disse tre titler til Gold Games. Der er ellers mange gode detaljer: De små mænd på stilladser, der hejser spande op og ned, ridefogeden, der holder øje med dem, stenbryderen, der leverer sten o.s.v. Men der er desværre kun tre elementer i spillet: sekvenserne, hvor du bliver konfronteret med en biskop, en leder eller en rådgiver, planlægningen af borgen, og kampene. Og ingen af delene er særlig morsomme.



Amiga: Så er borgen færdig. Det har taget mange timer!

Castles har derfor en tendens til at blive langtrukket, ensformigt og kedeligt. De sløve bønder er meget lang tid om at bygge, ligegyldigt hvor meget løn de får. Et spil kan meget nemt tage fem timer, hvor du bygger op, kelterne bryder ned, du tålmodigt bygger det op igen, kelterne tålmodigt smadrer det igen o.s.v. Afvekslingen ligger kun i, hvordan du bygger din borg. Og ofte vil du finde ud af, at du har lavet noget byggesjusk, der falder sammen igen. Måske var det alligevel ikke så sjovt at være feudalfyrste...

Christian



Førstepilot Benno Walter-son holdt krampagtigt fast i styrepinden. "Bare højre motor ikke også sætter ud," tænkte han. Og så gjorde den det - med en kraftig eksplosion, der næsten rystede flyet fra hinanden. Airbus'en bragede ned gennem de tyske grænser... Filmagtige nødlandinger, flykapringer og uforklarlige styrt rydder med jævne mellemrum forside og side 3-18 i vores to frokostaviser, men flyvning er mere end det. Bare tænk på Svend Waltersen, salig Bennos storebror:

Flyveturen mellem De Gaulle-lufthavnen i Paris og Kastrup lufthavn var ved at drive ham til vanvid. Svend Waltersen følte, at han havde taget turen flere gange, end han havde hår på hovedet - og det var stadigvæk mange, rigtig mange. Han lavede de samme checks på hver flyvning, de samme rutiner, fordrev den samme ventetid, hadede den samme, dybt åndssvage andenpilot. Hver gang. Svend Waltersen overvejede at købe en pølsevogn i det indre København.

A320 Airbus til Amiga'en er så realistisk, at den får mig til at tænke på Svend Waltersen. Flysimulatoren er udviklet af en erfaren pilot i samarbejde med Lufthansa og Deutsche Air-

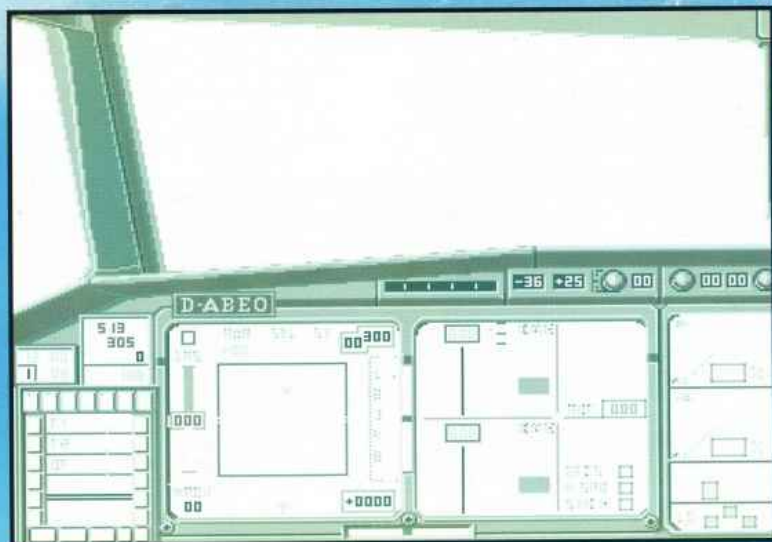
## A320 AIRBUS THALION



tykke luftkorridorer, flyvepladser og navigationsfyr, præcis som de rigtige piloter. Herefter kan du starte simulatoren, vælge hvor du vil flyve fra og til, slå op bag i manualen og indtaste lufthavnens officielle betegnelser, der åbenbart består af fire bogstaver. Når du har sat dig vel tilrette i pilotsædet, kan du begynde at programmere autopiloten med frekvenser fra bogen og måske studere den samling "ILS indflyvningskort", der følger med spillet. ILS er et system, der muliggør en total instrumentlanding - af dig selv eller af autopiloten. Indflyvningskortene er lige så autentiske som resten (de er selvføl-

karakterer for blandt andet brændstofforbrug og præcision, og hvis du er rå nok og holder fast, bliver du forfremmet. Det betyder nye eksaminer, og her er det ikke tilladt at bruge alle autopilotens funktioner. Det ultimative mål er at blive i stand til at flyve Airbus'en helt uden autopilotens hjælp.

Jakob



### Amiga: Grafikken kan ikke beskyldes for at være overpyntet

bus, og det kan man godt mærke, hvad enten man spiller for at træne eller går efter at blive forfremmet til chefpilot. I sidste tilfælde opdaterer computeren automatisk ens flyvninger på diskette, også dem der gik galt. Der er mange instrumenter i en rigtig Airbus, og selvfølgelig er de ikke allesammen kommet med på computerskærmen. Der er fokuseret på navigation og autopilot, mens radar og pulverslukker overhovedet ikke er med. Pixel-Airbus'en flyves med mus og diverse taster - og med kort. I pakken finder du fire autentiske Jeppesen kort ("High Altitude"-udgaven), der tilsammen dækker det meste af Nordeuropa. Her kan du

gelig fra Jeppesen), men de må ikke bruges til "rigtig" navigation, fordi lufthavnene hele tiden ændres. Det ville være lidt pinligt at lande sit sportsfly i kontroltårnet, bare fordi der engang lå en landingsbane på stedet! Sådan er det i A320 Airbus, og sådan er det i virkeligheden. Simulationen er så detaljeret, at du uden problemer kan sætte dig ind og tage flyveturen fra Billund til Kastrup midt om natten og i tæt skydække. Du kan også flyve til Paris, hvis du vil. Du skal bare lige huske, at det tager tid, og et minut i spillet svarer til et minut i virkeligheden. Et tryk på "F" slår tidsforkorteren til, og så kan flyvningen klares på halv tid, men alligevel... Hver gang du laver en vellykket landing, får du

## AMIGA

Intromelodien er utrolig stilfuld, og effekterne er i orden. Bedst er lyden, når man ved et uheld kommer til at køre flyet i græsset med 100 km/h. Instrumenterne i cockpittet er klare og lette at aflæse, men 3D-grafikken er ikke specielt imponerende. Her er ingen af de sjove kameravinkler, det ellers vrimer med i 3D-spil, og der er sparet på de grafiske detaljer. Men hvorfor ikke? Det primære er den autentiske navigation, og det er nødvendigt at brede kortene ud på gulvet, hvis man vil finde de tal, der skal stoppes i instrumenterne. A320 Airbus er så specielt, at det vil blive hadet af rigtig mange, men med garanti dyrket af en sluttet skare flyentusiaster. Overall-karakteren er en lunken blanding, så hvis du bliver varm af gennemført realisme, skal du ikke tøve med at købe.

Grafik	79%
Lyd	88%
Gameplay	70%

## COMMODORE 64

No way!

OVERALL  
72%



# HARLEQUIN GREMLIN

Nu på det sidste har Gremlin gjort sig ret bemærket med titler som bl.a. "Videokid", "Utopia", "Lotus Espirit II", "Switchblade I + II" og "Toyota Celica", alle udmærkede spil efter min smag, og nu er de her igen med endnu et godt spil med navnet "Harlequin". Oprindeligt betyder ordet Harlequin "En snu og vittig tjenerskikkelse i den italienske commedia dell'arte, der senere er blevet ændret til den elegante, farvestrålende elsker". Egentlig har figuren, du styrer, kun det til fælles med Harlequin, at udseendet er ens. Plotet går ud på at redde fantasi-verdenen Chimerica, der er på afgrunden til, bogstaveligt talt, at blive ødelagt på grund af hjertesorger. Du skal nu udforske de forskellige sektioner i Chimerica for at finde nogle små hjerter, der igen skal udgøre hele Chimericas hjerte. Din vej vil dog være truet af diverse uhyrer, som f.eks. hoppende vækkeure (de er nu til tider ubehagelige), flyvende slangelignende drager og meget mere. De kan nemt tilintetgøres ved hjælp af et par skud (helst pletsjud), der gør spillet en del nemmere. Chimericas verden er ikke helt almindelig: rullende fortove, store kontakter, tynde skakter, flyttelige platforme m.m. hører til hverdagen, men siden han er vokset op i denne verden, er det ingen nyhed for Harlequin (kun spilleren). Undervejs kan du samle kopper,



Jagkager, pizzaer, paraplyer og andre midler, der alle hjælper dig nogle skridt nærmere til målet og stærkere våben findes også, selv om de kun varer i et bestemt stykke tid. Du ser banerne fra siden, hvor du styrer Harlequin rundt på nogle platforme. Til forskel fra mange andre platformspil er der en del puzzels, der skal løses, nogle sværere end andre. Disse kan bestå



Amiga: Virker han ikke lidt speciel?!

af at man på enkelte platforme kan springe længere/højere end normalt eller der måske er nogle kontakter, man skal aktivere for at få en platform til at flytte sig eller at der undertiden overhovedet sker noget uventet. Netop fordi man til tider kan komme ud for en ret svær puzzle, har man mulighed for at gemme spillet på et ønsket tidspunkt, hvilket er ganske praktisk siden man under nor-

## AMIGA

Grafikken i Harlequin er ofte lidt mørk og dyster, men på en måde, at man umiddelbart ikke lægger mærke til det (jeg fandt ud af det, fordi jeg netop leder efter sådanne ting). Alle animationer er glatte, skærmen rykker ikke, selv ikke når Harlequin falder langt ned og alt er tegnet helt ned til de mindste detaljer. Man er ikke et øjeblik i tvivl, hvad den lille røde dims midt på væggen mon forestiller. Musikken, der konstant høres under spillet, varierer fra level til level, men fæles har den, at den på alle baner (alle de baner jeg har været på) er bare god eller rigtig god. Kort sagt er alle tekniske tankelige og utænkelige finesser i orden og der er ikke noget særligt man kan lægge fingeren på. Gremlin er enten inde i en rigtig god periode eller har bare fundet fidusen. Godt gået!

## COMMODORE 64

Skulle være på vej...

male omstændigheder kun har et liv. En gang imellem dukker der en pære op over Harlequins hoved og bliver man stående mens pæren er der, kommer der et clue frem øverst på skærmen. "Harlequin" er et godt kvalitetsspil, der absolut lever op til de krav, der stilles i dag, både teknisk og spillemæssigt. Man kommer ind i spillets takt lige med det samme og spændingen holdes på et højt niveau hele tiden. Harlequin byder på både action, puzzels og gode ideer uden at egentlig have nogen svage punkter. Varmt anbefalet til platformsfreak, der også kan tænke lidt.

Dorthe

# HARALD HARDTAND SILVERROCK PRODUCTIONS

Silverrock har fundet en niche. I stedet for at forsøge at lave spil, der er 100% afhængige af et stort salg, har man forstået at indføre en grad af "reklamefinansiering". På den måde sikrer man sig først en kontrakt, så laver man spillet med en eller anden reklamefigur i hovedrollen, og så scorer man kassen. Smart! Det er i hvert fald smart, så længe man laver gode spil. Men "Guldornexpressen" var ikke ligefrem et superspil. Alligevel de OTA deres salg af guldorn med adskillige hundrede procent! Reklamens magt er stor... Nu er det Colgates tur til at forsøge sig, og noget

Er man på jagt efter de kvalmende scener, er de nu ikke så svære at finde. Colgate insisterede nemlig på, at der i spillet skulle være et afsnit med "Gode råd om tandpleje", hvor du på løftet-pegefinger-vis får at vide, hvordan du rigtig skrubber bisserne, bruger tandtråd til den store guldmedalje og selvfølgelig køber Colgate, Colgate, Colgate... I spillet styrer du den tandpastabevæbnede Harald



Amiga: En mega-bakterie forsøger at få fingre i Harald Hardtand

Hårdtand, der er på en mission for tandfeen. Stedet er et inficeret tandsæt, tiden er nu. Bakterierne har allerede placeret sig i små hytter, og formerer sig nu, som om de var sponsoreret af Haribo. Din opgave: find dem, sprøjt dem til med tandpasta og giv dem et tandsmil. Du befinder dig på de platforme, som nogen betænksomt har stillet op, og du skal først og fremmest finde de huse, som leverer de kære små bakterier. Hvis du ikke finder dem og får dem ødelagt i tide, bliver der ved med at komme nye, der kan gøre det surt for Harald. Og dem, der allerede er, gennemgår en udvikling, der bestemt heller ikke er til det bedre - for tænderne. I starten er dine fjender grønne. Herefter deler de sig, og bliver til gule, der skal have flere skud med din kanon, og som kan gøre skade på tænderne. Får de gule lov til at leve i lang tid, bliver de til røde, der er særdeles caries-fremkaldende. Gudskelov får du også mulighed for at svare igen. Undervejs er der Colgate-tuber (der var den igen!),

mulighed for at skyde med super-stråler og tandrensings-piller, der kan rydde en hel skærm for bakterier og andet ondt. Bakterierne tapper Haralds energi, og nedbryder tænderne. Men kan du rydde en hel bane, er der straks en ny og sværere. Hver femte bane skiller sig ud: Her er Harald bevæbnet med en tandbørste, og skal gøre det af med en mega-led-multi-bakterie. Med Harald Hardtand har Silverrock præsteret deres hidtil bedste resultat. Selvom spillet måske ikke virker særlig originalt, er der rigtig mange gode detaljer. En radar kan fortælle dig, hvor dine fjender er, der er god kontrol med Harald og tandpasta i lange baner. Så selvom man ikke kan lade være med at få en frisk smag af mentol i munden, så er Harald værd at checke: hvadenten du er en tandfanatiker eller en bisse, der aldrig kunne finde på at bruge en tandbørste.

Christian



Amiga: Med sit evig-glade smil erklærer Harald bakterierne krig.

kunne tyde på, at de har fået lidt af et guldorn. Hvad man så end synes om "Harald Hardtand" (med undertitlen "kampen om de rene tænder") er nemlig slet ikke dårligt.

## AMIGA

Grafikken er god, omend en smule ensformig. Der er blevet gjort et godt stykke arbejde med sprites'ne, men baggrunden er desværre ikke andet end endeløse baner af tænder. Plotte end-of-level-bakterier! Lyden er også virkelig afpuddet. Hvis du klarer en bane, bliver det med et digitaliseret "godt klaret!" ligesom en virkelig funkyrytme holder dig på tærerne hele tiden.

Spillet er måske nok lidt ensformigt, men den hurtige action kan man ikke tage fra det. Silverrock nærmer sig et internationalt format.

Grafik	87%
Lyd	85%
Gameplay	79%

OVERALL  
**80%**

## COMMODORE 64

Det er på vej, og det ser virkelig godt ud!!! Hold øje med vores update-sektion.



# GATEWAY TO THE SAVAGE FRONTIER SSI



Flot opstartsbillede og lidt musik giver stemning.

Har du nogensinde prøvet at drikke dig fuld? Folk bliver så glade for hinanden, når de har delt et par kasser øl, og det kan lede til ting og sager... Jeg får også selv lidt for meget en gang imellem, men jeg fortryder intet - og husker kun lidt. Nu er der ingen, der skal komme og beskynde os anmeldere for at opfordre ungdommen til druk og hør (hik)! Hvaad schnak-hik er duo omm?! -Red.), så jeg vil pointere, at frygtelige katastrofer som regel slår ned på de formastelige, der vover at undersøge fars barskab eller køber en kasse Tuborg nede i Brugsen. Bare tænk på historien om de seks unge mænd fra SSI's nyeste AD&D-rollespil. De havde eskorteret en karavane til Yartar uden problemer overhovedet, og det ville de fejre. De var så uansvarlige, at de drak sig fulde på en bar, og så blev de ruilet - alle sammen. Da de vågnede igen, havde de ikke andet tilbage end seks dundrende hovedpiner, nogle få kroner og et par trylle-

bøger, der var gemt under puden. De seks unge fulderikker blev nødt til at lave nogle hurtige penge for at få købt noget ordentligt udstyr, så de kom ud i en rigtig slem gang snavs. De redde-

de en lille, irriterende gut, der snakkede hele tiden og forresten hed Krevish. Så dræbte de en ond præst, fordi en mand, de ikke kendte, sagde, at han var ond. Da de havde gjort det, opdagede de, at hele verdens skæbne hvilede i deres hænder. Den onde præst var ved at sabotere de lige så onde zhentarimeres kommende angreb, da han døde, og nu måtte de seks overtage forpligtelserne.

Jeg vil ikke afsløre resten af historien her, så hvis du vil høre mere om, hvordan det kan gå, hvis man drikker sig fuld, må du selv købe spillet. Det hedder Gateway to the Savage Frontier og er det første i en ny serie fra SSI. Det betyder, at eventyrerne ikke er alt for dygtige, når de starter, og det betyder heldigvis også, at fjenden ikke er så farlig endda.

De unge mennesker kommer igennem en lang række byer på deres færd, og de ses allesammen i 3D-perspektiv. I de fleste byer kan du trykke på "A" og få et oversigtskort op på skærmen, så du ikke farer vild, men det trick virker sjældent, når de seks vover sig ned under jordens overflade. Rejserne fra by til by foregår på et stort landkort.

De stakkels fulderikker kommer af og til i kamp med troldre og barbarer, og så zoomes der ind til detaljeret styring af handlingen. Nu er det muligt at kontrollere de enkelte individer, så krigerne kan fare i flæsket på dragen, mens troldmændene kaster trylleformularer og tyvene gemmer sig eller løber væk.

Jakob

## AMIGA

Byerne er simpelt tegnet, men nærbillederne af de forskellige medvirkende i historien er både detaljerede og humoristiske. Musikken er ret almindelig, og de få lydeffekter rykker ikke rigtig. Gateway to the Savage Frontier er programmeret i SSI's sædvanlige spilsystem, men af en eller anden grund kører dette spil væsentligt langsommere end forgængerne. Der er ikke noget i vejen med loade-tiden (heldigvis, for spillet kan ikke puttes på hard-disk), men heltene kravler nærmest rundt i gaderne, og især kampene kan være meget tidskrævende af samme årsag. Hvis du kan leve med det, kan du roligt hive pungen frem, for der er masser af eventyrstemning på de tre disketter.

Grafik	78%
Lyd	71%
Gameplay	82%

OVERALL  
79%

## COMMODORE 64

Gateway to the Savage Frontier er også ude til den maskine, men vi har ikke set spillet, så vi ved ikke, om også denne version kører i "slow motion".

# DYNABLASTER UBI SOFT/HUDSON SOFTWARE

Der er desværre langt imellem dem. Men de er der, hvis man leder godt efter. Guld-kornene, milepælene, de originale. Dem, der simpelthen er så underholdende, at man ikke kan lade være med at spille dem, til morgenavisen er blevet smækket gennem brevsprækken, og din mor står op iført curlers og morgengrimhed.

Amigaen har desværre ikke haft så mange af dem. Alle, der har haft en C-64, kender spil som Boulderdash, Dig Dug og Wizard of Wor, der var utroligt simple, men som alligevel fangede interessen, fordi programmørerne var nødt til at grave originaliteten frem fra skabet.

Sådan et spil er Dynablast - og hvis anmeldelsen virker lidt kort, skyldes det spillets simplicitet.

Dynablast foregår i en labyrint. Du er en lille mand, der er udstyret med et stort antal bomber, og hvis en væg står i vejen for dig, kan du roligt springe den væk - bare du sørger for selv at komme af vejen, når eksplosionen breder sig!

Bag nogle af væggene vil du finde ting, der kan gøre dig endnu mere farlig for dig selv og dine omgivelser. Nogle ikoner vil gøre dine bomber kraftige, andre giver dig mulighed for at lægge flere bomber på samme tid, hvilket hurtigt kan give eksplosionerne et enormt omfang og luften en lugt af svovl.

Selvfølge får du ikke lov til at rende rundt og le-genytårsaften for dig selv. I labyrinten vil du møde monstre, der ikke kan se nogen grund til at lade dig leve. De skal også have en bombe.

Der er det! Men mere skal der åbenbart til for at

lave et hit, der er ufatteligt spilbart.

I en-spiller-versionen er det måske ikke noget særligt. Du skal igennem 60 baner, hver med en masse monstre. Undervejs kan du finde en bunke ekstra-ting, såsom usårighed og ekstra gode våben. Bag et af mur-stykkerne ligger der en udgang, som er din eneste udvej, men forbered dig på, at den kan være temmelig svær at finde! I det hele taget er banerne ikke særlig afvekslende og til tider temmelige svære. Derfor har de nådige programmører da også inkluderet en nyttig password-funktion.

Rigtig sjovt bliver det først, når man spiller fem! Med i pakken følger nemlig et fire-player-kabel, lige til at sætte i parallelporten. Med en vens finger på keyboardet og tre andres på hvert sit joystick, er der nu fem personer med hver sin portion dødelige bomber, fast besluttet på at springe



Amiga: Grafikken er simpel, men spillet rigtig sjovt!

hinanden i småstumper. Kun den, der til sidst kan tørre soden af panden, bliver belønnet med et point. Man finder hurtigt ud af at alliere sig, angribe fra forskellige sider og lave baghold. Dynablast er ufatteligt simpelt, men efterlader stadigvæk masser af plads til at man selv kan udvikle sine teknikker og spillemåder. Skal opleves!

Christian

## AMIGA

Grafikken er meget funktionel, og er lavet lidt i den "japanske nutte-stil", som kan være temmelig kvalmende at have med at gøre! Det samme kan siges om lyden, der lyder som en lirekasse, der bliver sparket i stykker af et par vrede folk fra Tokyo.

Men gameplayet - wow! Kan du få et par kammerater til at møde op, er det perfekt!!!

Grafik	79%
Lyd	45%
Gameplay	95%

OVERALL  
88%

## COMMODORE 64

Ifølge Betty fra Ubi Soft afhænger denne udgivelse af, om amigaversionen bliver en succes. Vi kan kun håbe...



## KNIGHTMARE MINDSCAPE

**K**nighmare er navnet på dette rollespil fra Mindscape. Da spillet var loadet ind og knap begyndt var jeg yderst fristet til at slukke og sende spillet til enten Christian eller Jakob, der nok kunne overtages til at teste det. Men nej, jeg bed tænderne sammen og fortsatte modvilligt spillet. Jeg startede midt i en slags gård omringet af fire mure. I en af disse mure var der en dør, som jeg gik igennem. Derefter havnede jeg i en skov, hvor jeg vandrede lidt rundt. Pludseligt mistede alle mine fire helteen del udholdenhedspoints. Hurtigt drejede jeg rundt for at se om jeg muligvis blev angrebet bagfra. Men nej, jeg (vi) var helt alene. Derefter prøvede jeg at undersøge om jeg måske var gået ind i en eller anden skjult fælde, men her er svaret atter nej. Fortvivlet fortsatte jeg min ekspedition og blev efter nogle få skridt atter ramt af samme problem. Det gik op for mig at alle mine mænd mistede deres livsenergi fordi vi gik ind i nogle buske, der lå rundt omkring i denne skov. Nå, trods dette lidt irriterende punkt fortsatte jeg lidt videre. Nord, vest, vest og vest. Her standser jeg foran en umiddelbart uskyldig seende kanin, som jeg bliver angrebet af. Heldigvis har jeg nogle sten (ingen sværd) som jeg kan forsvare mig med og kaster dem efter den lille, søde, blodtørstige kanin (hare). Efter to-tre kast dør den og efterlader en kanin-tærte, som jeg skal til at samle op da jeg atter bliver angrebet. Denne gang bagfra. Hurtigst muligt samler jeg stenene op, vender mig om og kaster den ene sten efter en dværg, da min fører dør og efterlader et hjerte. Jeg kaster igen en sten efter dværgen, men desværre mister jeg endnu en mand. Jeg er omringet! To kaniner bag mig og en dværg foran. Jeg har ingen våben tilbage, har ingen muligheder for at bruge magi på trods af min mager (vi har ikke fundet nogen spells endnu) og efter nogle få sekunder dør alle mine fire mænd. På nuværende tidspunkt havde jeg spillet præcis i syv minutter. Allright, bedre held næste gang tænker jeg og starter om igen. Atter går jeg lidt rundt blandt nogen forvokset græs i skoven og leder efter en udgang. Her møder jeg et træ, der spørger om jeg har set hans kop. Nej, det har jeg ikke og går derfor tilbage og vander igen lidt rundt i græsset. Helt tilfældigt snubler jeg over en brevkniv, der ligger i det dybe græs, som jeg samler op. Jeg havde nær overset den ligesom man nær overser alt andet her i spillet.

Under nogle af kampene skal man bevæge sig rundt og kan ikke blot nøjes med at stå stille og slå løs på modstanderne. Desuden er dine fjender for det meste ret kvikke og jager dig ind i et hjørne, hvor man ikke kan komme nogen vegne. Knightmare er meget tidskrævende, trættende og lidt svært efter min mening. Leder du efter et rigtig godt rollespil og har endnu ikke anskaffet dig "Eye of the Beholder", skal du gå ud og gøre det NU! Ellers er der en toer på vej. Denne anmeldelse er skrevet på papyrus, forseglet med mit stempel og skrevet med mit eget blod. Kun du har ret til at læse den. For lad sandhed være mit navn og køb blot Knightmare, hvis du ikke kan undvære det.

Dorthe



## Amiga: Det starter da fredeligt

### AMIGA

Monstrene er ikke illustreret alt for godt og har ingen særlig stemning eller uhygge over sig. Man har ingen ordentlig følelse over hvor man går eller hvor man kan gå (hvis man havde gjort et forsøg på at vise, hvordan det er at være nærsynet, er det hermed vellykket). I starten af spillet er der en udmærket intro-melodi, som man ikke hører mere til senere. Jeg kunne fortsætte denne anmeldelse i al uendelighed, men siden jeg tror, at du på nuværende tidspunkt har fattet, hvor jeg vil hen, vil jeg hermed have æren til at afslutte anmeldelsen i den tro, at du prøver Knightmare inden du køber det. Så jeg vil nu lade Jakobs mening være Jakobs og hermed afslutte med min egen, som desværre er en smule dårligere end Hr. Sloths.

Grafik	42%
Lyd	63%
Gameplay	70%

OVERALL  
**66%**

### COMMODORE 64

Heller ikke Knightmare kommer til C-64

### VETO BOX

Barbar-Brian kiggede uforstående ned på en af siderne i det Det Nye Computer. Det var en anmeldelse af Knightmare, kunne han se på billedet. Og karakteren nederst var dårlig, vist nok. Barbar-Brian havde aldrig lært at læse, men han kunne de fleste af tallene, så han var ret sikker i sin sag. Barbar-Brians tanker blev pludselig indviklede, for hans venner havde sagt, at Knightmare bare var det fedeste, noget med 92 og så ordet "posent" eller den slags. Sådan noget med kvalitet lagde Barbar-Brian aldrig mærke til selv, for han var altid travlt optaget af sin kølle. Enten bankede han andre med den, eller også slog han sig selv i hovedet. Begge dele var lige sjovt.

De andre havde sagt noget med, at Knightmare var så fedt, fordi hulerne var varierede og - til en forandring - stoppet med gode problemer frem for 1000-vis af håndtag og betydningsløse blindgyder. De havde også snakket om, at fjenderne var så seje, at man måtte være smart og taktisk for at banke dem - tit noget med at kæmpe i løb for ikke selv at få for mange hug. Det forstod Barbar-Brian ikke helt.

(Knightmare er godt programmeret, godt designet og flot præsenteret. Det er meget udfordrende og ikke så stort, at det bliver uover skueligt. Min skala siger 92% og HIT!)

Jakob



# SPACE GUN OCEAN

**R**adaren bipper ildevarslende, med små grønne blink, der synes at nærme sig. Hvorfor valgte jeg det her job, hvorfor besluttede jeg mig for at tage del i oprydningsteamet på den rumstation, vi pludselig mistede kontakten med? Hvorfor står jeg her, sveden driven ned af halsen, riflen tungt vejende i hånden? Hvorfor står min ven med ansigtet nede i den radar, han næsten overdøver med sin vejtrækning? De er her, jeg ved, de er på vej!

Lyder det som noget fra Aliens? Det kunne det også godt have været. Space Gun er en af de spillemaskiner, der har monteret lyspistoler foran skærmen, og som gerne skulle minde om kultfilmen fra 80'erne.

Space Gun minder ikke så lidt om Operation Wolf. Hvadenten du spiller med mus, joystick eller lyspistol, så styrer du et lille sigtekorn rundt på skærmen, der skiftevis scroller ind i skærmen og til siderne. Måske lyder det kedeligt, men der er et par space-aliens på vej, der ikke mener, at du er inviteret til deres fest.

De har vist ellers haft det ret sjovt - de synes at formere sig med temmelig stor kraft. "Standard"-space-monsteret har fire space-arme, som det flittigt forsøger at kradse space-ene ud af hovedet på dig med. Kun gentagne skud fra din space-riffel kan få dem til at space ud: De dør med et halvkvalt space-skrig.

Men der er mere. På din vej vil du møde små grimme edderkopper, der bider sig fast i synet på dig, og langsomt tapper dig for blod. Det er det, man kalder for en engangs-blodtransfusion...

Til enhver fest, selv i rummet, hører der grillmad. Til det selv samme formål har du da også en nydelig flammekaster med, der godt nok tager tid at lade op, men som til gengæld er særdeles effektiv. Undervejs kan du samle ekstra-udstyr op, der giver dig mulighed for granatkastere, hurtigere skud, og endda et sværd, der kan skære en alien midt over (så er den nemmere at spise!).

Det er fristende, at holde fire i bund - men pas på med det! Rundt om på banen, er der nemlig mennesker, der er ret trætte af løjerne. De kommer løbende hen imod dig, og selvom de er fristende at skyde (de ligner mini-aliens en smule!), må du hellere lade være. Hvis alle menneskerne dør, er det Game Over.

Selvom der måske ikke er noget nyt under space-solen, så formår Space Gun alligevel at hæve sig over gennemsnittet. På en eller anden måde har programmørerne formået at presse stemningen fra de kendte space-horror-film ned på de to disketter. Desværre virker det som om, at de har overspillet en lille smule. Der er for mange mon-

stre, og selvom der er den rigtige Aliens-radar, har man aldrig brug for den, fordi der altid er noget at skyde på. Men er du på jagt efter lidt letbenet space-undeholdning, kan Space Gun bruges, indtil der kommer noget bedre. Watch this Space!

Christian

## AMIGA

Grafikken er hurtig, farvefyldt og eksploderende. Desværre er der ikke gjort nok ud monstrene, der måske nok er flotte, men ikke særlig afvekslende: De har altid for mange arme, som du skal amputere for dem. Lyden er til gengæld lige i øjet, med små blip, samplede skrig og vilde, overdøvede skud-lyde.

Spillet har en umiddelbar appel, der dog aftager i længden. Ikke noget særligt, men det hjælper, hvis du har en lyspistol...

Grafik	79%
Lyd	93%
Gameplay	72%

OVERALL  
73%

## COMMODORE 64

Grafikken er god og formår næsten til fulde at udnytte 64'eres muligheder, med flotte aliens, blodsugende edderkopper og gode, slimdrivende baggrunds vægge. Til gengæld skuffer lyden en smule.

Spillet virker bedre på c-64, fordi man ikke har forsøgt at fylde hele skærmen med aliens. På den måde kommer der betydeligt mere taktik (det modsatte af taktak) ind i billedet. Men Space Gun formår stadigvæk ikke at konkurrere med det oprindelige Aliens-spil - det er simpelthen ikke uhyggeligt nok.

Grafik	81%
Lyd	63%
Gameplay	79%

OVERALL  
77%

## ANOTHER WORLD DELPHINE SOFTWARE/US GOLD

**E**n af de hotteste titler i øjeblikket er Another World fra Delphine Software (den med Cinematique-spillene Future Wars og Operation Stealth). Her indtager du rollen som en ung videnskabsmand, hvis uskyldige leg med atomer slår fejl. Dette lille atom-eksperiment medfører, at du bliver slynget ind i en anden verden, ret så forskellig fra din egen. Mærkeligt nok ønsker du ikke at forblive på denne kolde, grå klode resten af dit (muligvis) korte liv og for-

## PANZER BATTLES SSG

**P**anserslagene på østfronten under 2. Verdenskrig var en beskidt affære. Kampvognene trak deres mænstrede spor henover uendelige landområder, langt hjemmefra. Hvis ikke mudderet, kulden eller de alt for usikre forsyningslinjer gjorde det af med soldaterne, var der altid fjenden at bekymre sig om. Det var faktisk slet ikke spor sjovt.

Derfor er det også meget heldigt, at du i Panzer Battles ikke et eneste sekund behøver at forlade den bløde læderstol og de franske vine i hovedkvarteret. Sådan er det med generaler: De har et lidt distance-ret forhold til tingene.

Krigen er et kort på bordet, og soldaterne er små papbrikker. Blodet og smerten er reduceret til tal. Den umulige ordre sendes til et regiment, der består af nogle bataljoner, der (måske) i sidste ende består af rigtige, levende mennesker. Og regimentet er bare et af mange, så det kan undværes, hvis det tjener et højere formål.

Det gælder om at have overblik - at vide hvornår der skal ofres, hvornår de helt store slag skal udkæmpes, og hvor den sparsomme luftstøtte skal sættes ind. Det kræver planlægning at dirigere sine tropper, så forsyningslinjerne ikke bliver skåret over, for uden granater og suppe er selv



søger at komme tilbage til jorden. Du starter med at svømme op fra en meget dyb swimmingpool-lignende dam, hvor du efter at have trådt giftige skovsnegle ihjel og at være blevet jaget af et løvelignende, sort væsen, bliver taget til fange af planetens indbyggere. På en base vågner du op i et hængende bur, som du deler med en af planetens beboere, der også er blevet fanget. Du vugger buret fra side til side indtil kæden, der forbinder buret til loftet, brister og buret lander på den nærtstående vagt. Der efter samler du den bevidstløse vagts laserpistol op, følger din nye ven og begiver dig ud for at finde den lange vej hjem. Eller er det nu en lang vej? Når man har gennemført spillet føler man det som om man ikke rigtig har afsluttet spillet (hvorfor vil jeg ikke nævne her, men spillet ender med at man desværre ikke k....).

Ehrem... for at komme til pointen tør jeg nok sige, at det sikkert ikke vil være længe, inden en toer er på trapperne. Det kan du roligt se frem til, for Another World er faktisk et udmærket spil. Hovedpersonen ses fra siden, og kan både løbe, springe, gå og

skyde (laserpistolen har tre funktioner; skud derefter et skjold og holder man fireknappen ekstra lang tid nede, en enorm hvid stråle, der smadrer alle døre og mure). Da der er mange baner, er det ret praktisk med en password-feature.

Eftersomt spillet faktisk ikke har nogle mangler vil jeg blot konkludere at Another World absolut er anbefalelsesværdigt. Et problem er der dog; har man een gang gennemført det, kan man gøre det igen til hver en tid. Men sådan er det vel med alle gode adventures.

Godt gået Delphine Software!  
Dorthe



Amiga: Grafikken er meget stemningsfuld

den mest veltrænede panserslaggruppe ikke meget værd.

Hvis generalen skulle vejlede hver enkelt soldat, kom han aldrig i seng, så ordrene er meget generelle vejledninger til hele grupper af battalioner: Grav jer ned, træk jer tilbage, gør klar til angreb og løb fjenden over ende. Til gengæld bliver kommandoerne altid forsøgt udført, også selv om de er nok så absurde. Et kavalleri kaukasiske bondejokker har ikke den store chance for at udradere en germansk elitedivision understøttet med Tiger-tanks, men hvis de bliver i deres jordhuler, bliver de med garanti skudt af deres egne for lydighedsnægtelse.

se. Så hellere risikere at blive skudt af tyskerne for lydighed.

Der er en tradition, der siger, at sådan nogle strategispil som Panzer Battles for alt i verden hverken må være pæne eller overkuelige. Kosmetikken i Panzer Battles er begrænset, men selv om hærstyrkerne repræsenteres af de klassiske papskiver, er det forbløffende nemt at gå til. Spillet styres med musen, og de tolv forskellige ordre, man kan give sine regimente, ligger pænt samlet nede i højre hjørne. Ovenover viser computeren venligt, hvilke regimente, der har fået hvilke ordre, og hvor meget luftstøtte, de har fået tildelt. Hvis man

## AMIGA

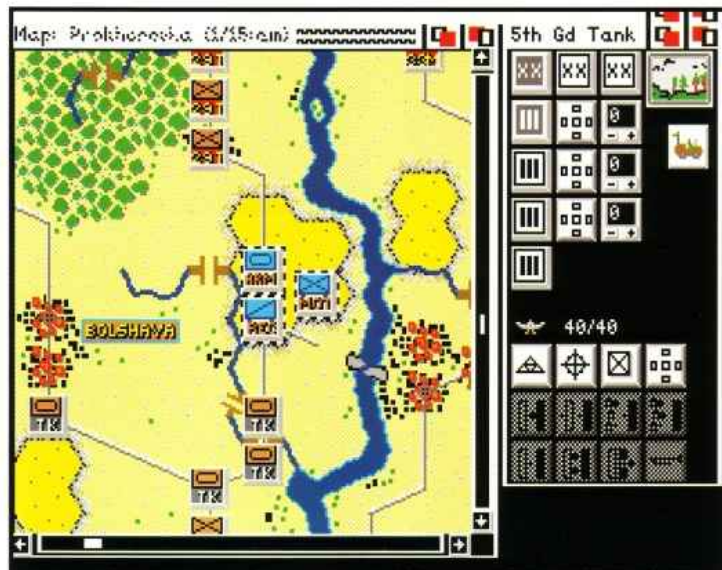
Den bløde vektorgrafik er stort set smuk og velanimeret. Med de samplede lydeffekter såsom rumlen, jordskælv, laserskud, brølen og meget mere, er atmosfæren uovertruffen. De dystre farver (grå, blå, rød o.lign.) er med til at overbevise spilleren om, at denne planet ikke ligefrem er det bedste feriested i universet (personlig anbefaler jeg Jupiter) og medfører, at man nærmest bliver desperat efter at komme hjem. Helt i top er grafikken dog især i introen. Smukt lavet. Check spillet, det er værd at kaste et blik eller to på.

Grafik 84%  
Lyd 86%  
Gameplay 79%

OVERALL  
**84%**

### COMMODORE 64

Delphine udgiver heller ikke dette spil til C-64



Amiga: Bag de glade farver gemmer der sig mænd, der snart skal d'

## AMIGA

(1 MB, evt. harddisk)

Det er ikke særlig pænt, og det lyder absolut ikke godt. Intramelodien er ikke ret mange klasser over Melodi Grand Prix, og lydeffekterne er for ensformige og for dårlige. Landkortet er tydeligt, men det er langsomt at flytte rundt på det. Til gengæld er computeren ret kvik til at trække, og det bliver meget hurtigt drømmelet at give sine soldater nogle passende ordre. Men det kræver lang tids øvelse, hvis man vil lære at give dem de helt rigtige. Panzer Battles er et godt sted at starte, hvis du har mod på et "rigtigt" strategispil uden flimsede actionsekvenser. Hærdede tænkere har også noget at hente.

Grafik 68%  
Lyd 30%  
Gameplay 84%

OVERALL  
**80%**

### COMMODORE 64

Panzer Battles er også ude til Commodore 64, men vi har ikke fået lagt vores klamme hænder på disketterne.



# Din faste guide til de seneste konverteringer, billigspil og opsamlinger.



## 2 HOT 2 HANDLE - Amiga Ocean

Udover et smart ordspil, kan de to 2-taller også betyde noget andet - der er nemlig to gode og to dårlige spil i denne kompilation fra Ocean.

Af de to dårlige har vi allerede mødt det første. Shadow Warriors viser sit temmelig jævne ansigt. gudskelov skjult af en ninja-maske. Din sprite er stadigvæk rimelig bevægelig og spillet stadigvæk rimelig kedeligt. Rimelig nok.

Total Recall burde skræmme alle væk - bare ud fra den betragtning, at det har Arnie som hovedperson i en Ocean-licens! Det er direkte dårligt, hænger ikke sammen og ligner noget, der er lavet af en data-klasse i et spisefrikvarter.

Til gengæld er Golden Axe og Super Off-Road Racer gode. Golden Axe er en perfekt konvertering af en velkendt Hack'n'Slash-maskine med farvefyldt grafik og sjov handling. Endelig er der Super Off-Road Racer, der er samme type spil som Supercars: et rigtigt racerbilspl, der indeholder både missiler, turboer og andet godt, der kan gøre handlingen hektisk.

Kompilationen er af den bløde mellem-gode slags. Absolut ikke "2 hot"!

**OVERALL 72%**

## BLOODWYCH - AMIGA Mirror Image

Hvis du altid har gået og troet, at Eye of the Beholder og Dungeonmaster var de eneste af deres slags, er du dårligt orienteret! Der blev nemlig lavet endnu et, der uvisst af hvilken grund er gået i glemmebogen hos mange. Men nu har du ingen undskyldning for ikke at købe det!

Bloodwych ligner Dungeonmaster til forveksling - selvom grafikken er lidt mere kornet. Til gengæld har du mulighed for - via splitscreen - at spille to på samme tid! Forestil dig det...

Traditionen tro har du et selskab af eventyrere, der skal udforske et stort underjordisk kompleks. En sightseeing bliver det nu ikke, for hulernes beboere bryder sig ikke om fremmede, og vil gøre sit til at ødelægge det for dig. Grafikken er animeret 3-D, problemerne mange og sværhedsgraden høj. Til gengæld er der også masser af skatte til den modige.

Men den største skat er Bloodwych selv - til så lav en pris.

**OVERALL 91%**

## AWARD WINNERS - AMIGA Empire

Endnu en kompilation fra Empire, der tilsyneladende har dobbelt så mange "update-udgivelser"

som de har nye titler.

Space Ace er navnet på den første titel, og hvis man har prøvet at spille nogen af Dragons Lair-spilene, så ved man, hvad man har at vente. Grafikken er virkelig flot og udspiller sig nærmest som en tegnefilm for øjnene af dig...men hurtigt finder du ud af, at tegnefilmen er ret kedelig. Du spiller nemlig ved at forsøge at rykke joysticket i forskellige retninger, og så ellers håbe på, at det var den rigtige. Virkelig ringe.

De tre næste spil er til gengæld ret gode. Kick Off II, der er med på ret mange kompilationer for tiden, er stadigvæk et suverænt spil, der synes svært at overgå. Du dribler, du afleverer og du skyder på mål: eller er det en lille sprite på skærmen, der gør det for dig? Kick Off II er det mest realistiske sportsspil.

Populous er heller ikke dårligt. Du har kontrol over en krigerisk gud, der overvåger kampene på en lang række øer. Guden skal sørge for, at hans tilhængere klarer sig så godt som muligt, og at deres modstandere får det svært. Til det mål har man forskellige ulykkel, man kan sende ned fjenderne.

Populous virker lidt gammeldags, især sammenlignet med Populous II. Til gengæld oplever det måske en renaissance, nu hvor der er udgivet en world-editor til den.

Pipe-Mania er et typisk puzzle-spil. Du skal lave et rørsystem fra eet sted til andet, uden at der går hul nogen steder. Pipe-Mania er en videreudvikling af det gamle Pipeline-spil, men ikke den mest succesfulde klon. Det skulle alligevel ikke være svært at få et par timer til at gå...

Konklusionen på Award Winners må være den samme, som den er for så mange andre kompilationer: Noget godt, noget skidt. I dette tilfælde mest godt, så derfor karakteren

**OVERALL 87%**

## JAMES POND - AMIGA GBH

Hele redaktionens yndlingsfisk er tilbage, men guldflasken James Pond er blevet lidt mindre guldrandet - når vi kigger på prisen.

Pond, med licens til at se dum ud, har nok at se til. Han skal nemlig finde (ok, jeg stopper nu!) Doctor Maybe, der har travlt med at forurene verdenshavene. Det skulle han aldrig have gjort, for nu kommer den skælsættende hævn!

Der er masser af ting at samle op, men James, med licens til at spise plankton, er ikke alene. Rundt om ham er der en masse svømmende væsner, der bestemt ikke ser positivt på Ponds planer om at stoppe Maybe (or maybe not!). Derfor

har Pond da også mulighed for at blæse bobler, der nok skulle kunne stoppe nogen af de mest ihærdige modstandere.

James Pond er ikke nær så god som sin fortsættelse Robocod, men det er stadigvæk et arcade-



adventure af ret høj kvalitet. Grafikken er tegnefilmsagtig, og selvom musikken lyder som noget, der er optaget under vandet, er James Pond også teknisk et ret godt spil. Der er mange lokationer, der kan udforskes, og der er mange timers spil.

Så tro ikke, at det lugter af råden fisk. James Pond er (næsten) lige så sprælsk, som da han først blev født.

**OVERALL 85%**

## SHOOT'EM UP CONSTRUCTION KIT - AMIGA & C-64

Tiden er så småt løbet fra SEUCK. Det gamle designer-kit er for længst blevet overhalet af Amos og andre programmer, der giver flere muligheder. SEUCK's begrænsning er, at det kun kan bruges til at lave Shoot'em ups - til gengæld er de nemme at lave.



Altting laves i enkeltbidder. Du tegner dit eget fartøj, fjendernes, kugler og meget andet godt - og forsøger måske med et par animationer. Der skal males baggrund, der skal laves lydeffekter og der skal defineres, hvad der skal ske hvis to sprites rammer hinanden, hvor mange point fjenderne skal give, hvor de skal dukke op henne o.s.v.

Fordelen ved SEUCK er, at man helt slipper for besværlige programmør-kommandoer, endeløse lister af maskinkode og bits og tal i lange baner. Til gengæld er det svært at lave noget ordentligt: Det tager lang tid at lave baggrunden, der er ingen musik, der er ingen add-ons, man kan kun scrolle lodret o.s.v.

Men hvis du gerne selv vil prøve kræfter med at lave dine egne spil, og vel at mærke ikke stiller for store krav, så er SEUCK til en billig pris noget, der bør overvejes.

**OVERALL 78%**



# DUSØR 100.000 KR

Na er jagten gået ind! I Danmark har priserne på spil og seriøse programmer længe ligget i et kunstigt højt leje. Dette skyldes de store mængder af uautoriserede PIRATKOPIER der sælges i "mørket". For at gøre det muligt, at der også i fremtiden skal være et stort udvalg af titler til din Amiga (til rimelige priser), indleder vi nu en

**KLAPJAGT på pirater!!**

**SKAL JEG MELDE MIN NABO ???**

Selvfølgelig er vi ikke ude på at ødelægge dit gode forhold til naboen, men kender du vaskeægte pirater af den værste slags, kan du nu tjene op til 10.000 pr. stk. vi får dømt for ulovligt salg af piratkopier. Vi udlover 10.000 kr. til hver af de fem første der hjælper os med at få dømt en Software Pirat! De næste ti kan hver tjene 5000 kr. pr. dømt Software Pirat.

## BETINGELSER:

1. Anonyme anmeldelser modtages ikke.
2. Dokumentation for anmeldelsen skal vedlægges.
3. Dusør kan kun udbetales når den anmeldte er dømt for salg af piratkopier
4. Vi (SAP) forbeholder os ret til at vælge de sager, hvor vi skønner størst mulighed for resultat.

Med venlig hilsen

# SAPU

Sammenslutningen af Amiga Program Udbydere

*SuperSoft, Amiga Warehouse, Digital Vision, Inter Activision & Silverrock Productions*

Kontaktadresse: SuperSoft, Åboulevarden 51, 8000 Århus C



## ET HALVT LÆSERBREV ER BEDRE END...

Her sidder man og skriver et brev ind til Mailbox for at brokke sig over en anmeldelse (Ocean er gode nok!). Så går der 2 måneder.

Efter skole suser jeg lige ned i bladkiosken. Jeg køber mit yndlingscomputerblad og drener hjem for at isolere mig i den time, det tager at læse nr.3/92

Jeg havde egentlig glemt alt om mit læserbrev, men efter spilsektionen kommer jeg til Mailbox. Jeg kommer til at kigge ned i højre hjørne, og ser noget, der ligner mit brev. Min første reaktion var selvfølgelig "Jubiiieeah, ralle, savle" (Ja, naturligvis! - Red.). Men nej! Efter at have læst videre opdager jeg noget, der næsten forårsagede min død. Mit brev er blevet halveret, og det er umuligt at forstå meningen med det. Min anden reaktion var "uuuuuuuuuuuuuu". Hvem ..... sidder og laver sådan noget mæg. I praler med, at det er en A-3000 der har lavet hele bladet med DTP, men når ting sådan bliver revet midt over, er det ikke så meget værd. Så vil I ikke godt trykke resten af mit brev?

1. Ang. de harddiskere, som er trætte af, at deres spil ikke kan kopieres på harddisk. Kan I ikke lave en blå kasse, der fortæller, om de kan installeres?
2. Nu da det er Christian, der er blevet spilredaktør, overtager han så brevkassen?
3. Kan man køre med HD-disketter i Amigaens interne drev?
4. Update er den bedste side i hele bladet. Men hvad med at udvide den lidt?
5. Hvilke eksterne disketter er det bedste? Hvorfor laver I ikke en størst af det, som I f.eks. gjorde med printere. Ellers tak for et godt blad.

Thomas Sahl, Kolding

Hov Thomas, det var vist en smutter?! Jeg ved ikke, hvem der lavede den lille fejl, men for en sikkerheds skyld er vi begyndt at mope vores A-3000. Den kommer ikke med til firmafe-sterne, den er gået ned i løn, og vi gider ikke at dele vores mad med den i frokostpausen. Den har lovet at tage sig sammen...

Jeg må indrømme, at jeg også blev lidt overrasket over, at dit (halve) brev sluttede med "Men her kommer problemet:" efterfulgt af overskriften GLIMRENDE SERVICE.

Jeg kan forstå, at du ikke kunne lide den medfart, Ocean fik i anmeldelsen af Sparkman. Og tro mig, det kunne de heller ikke selv! Måske lod jeg mig rive en lille smule med, men Ocean HAR rent faktisk gjort det før! Hvor mange gange har de ikke sdelt en god film med en elen-dig film-licens? Du betaler for at få ærlig besked, og om vi så skal kritisere et softwarehus, så generer det os ikke, selvom de bliver lidt sure. Men her er svarene på resten af dine spørgs-mål:

- 1) Vi arbejder på at lave bokse til hvert spil, der både oplyser om spillene kan installeres, og om de virker til A-500+. Men hvorfor skal de være blå?
- 2) Som du ser.
- 3) Jeps, men du kan desværre kun formatere disketterne til 880 k.
- 4) Det er godt, at du kan lide Update - den er ellers oversat af mange. Men forvent ikke, at den vokser: der er kun en vis mængde titler, der skal updates hver måned. Ændrer det sig, udvi-der vi naturligvis i samme takt.
- 5) God ide! Det vil vi overveje.

## EN KATASTROFE AF ET SPIL!

Denne historie startede på en herlig regnvejrsdag (herlig, fordi der ikke var andet at lave end at spille computer!), men ak, jeg vidste endnu ikke at denne dag skulle ende så grusomt.

Selv om det var en oplagt spille-computer-dag, tog jeg alligevel bussen til Lyngby for at aflægge Banzhaf Datamedier (en ellers udmærket butik) et visit. Da jeg kom ind i forretningen faldt mine øjne straks over nogle meget billige spil.

Et eller andet firma havde lanceret en serie hhv. IBM og Amiga-spil, til den ringe pris af 50,- pr. stk. Serien hedder "The 16 Bit Pocket Power Collection" og jeg købte et spil, der hedder Warzo-ne.

Da jeg kom hjem, kastede jeg mig ind foran Amigaen og smækkede disketten i maskinen, mens jeg læste den meget begrænsede forhistorie. Den handler om en mand, der vil starte en atomkrig, og din mission: Skyd ham! (hvor har jeg hørt det før?! - Red.)

Pludselig dukker introbilledet op på skærmen, ledsaget af noget musik, som jeg selv kunne have lavet bedre. Selve billedet er ubeskriveligt, det skal simpelthen ses! Da jeg var kommet mig over mit første chok, fik jeg et nyt og endnu værre: Selve spillet, der tonede frem på skærmen. Jeg resettede straks computeren, og lovede mig selv aldrig mere at ville købe et spil, der ikke havde fået en god anmeldelse i DNC.

Jeg har vedtaget dommedagsspillet som bevis på, at det virkelig er så slemt, som jeg beskriver. Jeg har aldrig før brugt 50,- så dårligt. Mit spørgsmål: Er alle spillene i førortatte serie lige så elendige som Warzone?

Esbens Toft Jacobsen, Værløse

"Tak" for "spillet"! Aldrig har jeg set sådan en bunke %\$&%\$&\$!! Lad mig forklare, at der er tale om et lodret scrollende tank-spil, med den grimme grafik, man kan tænke sig. Den lille skotsjæske af en tank kan man have et skud på skærmen ad gangen, hvilket resulterer i det morsomme fænomen, at man er hjælpeløs over for sine fjender. Man kommer sjældent særlig langt...

Men det skulle testes ordentligt, så jeg fandt en cheat-mode, og gik igang, selvom det gjorde ondt på mig. Musikken lyder som fire hyperaktive belgiske skolebørn på besøg i Køkkenland! Dine små grimme legoklod-samlede modstandere cykler rundt i formålsløse cirkler, som om de bare er glade for at leve, vil vidende, at du ikke udgør nogen trussel! Og kommer man langt nok, er der gudskelov et sted, hvor man ingen chance har for at komme videre. Et lille bjergpas blive fyldt med kugler, og du har INGEN chance for at overleve. Pragtfuld! Jeg ved ikke, om resten af spillene i serien er lige så dårlige. Men lad os lave en konkurrence: Send det dårligste lavprisspil, som du har en ORIGINALudgave af, ind til os (masochister har vi alle dage været!), og vi vil hver måned pille det værste ud, og beskrive det i "rosende" vendinger! Om tre måneder kårer vi det værste, men I skal være advarede: Esbens bidrag er MEGET slemt...

# MAI

Ved Christian Sparrevohn

## RESCUE 911

For et par numre af DNC var der en, der skrev et tip om af fjerne labels fra sine disketter. Heldigvis SAD jeg ned og læste dette tip (så falder man ikke og slår sig, når man besvimer!) Her er tre gode grunde til, at man ikke skal gøre, som der blev foreslået.

For det første: Man varmer da ikke sine disketter op med en hårtørrer! Disket-ter kan hverken tåle varme eller kulde.

For det andet: Man bruger da slet ikke opvaskemiddel på en diskette!

For det tredje: Hvor mange ville begynde at slibe med ståluld eller sand-papir på sin diskette? PYYYYH!!

Efter al kritikken har jeg selv et tip: Tag en vatkugle og kom lidt rens-benzin på. Tør derefter etiketten over, til den er godt genemblødt. Efter ca.30 sekun-der kan du uden yderligere problemer tage etiketten af. Hvis der stadig er lim på disketten, kan det også fjernes med lidt benzin. Man kan gentage tippet lige så længe, som man har labels til, og det ødelægger med GARANTI ikke disketten! Prøv selv.

NB! Dette tip er kun afprøvet på 3.5" disketter. Hvis du er en C-64-ejer, er det lidt mere risikabelt

Dette tip er tilegnet de rigtige hel-te, som sætter deres blyanter på spil for at redde andre menneskers uvished. "Join us next month for more true stories on Mailbox D-N-C!"

Kasper K. Pedersen, Odense

Give me an AMEN and praaaiise the Lord!  
Tillykke til Kasper, der har reddet en  
diskettes liv - og vundet en spilpakke!

## ORIGINALITETENS SPØGELSE

Jeg er en Amiga-ejende løsladskøber, der længe har haft lyst til at skrive ind.

Jeg synes at jeres blad er enormt godt, men der er et par ting, jeg gerne vil brokke mig over.

I nr.3/91 tester Jakob Ninja Remix og giver det en Ejnar, fordi det minder meget om The Last Ninja (Eller rettere sagt: ER The Last Ninja).

Last Ninja-spillene er jo blevet meget rost, så hvorfor dog beklage sig over, at det stort set er det samme som på C-64? Muligvis er der Amiga-ejere, der engang havde 64'eren og havde The Last Ninja, og som nu kunne tænke sig det samme på Amiga'en.

Og en anden ting...det hænder ofte, at I rakker ned på et beat-em-up eller et shoot-em-up fordi der i forvejen findes så mange af disse spil, eller fordi de ligner andre spil, der allerede ER blevet udgivet. Hvis der er en, der er nybagt computer-ejer og læser en af jeres anmeldelser over et actionspil, så kunne han/hun hurtigt tro, at alle spil i den genre er dårlige, selvom spillet jo egentlig er meget godt, men bare set for mange gange før. Men al denne kritik skal ikke give en dårlig smag i munden, for I laver jo et godt blad - bliv ved med det.

Jacob Andersen, Aalborg



# LBOX

**Stedet hvor DU kan fortælle hele Skandinaviens COMPUTER-læsere, hvad din mening er...**

*Kære læsere!*

*Lad os starte med at sige tak for alle brevene. At dømme efter jeres flittighed slider hver af jer adskillige farvebånd op om ugen - og har vabler på fingrene. Vi har f.eks. i denne måned modtaget breve fra så forskellige steder som Grønland, Slagelse, Færøerne, Vejle, Finland, Ølstykke, Frankrig og Stavanger! Det er desværre ikke muligt for os at trykke ALLE brevene - Mailbox'er jo kun på 3 sider, men hvis jeres kuglepen overhovedet kan spytte endnu en klat blæk, bør I ikke betænke jer på at fortsætte skriveriet. Vi belønner stadigvæk de bedste breve med spilpræmier, og er altid interesseret i DIN mening. Tak!*

*Christian Sparrevohn*

Jeg kan godt huske, at Jakob anmeldte Ninja Remix - og at han var meget i tvivl om, hvad han skulle gøre. Så som den grundige anmelder han er (når det stikker ham!), satte han den gamle C-64-version på, og fandt et IDENTISK spil, der bare havde bedre lyd! Havde System 3 nu udgivet spillet under navnet The Last Ninja-reprise eller The Sentimental Ninja, ville det have været i orden, men det var der jo ikke tale om. De lancerede det som et nyt spil. Og iøvrigt er det ikke nær så godt som på C-64. System 3 er et af de firmaer, der ikke forstår at lave gode konverteringer til Amigaen.

Jeg kan godt se problemet med nogle af vores action-anmeldelser, men det er ikke så stort, som du gør det til! The Godfather var et simpelt spil, som vi gav gode anmeldelser. R-Type II et andet, der fulgte det samme koncept som så mange andre. Men man KAN ikke komme udenom, at skal et spil have så høje karakterer, at klokke ringer og bøgen springer ud, så SKAL der være en vis portion originalitet, eller det skal være veludført. Det mangler både Ninja-spillene og mange shoot-em-ups. Men vi skal nok passe på, at vi ikke har fordomme mod bestemte spiltyper - jeg skal nok forliges med Ninja-spillene (selvom det bliver svært!) Og så har du vundet en spilpræmie!

## SNYDER SCANTEAM?

Jeg blev glædeligt overrasket over at læse Terje Marthinussen's brev om Scanteam Software & Hardware. Det beviser at jeg ikke er ene om at have dårlige erfaringer med firmaet. Terje er heldig at have noget af det han bestilte fra Scanteam, jeg har absolut intet, hverken varer eller penge.

Jeg har i forvejen en ca. 4 år gammel 33Mb harddisk. Den er nu håbløst for lille så jeg besluttede at udvide.

Jeg bestilte pr. postordre den 18. September sidste år følgende hos Scanteam: en Syquest 44Mb harddisk til udskeftelige plader, en Syquest plade, kabinnet og en Evolution SCSI controller, samlet pris kr. 8382,25. Jeg modtog varerne to dage senere og alt var med i kassen, men det blev en kortvarig glæde for harddisken virkede ikke!

Det viste sig på den måde at den ca. 3 af 4 gange computeren tændtes gav underlige hyle- og skrabelyde så snart harddisken var kommet i omdrejninger, derpå stoppede den igen og blinkede med rød og grøn lampe.

Ca. 1 af 4 gange startede den tilsyneladende normalt, men så snart jeg havde fyldt den halvt op med data kom der igen hyle- og skrabelyde og den stoppede og blinkede med lampene.

Jeg ringede straks til Scanteam og fik at vide at det var mine installations parametre som var forkerte. Alle forsøg med de parametre Scanteam opgav førte dog til nøjagtig samme fejl. Til sidst accepterede Scanteam at jeg sendte harddisken retur, det skete den 24. September.

30. September og 9. Oktober ringede jeg til Scanteam, begge gange sagde man at harddisken var sendt til reparation.

Den 11. Oktober modtog jeg harddisken igen. Det viste sig hurtigt at fejlen ikke var forsvundet og serienummeret på drevet var også det samme. Jeg ringede til Scanteam og fik besked om at man ikke havde gjort noget for der var ikke noget i vejen, man havde testet alt, også at fylde den helt op med data, det var bare mig som ikke kunne finde ud af det.

Der var en seddel med de rigtige parametre vedlagt i pakken. Jeg prøvede så igen: min gamle 33Mb disk virkede fint med både den gamle og den nye SCSI controller. Syquest disken virkede slet ikke. Efter nye fortløbende opringninger konkluderede Scanteam at SCSI controlleren havde softwarefejl, man ville sende en ny diskette med posten.

Efter lang ventetid ringede jeg igen. Scanteam kendte nu intet til aftalen om disketten men anså Syquest pladen for defekt og bad mig om at returnere den til ombytning. 28. Oktober fik jeg den nye plade (en ældre model med tydeligt slid!). Dette ændrede intet, fejlen var den samme. Jeg sendte derfor et anbefalet brev til Scanteam med krav om at man gjorde noget ved sagen. Derefter rådførte jeg mig direkte med importøren af Syquest, Instrutek Periferi. Her mente man at servoen var defekt, harddisken skulle byttes. Fornyet opringning til Scanteam!

Firmaet angav at man aldrig havde modtaget noget anbefalet brev og anså sagen for afsluttet. Efter en lang diskussion indrømmede Scanteam at man IKKE havde prøvet at fylde harddisken helt op med data og indvilligede i at tage harddisken retur og bytte den.

8. November sendte jeg hele molevitten retur og efterlyste samtidig det anbefalede brev på postkontoret. Postvæsenet har senere dokumenteret at brevet blev modtaget af Scanteam den 9. November, Scanteam har skrevet under på modtagelsen.

Scanteam gjorde derefter INTET, så den 23. November indsendte jeg en klage til Forbrugerklagenævnet. Nævnet har skriftligt bedt Scanteam om at svare på min klage, men trods adskillige rykninger har Scanteam ALDRIG svaret hverken Forbrugerklagenævnet eller mig. Nævnet forventer at træffe i løbet af et par måneder.

Denne afgørelse bliver nødvendigvis truffet ud fra mine oplysninger alene, Scanteam vil ikke samarbejde med Forbrugerklagenævnet.

Jeg har i de sidste 6 måneder telefoneret til Scanteam 17 gange, sendt varer retur 3 gange og skrevet 5 breve til Scanteam, alt sammen forgæves. Karakteristisk for Scanteam er at man ved hver ny telefonopringning får en ny forklaring, som regel i modstrid med tidligere. Scanteam besvarer ALDRIG breve. Jeg kan fremlægge fuld dokumentation for hele dette forløb.

Peter Larsen, København

Vi har forsøgt at få fat i Scanteam, men uden held. Endnu er der ikke truffet afgørelse i sagen, men Peter Larsen har lovet at kontakte os, så snart han ved noget.

Gyseren om Scanteam fortsætter. Er der andre, der er blevet udsat for lignende, bør I skrive ind! Efterhånden ville det også være en smule befriende at høre om nogen, der har været udsat for service ud over det sædvanlige. Vi trykker alle gode oplæg - også fra Scanteam...



## ER PC'EN BILLIGERE?

Når man ser tilbuddene på PC'ere, så kan man godt undre sig over, at det hævdes at en Amiga giver mest for pengene. Det skulle skyldes, at det hele er indbygget i Amigaen og ikke skal købes løst. Det er jo også rigtigt, men sammenligner man en A500 med ekstra ram, ekstra drev og harddisk med en tilsvarende PC'er, så virker Amigaen pludselig ikke længere så billig. Og det er vel at mærke uden den grafik, som en PC'er tilbyder. Super VGA koster jo idag ingen penge. Komplette 80386 og 80486-computere kan købes for mindre end et 68030 ingen penge. Jeg har ikke set nogen flysimulator på Amigaen, der kunne måle sig med Flig-accelerator-kort. Jeg har ikke set nogen flysimulator på Amigaen, der kunne måle sig med Flig-simulator 4, og generelt så er frameraten ikke særlig god på Amiga-flysimulatorerne. Jeg har læst en artikel i et Amigablade, hvor et softwarehus er begyndt at kigge længselsfuldt på PC'ens 256 farver. Jeg lyder måske lidt negativ over for Amigaen, men jeg er glad for min A-500, og jeg kunne godt frygte, at den blev agterudsejlet p.g.a. manglen på billige udvidelser.

L.Jensen, Nuuk

Jeg synes egentlig, at du ofte vildleder folk, hvad prisen på computere angår. Lad os een gang for alle slå fast: en Amiga er ikke en specielt billig computer, heller ikke hvis man ser på pris/ydelses-forholdet. Det kan godt være, at man kan få en A-500 til 3000 kr, men hvem kan på i vore dage nøjes med en computer uden en større hukommelse, harddisk og monitor. Når prisen for disse ting regnes med, bliver Amigaen meget dyrere end en tilsvarende PC'er, og så er der problemet med den manglende software til Amigaen. Selv du må indrømme, at hvad der ser som et problem med den manglende software til Amigaen. Jeg er selv amiga-freak, men så seriøse programmer angår, halter Amigaen langt bagefter. Jeg er selv amiga-freak, men så længe en Amiga koster det dobbelte af hvad en PC'er koster, er det men pengepung, der får det sidste ord.

Mikkel Lauritsen, Hillerød

Jeg forstår godt, hvad I mener - men jeg er ikke enig! Jeres beregninger er rigtige nok, men der er andre ting, man også må tage i betragtning. Amigaens pris er f.eks. faldet temmelig dramatisk i løbet af det sidste år - og det er ikke usandsynligt, at den kommer endnu længere ned. Også priserne på harddiske er faldet meget, og her er det helt sikkert, at de vil komme endnu længere ned - fabrikanterne kan se, at der er købere til dem, og priskrigen er allerede igang. Husk på, at Amigaen ikke er nær så gammel som PC-princippet. Og med sine specielle chips og store ekspansionsmuligheder, er der ikke grænser for, hvad Amigaen kan udvikle sig til. Nøjes vi med ikke kun at snakke A-500, men udvider begreberne op til A-3000 eller A-500 med CD-drev, snakker vi om en ret kompetent maskine. Farverne skal nok komme, når behovet er gået op for producenterne.

Så snakker I om software. Det er rigtigt, at en Amiga 500 ikke kan konkurrere, når det drejer sig om store regneark og DTP. Men man har vel heller ikke købt den, fordi den skulle bruges til det formål! En A-500 er en fantastisk kreativ computer, med gode tegneprogrammer, gode lyd-faciliteter og et nemt interface. Amigaen er en rigtig multitasker, der også kan bruges til hurtige actionspil og musik - ingen af delene er en PC'er særlig velegnet til, med mindre man investerer i et dyrt lydkort og en gameport med et rigtig godt joystick - og så bliver PC'eren pludselig dyr.

Men hvorom alting er. PC er på vej frem, og det her er ikke et forsøg på at ignorere det. Hvis læserne gerne vil have PC-anmeldelser, og der kommer mange læserbreve om det, vil vi gerne tage det op. Send jeres mening til os.

## KLAGE FRA EN 64'ERS EJERMAND

Jeg er en lykkelig ejer af en 64'er med disk. Jeg har købt DNC i over 2 år.

I nr.4-91 var der en Amiga-diskette med et tips-program, men det kunne jeg jo ikke bruge til noget.

I nr.1-92 kunne man få en demo af Cover Girl Strip Poker, men den var kun til Amiga.

Hvornår kommer der noget til 64'er-ejerne?

Af de spil I anmelder, er der kun ca. 50% der også kan købes til C-64.

P.S. I vil nok ikke trykke mit brev i jeres blad, for I kan ikke tåle kritik

Claus Stokholm, Tranbjerg J

Jo, vi kan godt tåle kritik! Men kan du også tåle udviklingen? Når det kun er ca 50% af de spil vi anmelder, der også er til C-64, så skyldes det simpelthen, at der ikke ER mere end 50% af spillene, der også udgives til C-64! Og det piner os lige så meget som jer. Men når du siger, at vi ikke gør noget for C-64-ejerne, så passer det ikke. Det er rigtig nok, at der ikke har været nogle coverdisks til C-64, men det har sin helt klare årsag - de er for svære at distribuere! Grundet deres store sårbarhed går de nemt i stykker, og de engelske PC-blade, der har forsøgt sig med at bringe 5,25" disketter på deres forside, har idag store problemer med dem. Desuden har vores coverdisks været et resultat af samarbejde med forskellige firmaer - og de har ikke været villige til at lave en C-64-disk.

Vi gør alt hvad vi kan for at anmelde programmer, cartridges o.s.v. til C-64, men for tiden kommer der næsten ingenting. C-64 er en fremragende computer, men den får for tiden ikke så meget støtte. Desværre.

## Det Vittige Hjørne

Vi er efterhånden ved at nærme os et ordentligt niveau, så vi må endnu engang advare de sarte - her kan være noget, du vil grine af!

Han er en frygtelig knægt. Står lænet op ad husmuren med en rygende cigaret i mundvigen og en guld-bajer i hånden.

- Hør unge mand, siger den flinke nabokone, Hvorfor er du ikke i skole idag?

- Hva' faen kvinde, jeg kan da ikke komme i skole før jeg er fyldt syv...

Thomas Carlsen, Brønshøj

Hvis der ligger to blodklatter på vejen, hvordan kan man så se forskel på, om det er en Nintendo-ejer eller en kat, der er blevet kørt over?

- Der er bremsespor foran katten!

Henrik Jensen og Bo Lauritsen, Randers

Den 18-årige søn har noget at meddele sin far: "Far, jeg vil giftes med naboens søn, Jørgen."

Faren svarer prompte: "Er du da rigtig klog knægt, han er kommunist!"

Jakob Melgaard, Køge

- Far, far, hvad vil det sige at være pervers?

- Hold kæft knægt og knap min BH.  
Jakob Melgaard, Køge

- De må lade deres mand være i fred, han behøver mere ro! Sagde lægen til den bekymrede kone.

- Ja, ja doktor. Jeg ved det, og jeg siger det også til ham hundrede gange om dagen!

Martin Andersen, Hobro

Hvad skal der til for at genforene the Beatles?

- Tre pistolkugler mere...

Mads S. Rasmussen, Tørring

Der sad tre frøer på en togbane. Pludselig sagde den ene "Pas på! Der kommer et SPLAT!"

De andre undrede og spurgte "hvad for et SPLAT? SPLAT"

Kristoffer Koch, anonymt

Dette vil blive alle kriges moder!  
Saddam Hussein, Bagdad

Hvordan starter man en borgerkrig i Jugoslavien?

- Man går ud på gaden og smider en vits!

Anonym

- Tjener, det stykke kød, jeg har fået, er alt for lille.

- Vent blot og se, hr. De vil blive overrasket over, hvor lang tid det vil tage Dem at tygge det!

Martin Andersen, Hobro

Hvad bruger kineserne som prævention?

- Vand, for en våd kineser kan ikke knalde!

Ronnie Jensen, Stenlille

Hvad kalder man en homoseksuel måge?

- En luftbøsse!

Ronnie Jensen, Stenlille

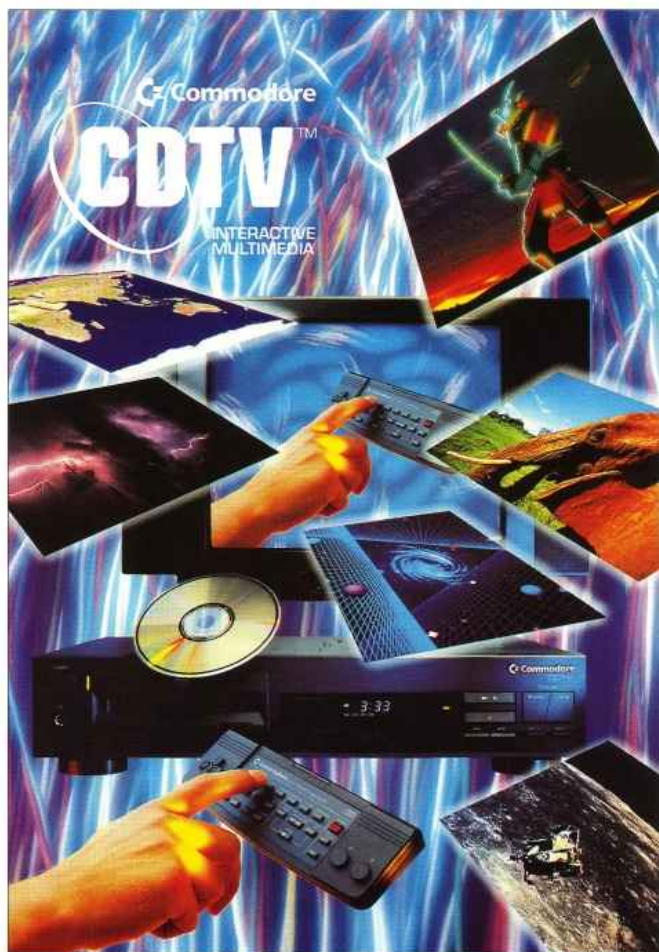
Hver måned præmierer vi de bedste, mest originale og mest nyttige indlæg med masser af nye spill! Så hvis du har meninger, reaktioner på andres breve, vittigheder til "Hjørnet", spørgsmål, svar, eller andet, som du mener det er værd at uddelelige på disse sider, så skriv til:

MAILBOX

Det Nye Computer  
St. Kongsgade 72  
1264 København K



# CDTV. Det største teknologiske gennembrud siden TV'et, videoen og CD-afspilleren.



*Nu kommer du ind i billedet.*

**CDTV** er den geniale kombination af TV, video, CD - og computeren! Verdens første interaktive multimedia-maskine, som spiller musik, viser grafik, billeder og film - eller fungerer som elektronisk billedbog! En enkelt CD-skive rummer op til 300.000 A4 sider! Og denne enorme kapacitet kan bruges til

avancerede videospil, undervisning, dokumentation, præsentation, musikværksted, opslagsværk, illustrerede børnebøger og meget, meget mere.

#### **Enkelt og logisk**

CDTV bruges sammen med dit TV og/eller dit stereoanlæg. Ved hjælp af den enkle og logiske fjernbetjening

navigerer du selv rundt på den valgte CD'er og finder de spil, informationer eller billeder, som du ønsker.

#### **Prøv den selv!**

Bliv selv overbevist om CDTV's fantastiske muligheder. Kontakt nærmeste forhandler. Vi ønsker dig velkommen i CDTV's utrolige verden!



# GAMES PREVIEW

**Skal du bruge sparepengene nu? Eller kommer der noget senere, du måske hellere vil have? Følg med i Games Preview og vær på forkant med din tegnebog.**

## PACIFIC ISLAND

En af de mest underholdende tank-simulationer gennem tiderne er uden tvivl Team Yankee, der var et paradys for den schizofrene: Skærmen var delt op i fire, og man skulle hele tiden holde øje med dem alle.

I Pacific Island foregår handlingen (meget originalt) på en lille ø i Stillehavet, hvor de slomme russere har taget kontrol. Nu er det din opgave at smide dem ud!

Til det formål har du 16 tanks, delt ind i fire hold (åh nej!). Ganske som i forgængeren får du forskellige missioner, der ødelægger nogle af fjendens vitale installationer. Så efter en omfattende briefing er det bare med at komme igang.

På samme måde som i Team Yankee er alting 100% musestyret. Det er altså ikke nødvendigt at sidde med næsen begravet i en

instruktionsbog og alle 10 fingre på tastaturet.

Pacific Island har formentlig samme fordel/ulempe som Team Yankee. Det er uhyggeligt nemt at gå til, der er masser af action, men det kniber med det simulationsmæssige. Een ting er der dog sket: I modsætning til Team Yankee har man ikke ubegrænset antal tank, men må disponere mellem kampene. Om det redder spillet, vil vise sig til maj.

## EUROPEAN CHAMPIONSHIP 1992

Elite har aldrig brudt sig om at

sætte deres lys under en skæppe. Deres speciale er at konvertere spil fra spillemaskiner til hjemmecomputere, og selv store projekter er de sluppet heldigt fra.

Om det også vil lykkes for dem

med konverteringen af "World Cup '90" vil vise sig.

European Championship 1992 (som man har valgt at kalde computer-versionen) lover utallige features: spillerne kan kaste sig



## PARASOL STARS

En af de største succeser på amigaen har uden tvivl været Rainbow Islands, hvor de to fede peanut-butter-drenge Bub og Bob reddede et ørige fra en af de sædvanlige skurke. Med deres regnbuer kæmpede de sig vej til sejeren, men de havde glemt at tage højde for det regnvejr, der ofte følger med den slags. Derfor er de nu de lykkelige ejere af 400 millioner parasoler, skænket af de taknemmelige indbyggere.

Freden varede imidlertid ikke ved (det gør den jo sjældent!), og den onde kriger Chaostikhan har besluttet sig for at oversvømme universet med monstre af enhver slags. Bob og Bub må rejse rundt på syv planeter og befri dem fra denne nye trussel.

Spillet minder mest om Bubble Bobble, hvor man skulle rydde en hel skærm for monstre, før man kunne gå videre. Til det formål har brødrene førmtalte parasoler og bunker af ekstra-ting, der kan samles op undervejs. Ganske som i sine forgængere byder Parasol Stars nemlig på et kæmpe-mæssigt antal af ekstra-ting, skjulte rum (endda en skjult planet!) og masser af andredetaljer, man kun finder, hvis man virkelig kigger sig for.

Hvis det er lige så godt som Rainbow Island, kan vi godt glæde os! Vi er meget klogere til maj, når Parasol Stars kommer på gaden...



## HOOK

Filmlicenser er ikke et nyt område for Ocean, der har en temmelig blandet pose bolsjer som resultat af deres forrige forsøg. Deres opskrift, der ellers har givet succes, har bestået af en masse små spil, der

Meget mere vil Ocean ikke ud med, men kalder spillet for et "grafisk adventure med arkade-sekvenser". Lad os håbe at den tykke streg skal sættes under "adventure", når spillet kommer ud til juni.



frem mod bolden, lave saksespark, og danne formationer ved frispark.

Derudover lover Elite, at de vil holde sig meget tæt til de rigtige regler. Alligevel påstår de, at deres spil bliver det mest spilbare, mest underholdende, der nogensinde er set på en computer. Her på redaktionen har vi vores sædvanlige mistro: Skulle det virkelig kunne måle sig med Kick Off II? Vi er alle sammen meget klogere til juni...

## BAT 2

Meget kan man sige om franskmændene, men de forstår at lave anderledes spil! Alligevel holder de ikke op med at overraske, og i 1991 tog Ubi Soft verden med storm. Nyskabningen var det temmelig mærkelige og sælsomt fængslende science-fiction-adventure BAT (Bureau of Astral Troubleshooters).

Måske knap så overraskende

er det at udgive et spil med titlen BAT 2. Også her er du en hemmelig agent i det føromtalt bureau, og har en vigtig mission. På planeten Shedishan sidder rumvæsnet Koshan ved magten. Det ville ikke genere nogen, hvis ikke det var fordi han samtidig havde monopol på det vigtige stof Echiton 21. Dit arbejde er at fjerne Koshan og samtidig finde medagent Sylvia, som du vist nok nærer mere end kollegiale følelser for...

Handlingen finder sted i Roma 2, der er hovedstaden på Shedishan. Altting er bygget op som i det gamle Rom: der er templer, søjlegange, marmorstatuer og arenaer med gladiatorer! Helt alene er du nu ikke. Med dig er der fire trofaste følgesvende, der vil slå for dig, gøre dig tjenester og tale med dig, hvis du føler dig ensom! Bare dig ikke også klarer Sylvia for dig...

BAT 2 skulle være ude nu.

## EPIC

Vi vidste alle, at det ville ske på et eller andet tidspunkt. Solen er ved at brænde ud, og har kun en meget begrænset levetid tilbage, før den endelig slukker sin flamme. Det er selvfølgelig ikke så godt, hvis man bor på Jorden og dyrker tomater, så klodens kloge mænd har besluttet sig for at evakuere det, der snart bliver til en forfrossen snebold.

Produktionen er igang: nogle meget, meget store rumskibe skal flyve alle de stakkels jordboere væk. Problemet er bare, at den eneste vej væk er gennem den neutrale Rexxon zone - og flyver man igennem den, bliver man angrebet af rexxoner, der er temmelig intolerante: Der er altid plads til en til, der er rexxoner!

Det er naturligvis ikke så heldigt, så samtidig med at man laver de store fragtskibe, fremstiller man også en ny Epic-fighter, der er så utroligt avancerede, at man kun kan lave tre.

Din opgave er nu at styre et af disse tekniske vidundere, og helst med succes. Der venter ni forskellige missioner foran dig, og et utal af forskellige våbensystemer. Men dem bliver der også brug for. Vær forberedt på, at du nogen gange er nødt til at flyve helt ned til planeternes overflade for at kunne skyde installationer! Epic er programmeret af folkene bag F-29 Retaliator, og tegner virkelig lovende! Forventes ude i maj.



## SPACE CRUSADE

Stik mod alle forventninger blev Gremlins konvertering af brætspillet HeroQuest en succes. Intet kunne derfor være mere naturligt end at forsøge at gentage kunststykket med fortsættelsen til HeroQuest. Vi siger velkommen til Space Crusade.

Efter at rummet har befundet sig i kaos igennem fem tusind år, kom frelsen endelig. Strife var navnet på manden, og takket være imponerende diplomatiske evner og viljen til at sætte våben bag ord, lykkedes det igen at samle hele universet under en hersker. Men han kunne ikke gøre det alene. Han opfandt Space Marines.

Space Marines er samlede i små selvrådende enheder, der sejler rundt i store rumskibe. Små specialgrupper kan rive sig løs og løse opgaver på egen hånd.

Du er kaptajn for sådan en gruppe, og der er tolv missioner, der venter på dig. Du skal udstyre dine mænd med våben til den passende opgave og skal lede dem, så opgaven løses. Men vær opmærksom på, at I kan falde i baghold: udrust dem godt!

Når I jeres mål, er der forfremmelser og ekstra store våben på menuen, så den næste (sværre!) mission bliver nemmere.

Det lyder som om, at Space Crusade adskiller sig meget fra HeroQuest, men godt ser det ud. Skulle være ude nu!



## JAGUAR XJ220

Med mindre man hedder Maersk til efternavn, eller tilfældigvis går ud med Janni Spies, så er der nok ikke de store chancer for, at man kan få lov til at køre rundt i en bil til 350.000 gode engelske pund. Alligevel vil Core Design gerne give dig en prøvetur i den nye Jaguar XJ220 - endda hjemme hos dig selv!

Turen vil tage dig igennem 12 lande, hver med tre baner, og modstanderne bliver intet ringere end Lamborghini, Ferrari og det, der kører stærkere.

Jaguar XJ220 tyder på at blive et virkelig imponerende spil. Core Design lover, at der kommer flere vej-kants-objekter end i noget andet spil. Vejret har en stor betydning for din bils evne til at holde sig på vejen, ligesom nedfaldende blade og sandstorme kan give dig knas med maskineriet. Reparationer er dyre, og du kan kun tjene penge ved at sejre. Derfor må du nøje planlægge i hvilken rækkefølge du vil køre de forskellige løb, så du ikke skal bruge for mange penge på rejser.

Umiddelbart ligner demo-versionen temmelig meget Lotus Esprit-spillene: Gameplayet, grafikken og endda den effektive split-screen er næsten identiske med succes-spillene fra Gremlin. Forskellen er helt klart farten, hvor Jaguar helt klart kører fra sine konkurrenter: aldrig har vi set så hurtigt et bil-spil!

Kør hen efter din udgave når kalenderen viser juni. Og husk sikkerhedsselen!



# Nu skal vi lave 2-D animation

**Med Amiga'en som værktøj er det, på godt og ondt, blevet muligt for enhver at gå i Walt Disney fodspor, og skabe Amiga-animationer hjemme ved sit eget skrivebord.**

Af Flemming V. Larsen

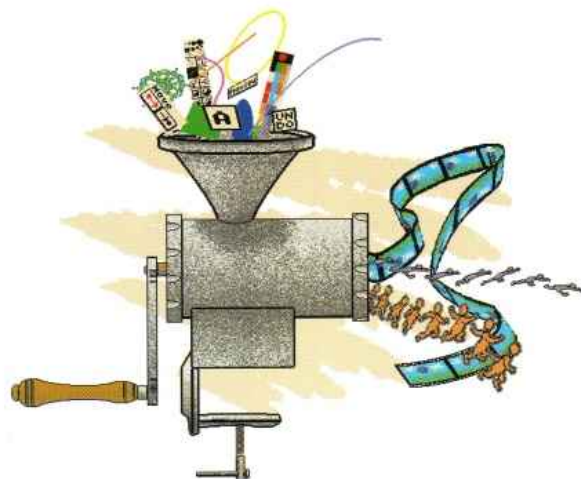
**M**ange har forsøgt sig - hvad man bl.a. har kunnet se i "Troldepejlet" i DR-TV - dog ikke altid med lige godt resultat. For selvom det er blevet nemmere og mere tilgængeligt at lave animationer, er det stadig et stort arbejde. Og hvad mange glemmer: der stilles i dag stadig mange af de samme grundlæggende krav til opbygningen af en animation, som i Disney's dage.

Animationen har sit eget sprog og sine egne arbejdsmetoder, som skal læres. Og hvis man ønsker at få et godt resultat ud af sine anstrengelser, gør man klog i at give sig tid til denne læreproces. Selvfølgelig er ikke alt lagt fast en gang for alle. Der sker der også ændringer indenfor animationens verden - og det er tilladt at springe rammerne. Men for at ordsproget, "Det er bedre at ramme ved siden af end slet ikke at ramme!", skal gælde, kræver det, at man ved, hvad man vil ramme.

## Tag arbejdet seriøst

Alt for mange glade amatører bolttrer sig i disse år i medie-billedet. Hvilket især gør ondt, når man kan se, at der står en Amiga bag. Her fra Århus kan jeg nævne et eksempel som Antenneforeningens Info-kanal: Grafisk er det bygget ganske godt op, med forskellige skærmfarver for de enkelte informationstyper - og en glimrende animation af logoet. Men det vigtigste, de basale informationer, drukner helt, fordi man i sin begejstring for mulighederne i præsenteringsprogrammet Scala, absolut skal bruge alle de fancy tekst- og billedovergange der findes - på en gang!

Dette og lignende tilfælde er desværre med til at befæste



Amiga'ens renommé som et useriøst stykke legetøj. Derfor er det mit lille håb, at jeg med denne artikel, kan hjælpe Amiga-animationerne forbi de værste faldgruber - og give mit bud på, hvordan man tilrettelægger og styre arbejdsgangen på en animation. Denne den første artikel er mere generel end Amiga-specifik. Men fortvivl ikke; i de kommende artikler vil jeg gå nærmere ind på Amiga-hardware og -software og komme med tips og tricks og specielle animationsteknikker på Amiga'en.

## Lær af andres erfaringer

Da der jo ikke er nogen grund til at gentage alle de fejl, animationens fædre lavede i tegnefilmens barndom, kan man lige så godt høste af deres erfaringer. Der er efterhånden udgivet en del bøger om traditionel animations-teknik. Desværre er kun ganske få på

dansk.

Jeg vil ikke komme med en fyldestgørende litteraturliste her, blot nævne et par stykker - og ellers henvise til dit lokale bibliotek, hvor du skal søge under 77.63. Har de ikke nogen bøger om emnet, så kan de måske skaffe nogle hjem fra andre biblioteker.

Shalmus Culhane er en gammel rotte i faget og har arbejdet i mange af de klassiske tegnefilmstudier. Hans bog, "Animation - From Script To Screen", er en grundig gennemgang af alt, hvad der har med traditionel tegnefilm fremstilling at gøre. Lige fra økonomi/markedsføring til animationsprincipper og sågar også et lille afsnit med hans syn på computer-animation. Her er virkelig mange guldgruber at hente, hvis man ellers har det godt med det engelske sprog.

På dansk findes en lille, men god bog: Daffy Sørensen's "Vi

laver tegnefilm" (Man skal nok ikke tage for fatterens navn alt for bogstaveligt!).

Udover bøgerne er det selvfølgelig også nærliggende at bruge video, hvis man har adgang til en sådan. Det er nemt at optage fra TV eller leje/købe animationsvideoer. Da de fleste videomaskiner har mulighed for slowmotion, er her virkelig mulighed for at gå gamle mestre efter i sømmene og lære sig mange af animationens virkemidler. Selvom man selvfølgelig ikke blot skal efterligne alt, hvad de lavede.

## Den gode historie

Hidtil har mange af de Amiga-animationer, man har set, været rene (3D)-effekter uden egentligt indhold. Det kan ikke blive ved med at være lige interessant. Det grundlæggende for enhver animation må være, at den har en historie at fortælle. Historien behøver ikke at lang og kompliceret. Tværtimod er Amiga-animationens force nok de små korte plots eller gags - en slags elektronisk vittighedstegning - som man bl.a. finder det i flere af Erik Schwartz' animationer (PD - Fred Fish).

Den gode historie er dog ikke nok i sig selv. Selv gode historier kan fortælles dårligt. Ligesom et godt fodboldhold, skal den gode animator også mestre temposkiftet. Rytmen i animationen må ikke hele tiden være den samme. Hverken for langsomt, som en TV-avis, eller for overskruet, som en HipHop-musikvideo. (Hver jeg har tændt for "Tiny Toons" animations-serien på TV, har jeg hurtigt slukket igen. Jeg blev simpelthen altfor stresset af tempoet og det konstante lyd-tæppe!)



## Storyboard

For at holde styr på sin historie er det til stor hjælp at lave et storyboard. Storyboardet kan se ud som fig. 1. Det er bygget op som en tegneserie over forløbet af animationen; med billeder og kommentarer for de enkelte hændelsesforløb.

På storyboardet kan man også angive hvor mange frames de enkelte scener må fylde, hvilken billedhastighed man benytter mm.

Selvom det, på en multitask-maskine som Amigaen, kan have sine fordele (hvis man har nok Ram) at have sit storyboard liggende på computeren - vil det oftest være bedst, at det også forligger på papir.

## Planlægning sparer tid

Når først storyboardet er på plads vil den videre planlægning være meget nemmere. Ud fra storyboardet kan man bl.a. finde ud af:

- \* Hvilken palette skal man bruge
- \* Hvilke baggrunde/forgrunde skal man lave
- \* Hvilke frames kan genbruges fra den ene scene til den anden
- \* Hvilke lyde/lydeffekter kan man evt. få brug for

Lav en arbejdsliste over alle disse ting, før du går igang med den egentlige animering. Det vil spare dig en masse tid i den sidste ende.

## Teamwork gør tingene lettere

Amiga'en har gjort mange af arbejdsprocesserne lettere; men som tidligere nævnt, er det at lave en animation stadig et stort arbejde. Derfor er det en god ide at finde sammen med ligesindede gennem eksisterende Amiga-klubber - eller ved at danne jeres egne specielle Amiga-animations-grupper.

Har nogen af jer allerede dannet sådanne grupper - har I plads til nye medlemmer - eller ønsker I kontakt til andre animationsgrupper? Eller er du alene om arbejdet og ønsker kontakt med andre?

Send et par ord til "Amiga-Animators Århus", CO/, Spættevej 29, 2.th., 8210 Århus V., som gerne vil formidle kontakterne, og evt. oprette en database og en distributioncentral for animationer.

Tha-tha-that's All, Folks!

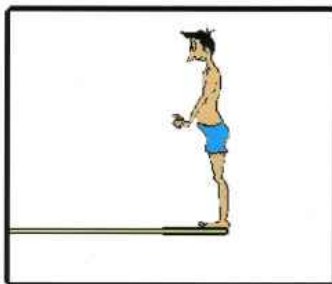
(Dette er første artikel i en serie om 2-D animation på Amiga'en. Følg med næste gang, hvor Flemming V. Larsen går nærmere ind på Amiga-hardware og -software og kommer med tips og tricks og specielle animationsteknikker.)

## STORY-BOARD

SIGN: *FoL* DATO: 3/3-92

ANIM: *Udspringeren*

SIDE: 1



### 1.scene

Abrush:

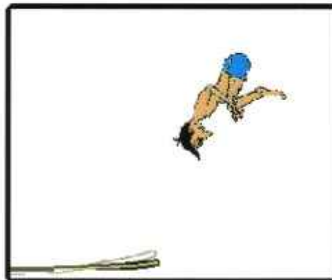
Frames:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

*Gør klar til udspring.  
Tripper ud på tå-  
spidserne og sætter  
af.*



### 2.scene

Abrush:

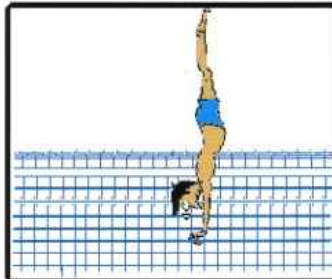
Frames:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

*Tyskerspring  
med forlæns salto.*



### 3.scene

Abrush:

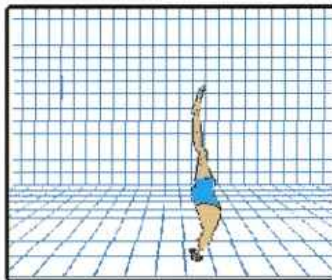
Frames:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

*Strækker ud og ser,  
at bassinet er tomt!  
Øjne på "stilke"!*



### 4.scene

Abrush:

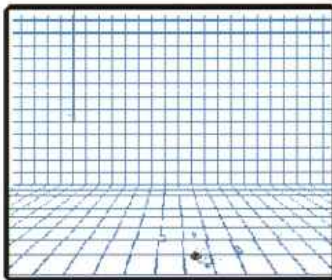
Frames:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

*Krænger sig  
ned gennem  
"bundproppen"*



### 5.scene

Abrush:

Frames:

Rate:

Færdig:

Beskrivelse:

*Vandplask op fra  
bundproppen.*

Med et storyboard, har man overblik over animationens gang. Med et godt forarbejde kan man spare meget tid.



# Tegn abonnement og VIND ialt for kr. 14.500,-!

Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden,  
deltager du måned for måned i  
"Det Nye COMputers" fantastiske præmie-  
udtrækning 11 gange om året!

HVER MÅNED trækker vi lod om:

- \* 1. præmie kr. 5.000,-
- \* 2. præmie kr. 1.000,-
- \* 3. præmie kr. 1.000,-
- \* Plus 50 eksemplarer af den populære  
"Top Secret"-bog, værdi kr. 148,50 pr.  
stk.

(Kontantpræmierne udstedes som et  
gavekort til een af "Det Nye COMputers  
annoncører, efter eget valg)

Ialt 53 gaver - HVER måned!

\*TEGN helårs-abonnement på "Det Nye  
COMputer", og deltag automatisk i  
præmieudtrækningen, hvor der er  
præmier for kr. 14.500,-

\*FORNY dit helårsabonnement TIL  
TIDEN, og deltag automatisk i præmie-  
udtrækningen, hvor der er præmier for  
kr. 14.500,-

Sådan gør du: (Nye abonnenter)  
Vil du tegne et abonnement, indsender

du kuponen forneden. Så sender vi et  
girokort.

Bestiller du et helårsabonnement, delta-  
ger du automatisk i vores månedlige  
præmie-udtrækning, når girokortet er  
blevet betalt.

Sådan gør du: (nuværende abonnenter)  
Betal dit helårsabonnement TIL TIDEN  
(dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager  
automatisk i den fantastiske udtræk-  
ning.

Som halvårsabonnent deltager du IKKE i  
præmie-udtrækningen

Dit abonnementsnummer er dit konkur-  
rence-nummer. Præmierne udtrækkes  
den sidste hverdag i måneden, og du del-  
tager måned for måned i "Det Nye COM-  
puters" fantastiske præmie-udtrækning  
11 gange om året!

Vinderne får direkte besked, og navnene  
offentliggøres to måneder efter i "Det  
Nye COMputer".

## KUPON til nye abonnenter

Klip denne kupon, udfyld og send den  
til:

**Forlaget Audio A/S,  
St. Kongensgade 72, 1264 København K**

JA TAK!

- ☐ Jeg vil gerne være ny abonnent  
Send venligst girokort snarest!
- ☐ Jeg har 1/2-års-abonnement i  
forvejen, men vil gerne overgå til  
et helårsabonnement (og deltage i  
Jeres månedlige præmie-udtræk-  
ning).

Et helårs-abonnement koster i øje-  
blikket kr. 367,50.

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Abonnementsnummer: \_\_\_\_\_

OBS! Tidligere abonnements-tilbud  
såsom gratis spil osv. bortfalder  
med ovenstående tilbud.



# Amiga 500 For Brugere

**På Teknisk Forlag har de vist fået øjnene op for Amigaen og det store behov for litteratur, som altid følger i hælene på en succes. Nils Kløvedal er igen ude med en solid bog om Amigaen.**

Af Bo Jørgensen

**N**ils Kløvedal har før skrevet om Amiga-grafik men koncentrerer sig i den nye bog om Amiga 500. Bogens titel er dog også "Amiga 500 For Brugere". At Nils Kløvedal har kastet sin kærlighed på Amigaen kan jo ikke undre nogen (det skulle lige være det mærkværdige PC-folkefærd). Amigaen er jo en computer med oceaner af muligheder, og det er klart, at for en computerskribent må det være meget tillokkende at skrive sådanne bøger. Amiga 500 For Brugere er da også en meget inspirerende bog. Den fortæller alt (næsten) hvad der er værd at vide om Amigaen. Det er en opslagsbog som omhandler stort set alle aspekter af DOS'en, Workbenchen, opstart-sequencer og meget meget andet.

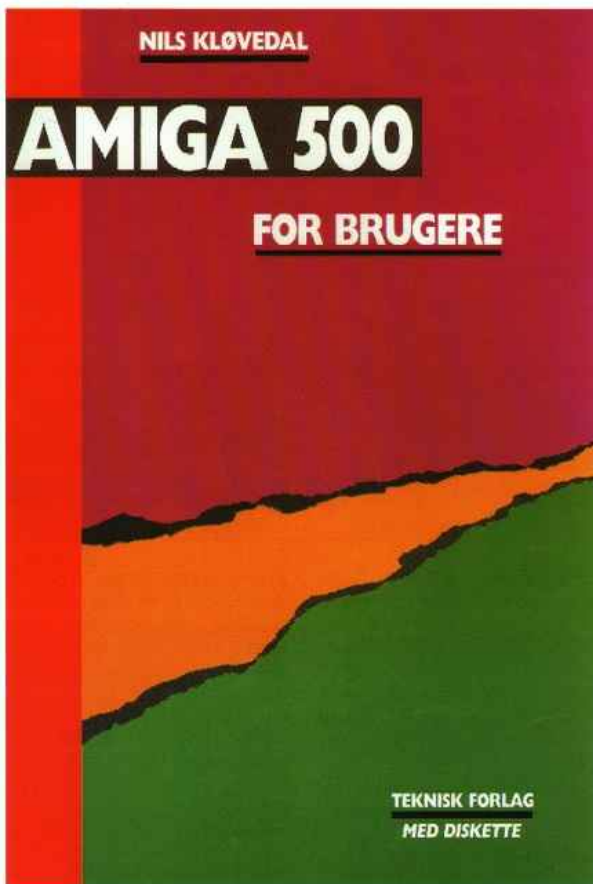
## Tunge manualer

Oftentimes er det sådan, at de manualer, der følger med store programmer, er meget tunge og nogle gange er de mere en vildledning end en vejledning. Dette ikke sagt for at nedgøre de bøger, der medfølger Amiga 500, de er faktisk rimelig gode. Men der har længe været et behov for en mere dybdegående gennemgang af Amigaens mere komplekse baggrund. A-Plus brugere ladt i stikken ?!

For alle der har en Amiga med Kickstart 1.3 og WB 1.3, er det helt sikkert at her er bogen som på en fin måde lukker døren op til den ellers noget besværlige DOS-verden. Selvfølgelig kan de nye A500 plus brugere også følge



**For alle der har en Amiga med Kickstart 1.3 og WB 1.3, er her bogen som på en fin måde lukker døren op til den ellers noget besværlige DOS-verden.**



**"Amiga 500 for brugere" er tænkt som en grundig indføring i, hvad der sker under "kølerhjælmen" på Amigaen.**

med men bogen er primært skrevet med V 1.3 i tankerne. Det er faktisk lidt synd at Nils Kløvedal ikke ventede til det nye styresystem (WB. og Kickst. V. 2.0) så dagens lys. Det ville have været dejligt med et stort afsnit om de ændringer og forhåbentlig forbedringer der ligger i de nye versioner. Men det kan jo være at en revideret udgivelse er under opsejling.

## Stor tilfredsstillelse

Men lad os se lidt på indholdet.

zoomes der ind på Workbenchen, og der fortælles om hvordan denne grafiske brugerflade bruges og udnyttes på bedste vis. Workbenchen's modstykke er CLI'en og for mange brugere er dette område totalt ukendt. Der er nemlig sådan, at man sagtens kan bruge Amigaen, både i leg og seriøst uden at kende spor til CLI'en, heldigvis. De fleste køre jo også bilunden at kunne reparere den når uheldet er ude. Men når det drejer sig om Amigaen så er det faktisk slet ikke så svært og i kapitlet - Tekstlinie Brugerflade kan man nå meget langt (dvs. 1.3 brugere kan!) og der er faktisk en stor tilfredsstillelse i at opbygge sine egne personlige disketter med deres tilhørende opstart-sequencer. Her gennemgås områder som Shell og CLI og de tilhørende kommandoer. Også de specielle scriptfiler tages under behandling og med udgangspunkt i diverse eksempler vises og klargøres deres brug.

I næste kapitel lukkes der op for de forskellige skuffer og indholdet tages under lup.

## Forhold omkring PD

Det næstsidste kapitel omhandler Public Domain (programmer der frit må kopieres), og her beskriver Nils Kløvedal nogle af hans favoritter blandt dette meget store emne. Virus, printerstyring, guru meditation, ram og andet stof vedrørende den daglige brug er indholdet i det sidste kapitel.

Alt i alt må det siges, at her er en bog, som i et klart sprog og med en masse illustrationer, er en klar vinder for alle dem, der kæmper med Amigaen's dunkle bagside. Men husk lige, -udgangspunktet er styresystem V 1.3, desværre.

**Fakta:**

**Amiga 500 for  
brugere,  
Teknisk Forlag, pris:  
296.00 kr**





# PUBLIC DOMAIN PUBLIC DOMAIN PUBLIC DOMAIN PUBLIC DOMAIN SPECIAL

Af Bo Jørgensen

**S**å er foråret slået igennem for alvor og med den udsprungne bøg, de længe og lysere aftener, er tiden med computeren måske lidt mere knebent. Men alligevel vil DNC friste med endnu en række friske PD-programmer, og der skulle igen være lidt for enhver smag. Spil, utilities og andet guf, så hvis kæresten ikke rigtig gider, så er der jo altid lidt PD-guf.

## INDHOLD

### PD-disk nr. 30

BootPic (grafisk utility)  
NewZap (utility)  
ScudBuster (Spil)  
Cube4 (spil)  
FileMinder (DOS-utility)  
DosControl (DOS-utility)

### BootPic (Andreas Ackermann)

Er du træt af Amigaens opstartbillede med hånden og disketten,

så er BootPic lige sagen. Dette program kan erstatte opstartiløbet med dit helt eget personlige billede. Lav f.eks. et i Deluxe Paint og start det op med BootPic (læs mere om hvordan i vejl.). Efter at programmet er startet op vil Amigaen ved hver reset vise det nye billede.

### NewZap (Dallas J. Hodgson)

Dette er en ny version af et gammelt program. Hvis du hører til den type der elsker at lege og eksperimentere med programmer og tekster, så er NewZap sagen. Med dette program kan man undersøge og ændre i programmer efter eget for godt/befindende. Her er det faktisk muligt at oversætte engelske programmer til dansk, men husk lige at tage en kopi af programmet først, det kan meget let ske at en ændring samtidig også betyder, at programmet ikke fungerer mere.

### FileMinder (Joel Swank)

FileMinder er et program som

giver et grafisk billede af den filstruktur der er på en harddisk el. diskette. Ofte kan der være meget uoverskueligt at gennemskue biblioteks-hierakiet. Hvor ligger de forskellige skuffer og hvad er der i dem? Men FileMinder kan mere end blot vise strukturen grafisk. Det er også muligt at søge efter filer, undersøge data, køre programmer, starte en editor, ændre navne, slette og meget mere. Et spændende program som helt sikkert vil kunne bruges rundt omkring.

### DosControl (?)

Som titlen antyder drejer det sig om AmigaDos'en. DosControl er en demo og det betyder, at visse områder i programmet er "låst" og ikke kan bruges. Trods dette kan programmet godt bruges og det er faktisk ikke småting, dette program kan præstere. Prøv at kigge på screendump'et her på siden og du vil give mig ret. Et problem er at alt er på tysk, og det kræver at man kan huske bare en lille smule, fra de ofte yderst kedelige tysktimer. Men nu kan den viden altså bruges til noget fornuftigt.

Jeg vil ikke her komme ind på hvad programmet kan (tysk er ikke min stærke side), men nøjes med at sige, at der er en meget lang dokumentation på disketten (på tysk selvfølgelig), så frem med ordbogen hvis det kniber.

### Cube4 (Joachim Tuckmantel)

Fire på striben. Et kendt spil for de fleste. Cube4 foregår i et 3D miljø. Her er det både det vandrette og lodrette (og skæve) plan det gælder. Det er faktisk et meget underholdende spil, men det skal lige understreges, at det kræver sin mand/kvinde at vinde over computeren.

### ScudBuster (Howard Dortch)

Her er lidt krig for dem, der er til den slags. ScudBuster er et godt lille krigsspil, hvor der kan spilles mod computeren eller mod en ven (fjende). Der er også mulighed for at spille over modem (telefonen), men det kræver at man

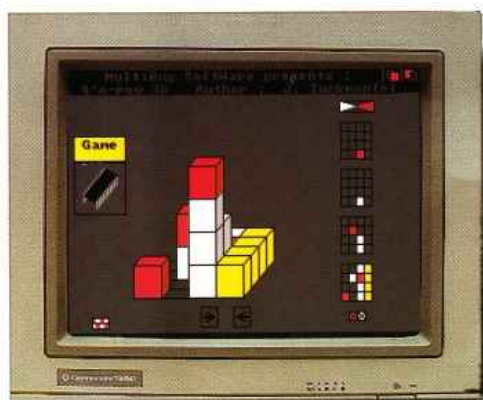




**Scud Buster**



**DOScontrol**



**Cube 4**



**New Zap**



**Fileminder (a)**



**Fileminder (b)**

lader sig registrere og dermed får den endelige version.

I ScudBuster skal man i spillets start placere sine strategiske våben og radar på nogle felter. Når dette er gjort er spillet igang og så er det med at holde tungen

lige i munden. Der skydes med funktionstasterne og musen. ScudBuster er et underholdende lille spil, som nemt vil kunne udfylde nogle ledige stunder.

### Alt for nu

Det var alt for denne gang. Næste diskette fra PD-Special bliver en ægte spildiskette. Der er mange gode PD-spil og nogle er faktisk lige så gode som dem de profes-

ionelle programmører sidder og laver, næsten da. Der er ligeledes også et par meget store seriøse programmer, som fylder en del, så måske er der hele to disketter fra PD-special næste gang.



# Commodore MPS 1224Color

## Danmark's hotteste printer tilbud.

### Indsend kuponen eller ring og få din nye printer til Danmark's bedste pris !!



- Specs: 24 nåls, bredvalset (A3) farve matrix
- Udskrivning: Over 220 tegn i sekundet
- Emulering: Epson, Nec, IBM proprinter, Ansi, IBM-agm
- Horisontal opløsning: 60, 80, 90, 120, 240, 360 dpi
- Skrifttyper: 12 forskellige skrifttyper indbygget
- Papir bredde: Fra 100 til 410 mm (4" til 16")
- Papir fremføring: 2,2" i sekundet
- Antal gennemslag: 1 original og 2 kopier
- Støjniveau: Under 55 db
- Interface: Parallelt Centronics og Serielt RS-232 c
- Farvebånd: Rækker til over 2.5 millioner tegn
- Mål: 595 x 370 x 120 mm
- Vægt: Ca. 12 kg

**Før:**  
**9895,-**

**NU:**  
**4095,-**  
Excl. moms.



**JA TAK** Jeg vil gerne benytte mig af tilbudet, og straks have tilsendt en printer til den fordelagtige pris.

Firma: \_\_\_\_\_

Navn: \_\_\_\_\_

Adrs: \_\_\_\_\_

Postnr: \_\_\_\_\_ BY: \_\_\_\_\_

**INTERACTIVE VISION**

Hovedgårdsvej 4 - 8600 Silkeborg

Ordre telefon: 86-802700 Fax: 86-800692



# VÆRKTØJS KASSEN

Denne omgang af Værktøjskassen er lidt til en side. I modsætning til tidligere vil jeg ikke "bare" give et par små programmer, som man "bare" taster ind og så færdig. Nogle vil se lidt skævt til mig, men følg med og få en forklaring...

Af Jesper Kehlet

Uden at hentyde til de danske programmer, der vedkender sig navnet "Smallcode", vil jeg fortælle lidt om baggrunden for denne artikel, i en telefonsamtale den 12. februar 1992 med jeres allesammens Jesper Steen Møller, en telefonsamtale på små 2 timer, gik undertegnede og JSM helt amok. Samtalen gik først ind på, hvorfor en standard biblioteksrutine fra C fylder så enormt meget, som den gør. Rutinen, der er tale om er printf(), som de fleste vil ikke genkende til - den skriver ganske enkelt tekst og tal ud til stidio. Kig f.eks. på eksempel 1.

## Standardeksempel

Standard "textbook" eksemplet fra K&R's "The C Language", ikke? Under SAS/C 5.10b vil man normalt compile sådant et eksempel med "LC -L Hello", hvorefter compiler og linker spytter et færdigt program ud, der fylder 4886 bytes. Dette er naturligvis fuldstændig uacceptabelt, hvilket fik os til at gå amok. Forestil dig, at eksemplet stod ved magt og man slog stack-check fra med -v på compile-niveau. Koden til stack-check fylder 372 bytes og eksemplet vil nu give et færdigt program på 4516 bytes. Dette er stadig ikke godt nok og vi fortsætter derfor med at fjerne det berømte check for om CTRL-C er trykket. CTRL-C stopper som bekendt programmet - gerne med en request, som spørger om du vil "Abort" eller "Continue". Dette har man ikke noget at bruge til, da man naturligvis ønsker at kontrollere kørslen 100% inde fra sit program - inklusive den slags afbrydelser. De to kritiske rutiner, der fjerner dette, er vist ved kommentarer (C++ style) i eksempel 2.

De to rutiner bruger hinanden, hvorfor man fjerner begge ved at definere dem som NULL-rutiner. Denne fjernelse af CTRL-C check giver imidlertid kun 432 bytes og programmet fylder nu med -v compile-option stadig 4084 bytes. Englænderne har et udtryk - outrageous - som jeg havde svært ved at finde et passende dansk ord for. Uacceptabelt er nemlig ikke stærkt nok! Hvis jeg nu fortæller, at JSM og jeg nåede ned på 140 (!) bytes, vil den hurtigste læser kunne se, at vi skar 4748 bytes af det originale program, hvilket er RIGTIG P-ENTII!

## Hvad nu - lille du?

For os professionelle programmerere (= vi får penge for vores kunnen) er dette kun en lille del af dagligdagens genstandigheder. Den anden del hedder

ihvertfald på Amiga-siden - hedder "c.o.". Når jeg programmerer PC & UNIX applications findes "c.o." også - blot i andre afskygninger. Det er dog stadig her en hel del af pladsforbruget skal opspores. "c.o." indeholder en masse ting, der er nødvendige for kørslen af et program - bla. åbner det dos.library for dig, som jo skal bruges ved alle disk operationer. Derigennem klares diverse "file handles", som er f.eks. stdio og stdoor. Disse to skal f.eks. være til stede for at printf() skal kunne lave noget seriøst.

En anden væsentlig ting er "The C Standard Library", som på Amig'en findes i afskygning af "lc.lib" etc. Heri ligger f.eks. selve printf() rutinen incl. sprintf() og fprintf(). printf() er i virkeligheden bare en forenkling af fprintf(stdoor,...).

Helt af fjerne startup code og brugen af "The C Standard Library" er altså væsentlig for effektiviteten og størrelsen af et program. SKAL man skrive ud til det CLI-vindue, man blev startet fra, så brug i stedet Write() fra dos.library. Så har man fjernet nedtællingen af lc.lib i første omgang. Husker vi stadig "c.o.", vil eksempel 3 bringe os ned på 2816 bytes.

## Ned på 876 bytes!

Bruger vi \_main(void) og "return DL;" for sidste "}" i stedet for main() vil vi nå ned på 876 bytes! How's that, huh? Grunden til dette er, at \_main() ligger i "c.o." og kalder main(), som er vores hovedfunktion. Vi har altså "flyttet" \_main() ind i vort eget program og bruger ikke rutinen i "c.o." længere. \_main() i "c.o." åbner alt der har med stdio og stdoor file handles at gøre, hvilket vi ikke længere har brug for, nu vi bruger dos'ens Write(). Naturligvis kan dos'ens Write() ikke klare formattering af tal og strenge etc. Her kan vi f.eks. bruge RowDoFmt() sammen med Write(), hvorved vi undgår printf(). Senere skal vi se på fænomenet med argument parsing - som f.eks. argc og argv. Ved at benytte f.eks. ReadArgs() under 2.0, vil vi kunne bruge "long main(void)" i stedet for main(void) og \_main(void) og spare yderligere adskillige bytes.

Har du brug for streng-funktioner som f.eks. strlen(), så smid en "#include <string.h>" ind i starten af din kode. Så klares dette på compile-niveau ved at tvinge compileren til at bruge \_builtin\_strlen(). Endnu kortere kode.

En anden væsentlig ting er prototyping, som betyder, at man fortæller compiler/linker hvordan funktionskaldene til f.eks. dos.library skal laves mht. registre etc. Ved at tilføje "#include <proto/dos.h>" øverst, eliminerer man brugen af UB:amiga.lib på linker-niveau, hvilket bringer den færdig stampet program ned på 688 bytes. Selvom vi ikke er nået ned på 140 bytes endnu, vil jeg dog alligevel lige holde en pause her, vi skal nemlig lige have...

## Et par gode råd med på vejen

For kort at summere op har vi altså nået følgende konklusioner:

1. Undgå "The C Standard Library" - lc.lib, lcs.lib, lcm.lib etc.
2. Undgå \_main() og \_main() funktionerne og sørg selv for parsing af argumenter.

3. Gør dig overvejelser om at fjerne startup code helt. Kig på eksemplet nedenfor.

4. Brug ROM funktioner, når det passer sig, som f.eks. RowDoFmt() & Write() i stedet for sprintf(), printf() og printfl().

- Og hvis du SKAL bruge startup code:
5. Undgå for så vidt muligt store funktioner som f.eks. sprintf()/printf().
  6. Fjern stack check (-v) og CTRL-C check som vist i ovenstående eksempler.
  7. Undgå statisk initialisering, som f.eks. "ULONG MyArray[100]={1,0}", der vil spise 400 bytes (100 LONG's). Med lidt kode, der initialiserer dette array er det hurtigt klaret.
  8. Under 2.0 bør du bruge statiske taglists i stedet for at push'e direkte. Der går mere kode til at push'e dem end ved blot at overføre en adresse som argument. Det er også langsommere. Overfør dem den samme taglist to gange er det endvidere bytes lige ud i luften - specielt ved flere taglists.

Som en lille bonus ved statiske taglists er der ikke brug for ekstern linking og library base roderi, da non-stack versioner bruger #pragma libcall direkte (prototyping). Herved er det også lettere at skrive "pure", dvs. resident og re-entrant, kode.

## Rosinen i pølseenden

For at vise, hvordan "Hello world" kan gøres på kun 140 bytes, vil jeg blot give jer programmet. Det er selvfølgelig en læse kommentarerne - og kan give stof til eftertanke. Jeg bruger strlen() i stedet for direkte at angive værdier, da strengen "Hello world\n" så kan ændres uden at man behøver tænke på at ændre længden af den. Dette viser også brugen af <string.h>. Det var så alt for denne gang. En speciel tak skal gå til Jesper Steen Møller, da det var hans 2 timer hos KTAS, der blev brugt til dette. Vort lille samarbejde har han endvidere købt sammen til et arkiv - SmallSAS.LHA - som nu ligger til download hos næsten alle danske Amiga-BBS'er. Hav det fornøjeligt med eksempel 4!

### Figur 1

```
/*
 * Hello.c - Prints out "Hello world"
 */

#include <stdio.h>

main()
{
    printf("Hello world\n");
}
```

### Figur 2

```
/*
 * Hello.c - Prints out "Hello world" - No CTRL-C check
 */

#include <stdio.h>

void CXBRK(void) {} // Disable the CTRL-C check...
void chkabort(void) {} // ...really

main()
{
    printf("Hello world\n");
}
```

### Figur 3

```
/*
 * Hello.c - Prints out "Hello world"
 * No CTRL-C check
 * No printf()
 */

void CXBRK(void) {} // Disable the CTRL-C check...
void chkabort(void) {} // ...really

main()
{
    Write(Output, "Hello world\n", 12);
}
```

### Figur 4

```
/*
 * Hello.c
 * Mindste 100% lovlige version af "Hello world" eksemplet.
 * Compile og link med:
 * LC -i73i -v -ms -cimsu Hello
 * BLINK FROM Hello.o TO Hello NOICONS
 * Protect Hello.o
 *
 * Koden er "pure", hvorfor vi sætter "p" flaget som
 * et kurio sum.
 */
```

Koden er ren. Den kan let udvides og fungere som en base for større programmer. Dog ikke for deciderede applikationer.

Det er muligt at komme ned på 104 bytes, men dette er uden check for korrekt åbning af dos.library, samt uden lukning af samme. Endvidere spores en NULL-bytes væk ved at bruge "Hello world\ndos.library" og relativ streng-adressering. Dette giver imidlertid RODET kode og de sidste 36 bytes er da ikke så vigtige, vel?

```
// Hent definitioner på builtin_strlen:
#include <string.h>

// Få SAS/C til at hente $0004 i stedet for at bruge SysBase
// [sysscall erstatter libcall]:
#define _USEODEXEC

// Hent prototyper for Write() og Output()
#include <proto/dos.h>

// Prototyper for OpenLibrary()
#include <proto/exec.h>

// Beskeden defineres her. Vi har valgt en normal "textbook"
// eksempel "Hello world\n"
// En NULL byte spildes her, men det gør intet, da det giver
// mindre kryptisk kode.
#define MSG "Hello world\n"

// Vort hoved program - det køres direkte fra CLI og vil
// sandsynligvis crash'e, hvis det kaldes via en ikon (WB).
long main(void)
{
    // Dette er base adressen på DOS library. Det er muligt at gøre
    // denne lokal, pga. prototyperne. Hvis den var global ville dette
    // program heller ikke være "pure", altså re-entrant.
    register struct DosLibrary *DOSBase;

    // Så åbner vi DOS. Dette virker med alle Amiga'er under 1.2 og op
    // DOSBases(struct DosLibrary *) OpenLibrary("dos.library", 331);

    // Her checker vi om dos.library virkelig åbnedes:
    if(DOSBase == NULL)
        return (RETURN_FAIL); // = 20, dette betyder
    total fejl.
}
```

```
// Dette er base adressen på DOS library. Det er muligt at gøre
// denne lokal, pga. prototyperne. Hvis den var global ville dette
// program heller ikke være "pure", altså re-entrant.
register struct DosLibrary *DOSBase;

// Så åbner vi DOS. Dette virker med alle Amiga'er under 1.2 og op
// DOSBases(struct DosLibrary *) OpenLibrary("dos.library", 331);

// Her checker vi om dos.library virkelig åbnedes:
if(DOSBase == NULL)
    return (RETURN_FAIL); // = 20, dette betyder
total fejl.
}
```

// Så skriver vi vor streng ud. Det er ren DOS og altså ok:
Write(Output, MSG, strlen(MSG)); // strlen klares af compiler

```
// Så lukker vi dos.library.
// Dette er rent kosmetisk og vi bør benytte CloseLibrary(), da
// det her egentlig er en dårlig ide!
(struct Library *)DOSBase->dl.lib.lib_OpenCnt--;

// Det er påkrævet at returnere en long word værdi:
return RETURN_OK;
}
```



# Lyden af en sampler

**Hvad er en Sound Sampler egentlig? Kan det betale sig at anskaffe sig sådan en, og hvad kan man bruge den til? Dette er blandt emnerne vi vil tage op i denne artikel.**

Af Thomas Ellegaard

**H**vem har ikke hørt de mange fede lyde fra både spil og intro's på Amigaen. Mange af de fede lyde fra både spil og intros på Amigaen er lavet med musikprogrammer, hvor man selv sidder og sammensætter sit lydbillede. Det er effektivt, men ofte også temmeligt tidsberøvende, og kræver som regel en hel del viden om musikteori. Så hvis du hører til dem, der synes, at det er Amigaen der skal arbejde for dig, og ikke omvendt, så er en Sound Sampler måske lige sagen.

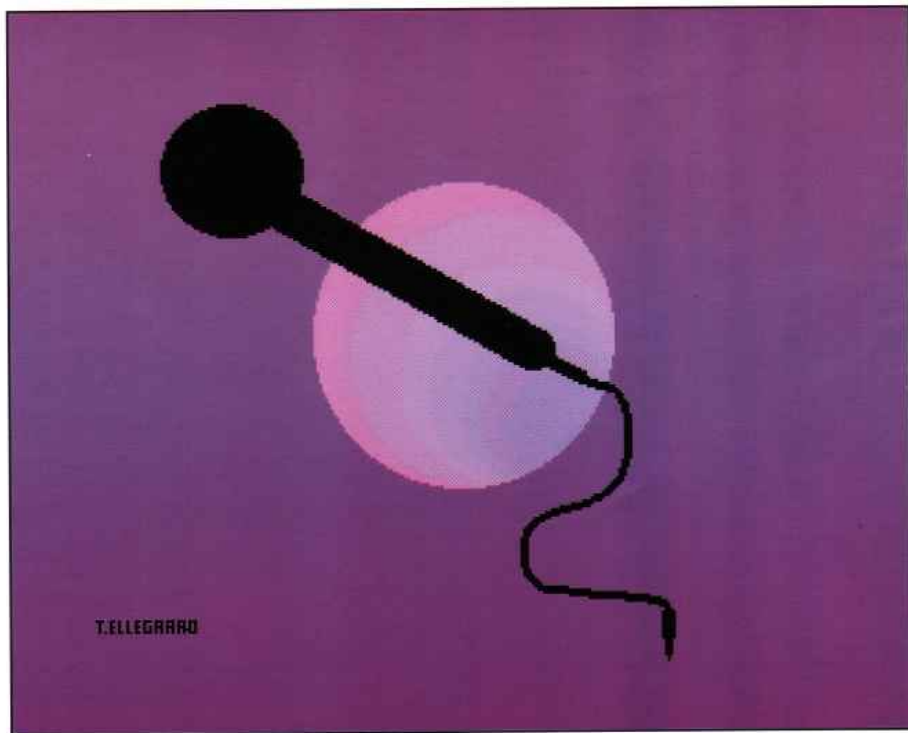
## Sound of Music

En Sound Sampler er en elektronisk enhed, der kan omdanne normale lyde, som vi kender dem fra dagligdagen, til digitale elektriske signaler. Dette sker via en såkaldt 'analog til digital'-konverter (AD-konverter).

Når dette er gjort, er mulighederne nærmest uendelige. Det er nu kun din Amiga, som sætter begrænsningerne (hvilket jo næsten vil sige ingen, ikke sandt?). Du vil kunne lege med lyde, stort set ligesom du leger med billeder i dine tegneprogrammer.

Du kan lægge lyde sammen, vende en lyd, så den bliver spillet bagfra, udtage dele af lydsekvenser, og indsætte dem i andre. Du ville kunne afspille lydudsniit, i langsom eller hurtig hastighed, lave stereolyde, ud fra to mono-optagelser, eller omvendt, lave to mono-optagelser ud fra en stereo-lyd.

Du vil også være i stand til at optage dine egne lyde fra en mikrofon, dit stereoanlæg, din walkman eller lignende. Som sagt, mulighederne er næsten uendelige. Det hele kræver selvfølgelig, at du er i besiddelse af den nødvendige software. Men



også her er der hjælp på vej. Det er nemlig ofte sådan, når du køber en Sound Sampler, at der også følger et gratis Sound Sampler-program med i pakken, så man straks kan afprøve sin nyhvervede sampler (spørg om dette hos den pågældende forhandler).

Ellers findes der adskillige ganske udmærkede Public Domain-programmer på markedet, som kan hjælpe dig på vej. Så fortvivl ej, du er aldrig helt på herrens mark.

## Udgangsfiler

På adskillige PD-disketter, og således også på Perfect Sound-disketten, ligger der et lille program kaldet 'LED'. Det er et program, der kan fra- og tilkoble Amigaens udgangsfiler, og kort sagt gøre lyden dobbelt så god. Det er nemlig sådan, at Amigaen har et såkaldt 'low pass'-filter, der tillader lavfrekvente signaler at passere, men afskærer de højfrekvente. Starter vi 'LED'-programmet, vil Amigaens udgangsfiler blive frakoblet, og den røde 'POWER'-lysdioden vil gå ud, som

bevis derfor. Starter man programmet igen, vil udgangsfileret atter blive tilkoblet, og det samme vil 'POWER'-lysdioden. Dette virker dog ikke på alle Amigaer, især ikke de lidt ældre versioner. På disse vil en hardwareændring være den eneste løsning.

Der er dog et mindre problem. 'Low pass'-filtret gør, at Amigaen hverken lyder optimalt godt når det er tilsluttet, eller når det er frakoblet. Man har ligesom brug for en mellemting. En sådanne mellemting har firmaet 'Omega Projects' allerede opfundet, en såkaldt





T.ELLEGAARD

'Sound Enhancer' (se DNC 2/92 side 10). Denne skal du dog kun anskaffe dig, hvis du virkelig synes, at du har problemer med Amigaens udgangsfilter.

## Bit og Byte's

En væsentlig ting, i forbindelse med Sound Samplers, er deres sample-opløsning. De fleste nuværende Sound Samplers benytter sig af 8 bit opløsning, men der er allerede Sound Samplers på markedet, på både 12 og 16 bit (hør nærmere hos f.eks. 'Amiga Warehouse'). Til sammenligning kan nævnes, at de fleste CD-spillere, som jo netop er blevet så populære pga. deres høje lyd kvalitet, benytter sig af 16 bit-teknologien. 16 bit Sound Samplers er dog endnu forholdsvis dyre, så hvis ikke du ligefrem skal sample på professionelt plan, kan du sagtens nøjes med 8 bit'er.

Også din Amiga's hukommelse er vigtig. Sammenhængen er lineær: Jo mere ram, din Amiga har, jo længere tid kan du sample. Du behøver nok minimum 1 MB ram, men mere kan absolut godt bruges. Det er nemlig sådan, at jo højere frekvens du ønsker at sample ved, desto mere hukommelse skal der bruges.

Normal tale ligger ved frekvens omkring 3-6 kHz, musik sædvanligvis lidt højere, så en samplefrekvens på ca. 15 kHz, eller højere, er bedst. Ved denne frekvens kan du ikke sample mere end omkring et halv minut, med 1

MB ram (det dobbelte med 2 MB osv.).

Da ram er forholdsvis dyr, er dette måske ikke den allerbedste løsning. En anden mulighed er derfor at sample direkte ned på harddisk. Med en 100 MB harddisk, skulle du være rimeligt godt kørende, men mindre kan også gøre det. Nu er det ikke lige alle kombinationer af harddiske og harddisk-kontrollere, der kan anvendes i den forbindelse, da nogle er for langsomme. Så det er noget du lige skal høre om hos din forhandler, inden du køber en harddisk i forbindelse med din Sound Sampler.

## Tilslutning

De fleste Sound Samplers benytter Amigaens parallelport (et såkaldt 'Centronics Interface'). Dette er dog lidt uheldigt, da denne port, som regel, bliver anvendt til dataoverførsel mellem din computer og printer. Men problemet er dog ikke værre end, at man blot kan hive printerkaplet ud, og indsætte sin Sound Sampler (Husk, at computeren skal være slukket, når du gør dette). Lidt klodset måske, men nemt og effektivt. Til dem, der søger lidt mere elegante løsninger, findes der en såkaldt 'data-switch'-boks til parallelporten, som egentlig bare er boks, hvortil du kan påføre indtil flere enheder. På boksen sidder der en drejeknap, så du manuelt selv kan vælge, hvilken enhed, der skal være tilsluttet din parallelport. Kun een

enhed kan tilsluttet af gangen.

Det er selvfølgelig dejligt med sådan en omskifter-boks, men selvom den ikke er specielt dyr, er den dog heller ikke helt gratis. Køb den derfor kun, hvis du virkelig følger et behov herfor.

## Et udspil

Når du således har fået installeret din Sound Sampler, skal du til at overveje, hvorfra du vil sample.

Personligt købte jeg, sammen med min sampler (Alcotini's 'Stereo Sound Sampler'), også en mikrofon. Denne kan, vha. af et mikrofonstik-interface, direkte tilsluttes Sound Samplers. Med samplersen fulgte også nyeste version af Public Domain-programmet 'Perfect Sound'. Ved kørslen af dette program, afprøvede jeg min mikrofon. (Mange sampler-programmer indeholder en monitor-funktion, hvor alt, der kommer igennem Sound Samplersen, sendes direkte til monitoren's højttaler, således at man kan kontrollere, at lydforholdene er optimale, inden man begynder at sample rigtigt). Herved bemærkede jeg hurtigt, at der kom en hel del støj med i selve samplingen, hvilket sandsynligvis hovedsagligt skyldes elektronisk ikke hørbar 'støj' fra selve Amigaen, og monitoren. Det kan derfor ofte godt betale sig at slukke sin monitor, under selve samplingen, da resultatet således kan blive en lille smule bedre. Men det er selvfølgelig begrænset, hvor meget det vil hjælpe, da man jo stadig bliver

nødt til at have sin Amiga tændt.

Man kan altså godt sample direkte fra mikrofon, også med et rimelig hørbart resultat, men hvis man skal kunne bruge det til noget mere seriøst, vil det nok være bedre, hvis man først optager lydene fra mikrofonen og direkte over på bånd på sit stereoanlæg, og så derefter samler fra stereoanlægget istedet for.

At sample fra bånd, er altså en udmærket ting. Men lad være med at gøre det fra din Walk-man, dertil er dens udgangssignal alt for svagt. En videobåndoptager kan også anvendes. En digital video med Hi-Fi-lyd, og separat audioudgang, er at foretrække, men også lidt billigere videomaskiner kan anvendes. Nogle videomaskiner har også en udgang til høretelefoner. Denne vil kunne anvendes, hvis signalet forstærkes inden samplingen.

Sampling fra pladespiller er også muligt. Som med Walk-man'en og videoen's høretelefon-udgang, er udgangssignalet fra pladespilleren dog også forholdsvis svagt at sample fra, hvorfor man med fordel kan anvende en forforstærker eller tilsvarende, til at gøre signalet så tilpas kraftigt, at samplingen kan foretages uden alt for meget støj.

Det bedste er nok at sample direkte fra CD, da denne altid giver et rimeligt kraftigt udgangssignal, men så mister man jo samtidigt også muligheden for selv at lave sine egne lyde.

## At Læse Videre...

For folk, der er interesseret i at vide mere om Sound Samplers, og om lyd og musik på Amigaen generelt, kan bogen 'Making Music On The Amiga', fra Abacus, varmt anbefales. Den gennemgår (på engelsk) meget grundigt, helt fra begyndelsen af, den grundlæggende musikteori, de forskellige musikudtryk og de forskellige IFF-standarder. Den ser også nærmere på noget af den software (bla. Public Domain), der idag udbydes, og gennemgår kort, hvordan disse programmer skal anvendes.

Endeligt har den også hele diagrammer over, hvordan du kan bygge dit eget 'Midi Interface', og din egen 'Sound Digitizer'. Absolut en god bog.

For de mere avancerede af vore læsere, som er interesseret i parallelporten mv. kan man skaffe yderligere information i f.eks. 'Amiga System Programmer's Guide', ligeledes fra Abacus, eller fra Commodore's egen officielle system-dokumentation, bogen 'Amiga Hardware - Reference Manual'. Men disse er altså absolut kun for de mest seriøse og avancerede brugere, så vent med at købe disse, til senere.



## C-64 TILBEHØR

COM-BUDGET PRG. DISK OG BÅND . . . kr. 198,00  
Holder styr på din Dankort-, løn-, familiekonto m.v.  
Udskrift, udgifts- og indtægtsregistrering.

COM-SKAT PRG. DISK . . . kr. 198,00  
Et skatteprg. Kan beregne rest-/overskydende skat.  
Fremtidssikret. Pulldown menuer. Printerrutine.

LOTTO PROGRAM DISK . . . kr. 98,00  
A4-printer rutine. Gevinstsøgning. Directory.

LYKKEHJULET DISKETTE . . . kr. 98,00  
Et spil på dansk med bonusrunde. 300 tekster.

REGNEMESTER DISK . . . kr. 98,00  
Et lærerigt og sjovt familiespil, hvor dine evner til  
hovedregning bliver sat på en prøve.

DATAWORK SYSTEM PRG. DISK . . . kr. 150,00  
Opret databaser efter eget ønske. Søgning, sorte-  
ring, alle poster. Udskrift ark/labele.

ACTION REPLAY MK VI . . . kr. 798,00  
TOOL BOX EXTRA 64K Modul . . . kr. 498,00  
Modul til digt - Ring for information.

TOOL BOX Modul . . . kr. 298,00

Her er masser af godt hjælpeværktøj samlet på eet  
modul til både tape og disk.

BOOSTER er en hurtig diskloader, som loader 202  
blokke på under 10 sek. i uden ombygning af disk-  
testation. HYPRALOAD viser directoryen ved  
stift/un og loader op til 10 gange hurtigere. FILE-  
COPY er et alsidigt kopi-prg., som bl.a. giver mulighed  
for at kopiere filerne i den rækkefølge, man selv  
vælger, ændre blokplacering, ignorere diskfejle m.v.

MULTIBACKUP er et diskopi prg., som kopierer  
enkelt eller alle filer. Her er også mulighed for hurtig  
sletning af filer (enkelt eller flere efter hinan-  
den). Hurtigt kørende prg. med blok og buffer-tæller.  
Indbygget lynformatering (10 sek.) og mulighed  
for at give direkte disk ordre. NIBBLER kopierer hele  
disksider. Man behøver ikke formattere måldisk,  
den får nøjagtig samme udseende som original-  
disk (også header/id). 202 COPY kopierer fra tur-  
botape (ABC Flash eller lign.) og direkte til disk.

Også fra disk til turbotape er det muligt. Man kan  
kopiere enkelt eller alle diske til turbotape  
med automatisk start/stop af datasette og disksta-  
tion. DIRMANIPULATION laver directoryen som du  
ønsker. Man kan flytte, slette filer og lave mellem-  
rumsregre. ABC TURBO V2.3 er den kendte med  
færvæstrib. Loader 10 gange hurtigere fra tape.

AZIMUTH JUSTERING kan stille alle datasetter til et  
hvilket som helst bånd. Man kan simpelthen se  
hvorledes programmet ligger på båndet og rette  
tånehovedet derefter! BACK TO BASIC, resetaste.

Sendes overalt også Norge og Sverige, porto kr. 27,-  
LEG & HOBBY

9460 BROVST. TLF. 98 23 10 98

Vi får musene til  
at spille på bordet...

# BAT

BIGGER  
BETTER  
BATTER

Kampagnepris:

KR. **299,-**

NYE TITLER TIL AMIGA:

CASTLES

ULTIMA VI

A320 AIRBUS

COVERT ACTION

HARPOON EDITOR

GIANTS OF EUROPE

LE CHUCKS REVENGE

HARPOON BATTLESETS

FORMULA 1 GRAND PRIX

Der tages forbehold for eventuelle forsin-  
kelser og prisændringer ved udgivelsen  
af nye titler. Alle priser er inkl. 25% moms.

**DAISY Software**

GL. KONGEVEJ 92, 1850 FR.BERG C

TLF.: 3131 7523

# S P I L

Airbus A320 . . . kr. 298,-  
Another World . . . kr. 248,-  
Castles . . . kr. 298,-  
Eye of the Beholder 2 . . . kr. 318,-  
Flag . . . kr. 298,-  
Formula one Grand Prix . . . kr. 318,-  
Godfather adv. . . kr. 318,-  
Heimdall . . . kr. 248,-  
Indy Jones - Atlantis adv. . . kr. 298,-  
Larry5 . . . kr. 318,-  
Microprose Golf . . . kr. 318,-  
Plan 9 . . . kr. 298,-  
Populous 2 . . . kr. 228,-  
Secrets of Monkey Island 2 . . . kr. 298,-  
Sim Earth . . . kr. 298,-  
Ultima 6 . . . kr. 298,-

# D I V E R S E

3,5" extern diskdrev, . . . kr. 598,-  
1 års garanti  
5,25" extern diskdrev, . . . kr. 798,-  
1 års garanti

JUUL SOFTWARE DK.

42 39 64 13

Priserne er incl. moms. Levering  
til hele DK udgør kr. 40,-. Ret til pris-  
ændringer forbeholdes. Tilbudene  
gælder så længe lager haves.

Søger du ældre numre af "Det Nye Computer"?  
Eller måske en smart samlemappe til dine blade?  
**RING 33 912 833 -  
ALLEREDE IDAG!**

# Sponsorer:

I produktionen af "Det Nye Computer" bruges  
bl.a. følgende produkter:

Professional Page 2.1DK,  
Professional Draw 2.0, The Art  
Department Prof. (Nikita Data)  
Nordic Power-Freezer (Betafon)  
Action Replay Mk.II (Alcotini),  
Amiga 3000 (Commodore),  
DeluxePaint IV (SuperSoft)

## Amiga-udstyr:

Atonce - A-500 PC-emulator (80286)	1995,00
MW 500 indbygningssæt til A-500	1660,00
512 Kram udvidelse m. ur og afbryder, fra	330,00
4 MB-ramkort (intern) m. 2 MB til A-1000	2210,00
2 MB ramudv. m. ur og afbryder -512K mont.	520,00
monitortest m. 2 MB og udvalgte testprogram	1395,00
MEGAMIX2000 ramkort m. 0 KB	980,00
MEGAMIX2000 ramkort m. 512 KB	1305,00
MEGAMIX2000 ramkort m. 2 MB	1620,00
RAM-udvidelse 1 MB til A-500 PLUS	740,00
RAM-udvidelse 1 MB til A-500 PLUS	740,00
MEMORYMASTER ramkort m. 2 MB	1745,00
Multisession 500/2000 (Fickler)	1725,00
3,5" Golem Diskdrev med trackdisplay	915,00
3,5" Diskdrev m. bus & afbryder	740,00
5,25" Golem Diskdrev HD/800 bus afbry	830,00
3,5" Diskdrev egnet til indbygning i A-500	695,00
3,5" Diskdrev HD - 800Kb/1,44Mb - 50%	1390,00
Kickstartomskifter (gammel A-500), 2 styk	130,00
Kickstartomskifter (ny Amiga, også V.2.0)	260,00
Bootskævtor DFO-DF1(2)	75,00
DF0-1-2 skifter mellem 2 eks. drev og 1 int.	130,00
Sælg til A-500/2000 i polyester	150,00
Multisessionkabel A-500/A-500 el. A-1000	150,00
Multisessionkabel A-500/A-500 el. A-1000	150,00
Amiga Action Replay V. 3.1 A-500/A-1000	395,00
Soundchip, stereo, SmartSound	540,00
Xcopy Professional V. 5.0 med Hardware	540,00
Diverse IC-kredse til Amiga (og C-64)	ring
HARDDISKE m. 52 MB til A-500 fra	2805,00

**OKTAGON 500/2000** er vel nok det mest  
avancerede Harddisksystem til Amigaen. Det har  
16 bit datavekster på og til  
Autoboot fra kickstart 1.3 - med multisektion  
og automatisk splicing til turbotakt (5601/0207/  
0306/040 processorer). **Amiga-er-lystbetaler**  
Harddisken (diskeforformat).

System	1.500	1.2000
SCSI-kontroller, 0 Mb.	2625,00	2270,00
SCSI-kontroller, 2 Mb.	3480,00	3130,00
52 Mb HD, 15 ms., 0 Mb.	4960,00	4610,00
52 Mb HD, 15 ms., 2 Mb.	5820,00	5470,00
105 Mb HD, 15 ms., 0 Mb.	6270,00	5920,00
105 Mb HD, 15 ms., 2 Mb.	7130,00	6780,00
120 Mb HD, 15 ms., 0 Mb.	8750,00	8315,00
240 Mb HD, 15 ms., 0 Mb.	14800,00	14245,00

MW 500 til indbygning af A-500, hvorved du får  
læst testatur og plads til 10 diskdrev, turbotakt,  
og Harddisk koster nu Kr. 1660,00

Importer af varer fra bl.a.  
**BSC - Golem - REX - VESALIA**  
**Roßmüller - 3-State - HK-Computer**  
Forhandlere søges.  
Alle priser incl. MOMS  
Forbehold for prisændringer

## ABSALON DATA

sælger stadig varer til  
"hygge priser". Det vil sige, at du kan ringe til os og  
bestille dine "hygge" varer. Har vi dem ikke på lager,  
søger vi for, at du får dem hurtigst muligt og med i  
den danske købelovs garanti - eet år - og til  
fordelagtige priser.  
Vi har naturligvis også varer fra danske grossister -  
og har gælder deres vejledende udsalgspriser.  
Bemærk venligst, at i annoncerne er nye varer og  
lavere priser markert med blå.

## Commodore 64/128 udstyr:

Printerkabel Userport-Centronics 150,00

Sælg til C-64 i farvet plastisk 100,00

**Diskettebox med lås:**

til 80 stk. 3,5" eller 100 stk. 5,25" 60,00

til 100 stk. 3,5" 60,00

## Printere og tilbehør:

Citizen 242, 24 nbl 3495,00

Star LC 24-200, 24 nbl, color 3895,00

Star LC 24-200, 24 nbl, color 3345,00

Star LC 24-10 2695,00

Star LC 20 1795,00

Færvæbånd, LC 10/20, sort 45,00

Færvæbånd, LC 24, sort 65,00

Printerkabel, A-500(BM)/Centronics 70,00

## Disketter:

5,25" DSDD NN pr. stk. pr. 100 stk.

5,25" HD NN, 1,2 MB 2,90 261,00

3,5" DSDD NN 5,50 495,00

3,5" HD NN, 1,44 MB 8,50 720,00

## Joystick og diverse:

Competition Pro 5000, Joystick 145,00

Competition Pro Star m. autotestlow 235,00

Prof. 3000 de Luxe m. variabel autotest 300,00

The Arcade Joystick 215,00

The Arcade Turbo 240,00

Gadem image mus 295,00

Musenåtte, blå, 6mm, normal 65,00 Super 75,00

Musenåtte, rød, 6mm, normal 50,00 Super 70,00

Multimeter Exacta 3800 G 335,00

Strømforsyning til Amiga 500 475,00

Kickstart Version 2.04 ROM 520,00

ABSALON DATA har fødselsdag i denne måned  
og det fejrer vi med et **halvpris tilbud**.  
MULTI-EVOLUTION Harddisk m. 52 MB  
Quantum, plads til 8 MB ram og autoboot. Du  
mangler sikkert også KICKSTART Version 2.04.  
Derfor sælger vi disse to ting SAMLET for KUN  
Kr. 429,-. (Døvrer kun så længe lager  
haves - eller vor leverandør kan følge med i vor  
stors efterspørgsel - derfor SKYND DIG ILL)

**ABSALON DATA**

Vangedevej 216 A - 2660 Søborg

Tlf: 31 67 11 93 - FAX: 31 67 11 97

Ma. - Fr.: 12 - 18. Lø. lukket



# Music-nonstop

Læsernes musikalske Amiga-spørgsmål bliver besvaret af vores musikekspert

Ved Gert Sørensen

## Kære Gert Sørensen

Jeg blev utrolig glad over at opdage, at man nu også kan skrive til D.N.C. og spørge om musik, da det netop er på dette punkt at jeg har en god portion spørgsmål. (En ros til bladets alsidighed).

Først og fremmest: Da jeg købte min Amiga var det udelukkende for at skrive på den, men jeg er med tiden blevet fascineret af de mange interessante programmer og spil man kan få til den. Hermed skal forstås, at jeg er en ganske almindelig skribent, der sidder en gang i mellem og hygger mig med et spil, og som derudover ikke har for fem øre forstand på selve computeren, og hvad de forskellige tekniske udtryk, som hører til, betyder.

Udover at skrive, er jeg også seriøs musiker. Jeg spiller i et firemandsband, som består af: sang, guitar, bas og trommer, og her kommer mine spørgsmål ind i billedet: Jeg køber D.N.C. hver måned, for at følge med i hvilke interessant soft/hardware der findes, og i nr. 9/91 fandt jeg en spændende test på Dr. T.'s Tiger Cub, og efter at have læst den, fik jeg en (genial) ide:

Jeg ville bruge sequenceren til at lave vores demobånd på. Først indspille vores musik ind på en flersporsbåndoptager, og derefter putte den i sequenceren for at redigere den og pudse den af til mindste detalje.

Resultat: En optagelse, der lyder som om den er indspillet i et professionelt studie.

Nu ligger landet sådan, at jeg ikke ligefrem er Rockefeller, programmet koster trods alt en pæn sum penge, så jeg forhørte mig i diverse computer- og musikforretninger, for at finde ud af om jeg kunne bruge programmet til mit formål. Jeg fik den besked, at muligheden for at optage musikken, køre det gennem en sampler og derefter arbejde med det i Tiger Cub, var sandsynlige. Jeg tog dem på ordet, investerede i programmet og begyndte at læse manualen, og jo længere jeg kom i den, jo mere begyndte det at gå op for mig, at jeg havde købt katten i sækken, det er trods alt ikke computer- eller technomusik vi spiller, men ganske almindelig eksperimenterende rock.

Derefter turde jeg ikke også købe sampleren, men efter at have læst testen af DSS-sampleren i D.N.C. nr. 3/92, fik jeg nyt håb, da der bliver beskrevet, at en guitar bliver sluttet til sampleren og indspillet i softwaren, plus en cd på samme måde. Jeg håber at du, ud fra dette brev, kan svare mig på om:

1) DSS-sampleren og Tiger Cub kan bruges til at redigere/finpudse almindelig rockmusik, og hvad med sangen?

2) Kan DSS og Tiger Cub overhovedet arbejde sammen?

3) Er det nødvendigt med sequenceren, når man har softwaren fra sampleren?

4) Kan man bruge computeren (hvis det ikke er muligt at redigere i den indspillede musik) til f.eks. at lægge et keyboard eller lydeffekter (ecco, susen, klokke etc.) ind i musikken? 5) Kan jeg overhovedet kan bruge computeren til vores musik? Hvis ja - hvad? Hvis nej - hvorfor ikke?

Jeg håber at du kan give mig en god vejledning i mit køb, da jeg er en smule frustreret over de penge, jeg muligvis har smidt ud af vinduet.

Med venlig hilsen  
Dennis Holmgren,  
Danmarksvej 18B,  
5500 Middelfart

Tak for dit brev. Du berører en masse misforståelser i Amigamusik-verdenen.

Dine spørgsmål kan besvares under et punkt: Du kan ikke bruge samplers og sequencere på den af dig skitserede måde, idet det ville kræve en kolossal lang samplingtid og dermed enorme mængder ram i din computer (1 sek. musik indspillet i stereo ved høj samplingrate kræver ca. 88000 byte, og da et normalt musikstykke varer 3-4 minutter, vil det kræve mellem 16 og 20 megabyte RAM at rumme blot en melodi. Ydermere vil du heller ikke kunne rette i de enkelte instrumenter eller i sangen, da hele samplingen ligger på et stereospor.

Din (geniale) ide om at indspille musikken ind på en flersporsbåndop-

tager og derefter putte den i sequenceren VILLE være genial hvis det kunne lade sig gøre - det kan det ikke: en sequencer indspiller ikke lyden af dine instrumenter (analoge signaler), men derimod informationer om toner, enten indspillet via keyboard eller skrevet direkte ind i sequenceren (digitale signaler).

Du kan altså ikke direkte bruge din Amiga til at indspille din musik og redigere i den. Du kan derimod bruge dine programmer til at skabe/afprøve musikalske ideer, og derfra arbejde videre på båndoptageren. Dog er Tiger Cub ikke det mest velegnede, da programmet kræver et keyboard, hvorimod andre sequencerprogrammer kan spilles på via tastaturet: Sonic, Octalyzer, Soundtracker m.fl. Først når vi får de nye 12 og 16 bits flerspors samplers hvor flere spor kan indspilles på harddisk (harddiskrecording), kan du få udbytte af dine ideer.

### AMIGA MUSIKBREVKASSE

Har du spørgsmål vedrørende Amiga musiksoft- og/eller hardware, så skriv til Det Nye Computers musikbrevkasse. Her vil musikeksperten Gert Sørensen være dig behjælpelig. Skriv til:

Det Nye Computer  
St. Kongensgade 72  
1264 København K  
Mærket "Music-nonstop"

## Vi har noget til dig og din Amiga

YDERLIGERE INFORMATION PÅ TLF. 49 18 00 77



### MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Nu kan du få et kursus i at programmere din AMIGA. Kurset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder. Behersk DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

### LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 breve og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

### RISIKOFRI - FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmeldes du automatisk og får refunderet brevs pris. Du kan melde dig ud af DataSkolen, når du selv ønsker det.

# Ja!

Jeg vil gerne benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage brevkursus i:

- ▶ Maskinkodeprogrammering på AMIGA kr. 133,- pr. brev
- ▶ C-programmering kr. 133,- pr. brev
- ▶ Diskette med programmeksampler (kun ved bestilling af kursus) kr. 76,- pr. disk
- ▶ C-64 maskinkode programmering kr. 98,- pr. brev

Jeg betaler mit første brev således:

- ▶ Forudbetaling vedlagt på check
- ▶ Efterkrav. Beløbet betales ved modtagelsen samt efterkravsgebyr på kr. 30,-
- ▶ Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44

Navn: \_\_\_\_\_

Adresse: \_\_\_\_\_

Postnr./By: \_\_\_\_\_

Sendes  
ufrankeret

DataSkolen  
betaler portoen

## DATASKOLEN

Postboks 62  
+++ 309 +++  
DK-2980 Kokkedal





# Velkommen til endnu en udgave af det populære Læsermarked.

## KØBES

"Det Nye Computer" fra 1990. Bladene skal være velholdte. Prisen snakkes vi om.  
**96 37 25 86**

Kick Off 2. Skal være original med æske og manual.  
**31 65 83 74**

Top Secret bogen med snydetips. Pris max. 80 kr.  
**75 95 81 85**

C64: Enhancement Disk til Action Replay VI (max. 50 kr.) og Zak McKracken.  
**42 25 44 06**

Amiga 500 købes. Skal virke perfekt. Uden ekstraudstyr. Pris højst 2000 kr.  
**31 17 29 44**

Amiga-spil: Emlyn Hughes International Soccer og Super League Soccer. Prisen snakkes vi om.  
**96 48 03 86**

Nintendo-spil: Tron, Castlevania, Super Mario Bros 2. Max. 150 kr. stk.  
**97 14 03 93**

Ønskes til ASO: Demonswinter (eventyrspil). God pris gives. Henv. efter 15.  
**86 40 45 46**

Action Replay II købes for max. 450 kr. Henv. Jørgen.  
**75 86 86 27**

Købes: Gamle udgaver af "Det Nye Computer" fra 6. årgang nr. 2, 4, 10 og 11. Max. 15 kr. pr. blad.  
**86 89 83 05**

Ekstra 3,5" diskettedrev til Amiga. Pris max. 500 kr.  
**75 95 81 85**

## SÆLGES

Gammel flipperskive i original størrelse. Virker 100%. Pris 2000 kr.  
**75 95 81 85**

Trivial Pursuit: 100 kr. Ring efter 17 og spørg efter Søren, der desværre glemte at skrive, hvilken computer han havde.  
**53 48 28 11**

Action Replay til Amiga med medfølgende Tooldisk. Pris: 500 kr.  
**55 45 36 42**

Original Amiga AC/Basic Compiler v1.3 sælges for 1000 kr. Nypris 1999 kr. Compilatoren får dine programmer i AmigaBASIC til at køre hurtigere. Inkl. stor AC/Basic bog på engelsk. Henv. Hugo efter 15.  
**64 82 37 15**

## ADVARSEL TIL ALLE PIRATER!

Hvis du sælger kopier af andres programmer, stjæler du fra programmøren. Salg af piratkopier er både amoralisk og strafbart, ogannoncer, der af redaktionen skønnes at dække over kopier, vil ikke blive optaget i denne spalte.

Vi fører jævnligt stikprøve-kontrol med annoncerne, og kuponer, der på den måde viser sig at omhandle piratkopier, vil fremover blive sendt videre til de relevante anti-pirat organisationer, der så må afgøre, om der skal anlægges sag. Nu er I advaret!

PD programmer til Amiga: Fred Fish (1-600) inkl. 3,5" diskett 10 kr. pr. stk. Ring og få tilsendt indholdsforslagene.  
**98 16 61 25**

ASO-spil: Lotus Esprit T.B.I., Ports of Call, Oriental Games, Powermover og Commanders (spilpakke med fire spil). Prisen kan vi snakke om. Alle spillene er originale.  
**86 89 83 05**

MPS 1550C farveprinter. Kun tre måneder gammel. Pris med kabel: 2400 kr.  
**31 58 47 43**

Amiga-spil: Teenage Mutant Hero Turtles i ulønnet æske og med manual: 400 kr. Skærmtrølden Hugo (1 MB): 175 kr. Joystick Lightning (spilpakke med Synapse, Exolon, Netwinder og Nebulus): 150 kr.  
**31 69 83 74**

Commodore printer 1550C til Amiga, C64 eller PC sælges.  
**42 73 13 52**

Armstrong CPC 464 monitor med indbygget båndoptager og bøger, blade, 42 spil + programmer og joystick.  
**53 49 35 26**



PD-programmer til Amiga: Fred Fish (1-600); demoer inkl. 3,5" diskette 10 kr. pr. stk. Ring og få tilsendt indholdsforslagene.  
**98 16 61 25**

Okimata 20 farveprinter med 400 ark papir. Pris: 700 kr.  
**97 46 84 08**

Amiga: King's Quest IV. Pris: 350 kr. plus hintbook. Henv. efter 15.  
**31 41 36 73**

Commodore 64 (ny model) med båndstation sælges. Den er ny og virker 100%. Spil: Silent Service, Gunship m.fl. 2200.-  
**97 96 17 17**

Star LC-200 farveprinter sælges. Kun lidt brugt og med ca. 1000 ark papir. Ring efter 19.  
**98 37 25 88**

C64 båndspilkompletter: Konami's Arcade Collection, Taiko Coin-op Hits. 100 kr. stk. plus porto.  
**42 25 44 06**

Originale båndspil til Commodore 64 sælges: Master Chess, B&B Racers, Jump Challenge, Superstar Challenge og Proof of Destruction. Pris kr. 50 pr. stk.  
**98 55 73 51**

Star LC-100 farveprinter (3 måneder gammel) sælges på grund af fejlkøb. Evt. bytte.  
**75 17 55 50**

C64-spil: Pirates, Dragon Wars, Westland. Pris: 150-200 kr. Alle spil i original emballage.  
**75 17 30 78**

Amiga PD fra nkr. 9 pr. disk. Fish, Erotikk m.m. Grøtts kate loggskette. Geir Haatveit, N3750 Brangedal, Norge.

Original PC-spil sælges. Adventure Gold, Test Drive II m.fl. Pris 100-200 kr. pr. stk. 100% virusfri og kun brugt en gang.  
**75 95 81 85**

Amiga, Warlords (200 kr.), Elite (250 kr.), Vortex (100 kr.). Henv. Jesper  
**53 53 25 30**

Amiga 500, 3 MB, A590 harddisk, 250 disketter (PD, tomme, hjemmavede), Danyo, Rozeemaker Joy, mus, skærtskilt, flere blade/bøger, 4 diskettebokse, 4 dyre originaler. Nypris: 13.500 kr. Min pris: 7.500 kr. Spørg efter Kim.  
**98 26 85 12**

Commodore 64 (et år gammel) med følgende: En diskette-station 1541-II, to båndstationer, to joystick, en mus, en brikspil, et justeringsmodul og 47 originale spil. Pris 3000 kr.  
**58 19 17 18**

Amiga-spil: Buck Rogers, Megatomania, Monkey Island, Megatraveller, Dungeon Master, Legend of Faergail, F29, Captive, Supremacy. Pris: 150-200 kr. Alle spil i original emballage.  
**75 17 30 78**

Amiga: Originale spil i emballage: Blue Angels og The Cycles 200 kr. pr. stk. Batman (The Caped Crusader) uden emballage: 150 kr.  
**86 99 60 25**

Action Replay MK II til A500 med dansk manual og i original emballage. Pris: 750 kr.  
**36 99 60 25**

Sælges! Amiga 500 med 512 KB Max/Mem RAM-udvidelse, 1064 stereo/farvemonitor, Star LC-200 printer, cirka 150 disks i boks med spil og programmer, 2 stk. kvalitets-joysticks, støvhætte, musenatte og bøger/manualer. Alt i 111 år gennemgået i original emballage og med garanti. Nypris 9600 kr. Sælges for 7000 kr.  
**75 81 50 65**

Commodore 64, 1541 diskteststation, 100 disketter + box, 1530 båndstation, 22 bånd inkl. fastload og manualer. Pris ca. 1800 kr.  
**86 11 56 48**

Amiga: Quest for Glory II 300 kr. + porto. Spørg efter Henrik.  
**31 64 31 78**

ASO-spil: Kick Off II (1 MB): 175 kr. Final Whistle: 100 kr. F19 Stealth Fighter: 175 kr. Chess Champion 2175: 200 kr. Wall Street: 75 kr. Silent Service: 75 kr. Amiga-bogen, Grafik & Musik: 100 kr.  
**53 47 90 71**

Alt skal væk! Ring og lad os sammensætte en stor, original og frem for alt billig spilpakke til Commodore 64. Jeg har blandt andet: Buck Rogers (SSI), Basic Aid, Thunder Jaws, Rugs, Elite og Secret of the Silver Blades.  
**86 15 13 17**

Amiga: "Magic" MVP Johnson Basketball sælges for 270 kr. Evt. bytte med Pro Tennis Tour II.  
**49 21 03 24**

Amiga-spil og spil til C64: Gunship og F19 Stealth Fighter. Prisen tæller vi om. Alt er originalt.  
**98 79 08 67**

Amiga-spil: Iron Lord: 150 kr. Gremilms 2: 100 kr. Obitus: 150 kr. Newzealand Story: 100 kr. Labyrinth: 75 kr. Henv. Michael, men bedst efter 16-17.  
**62 25 14 74**

Amiga PD fra nkr. 9 pr. disk. Fish, Erotikk m.m. Grøtts kate loggskette. Geir Haatveit, N3750 Brangedal, Norge.

Original PC-spil sælges. Adventure Gold, Test Drive II m.fl. Pris 100-200 kr. pr. stk. 100% virusfri og kun brugt en gang.  
**75 95 81 85**

Amiga, Warlords (200 kr.), Elite (250 kr.), Vortex (100 kr.). Henv. Jesper  
**53 53 25 30**

Amiga 500, 3 MB, A590 harddisk, 250 disketter (PD, tomme, hjemmavede), Danyo, Rozeemaker Joy, mus, skærtskilt, flere blade/bøger, 4 diskettebokse, 4 dyre originaler. Nypris: 13.500 kr. Min pris: 7.500 kr. Spørg efter Kim.  
**98 26 85 12**

Commodore 64 (ny model) med 1541-II diskteststation, båndstation, Frial Cartridge III med manualer og tilbehør. Endvidere følger to diskbokse, 17 båndspil, 17 diskspil og et cartridge-spil (alle originale) samt 120 disketter. Pris: 3900 kr. Henv. Morten tirsdag og torsdag fra kl. 16.  
**42 24 51 73**

The Cheat Disk med over 250 tips og tricks til alle typer spil. Blåde til gamle og nyere spil. Normatpris 25 kr. (inkl. disk og forsendelse). Til de 10 første der bestiller: Kun 20 kr. Ring og spørg efter Jacob efter 16.30.  
**53 55 54 65**

Amiga-spil: Shogun: 200 kr. Time Machine: 130 kr. Micro-prose Soccer: 130 kr. Alle spil er originale og i original emballage. Evt. bytte med Police Quest 3 eller andre eventyr eller flysimulatorer. Skal være original. Spørg efter Sjaid.  
**66 11 86 80**

Amiga: Jeg vil gerne sælge Kick Off II (50 kr.), Indy III (50 kr.), F/A 18 interceptor (75 kr.) og Fusion Paint (50 kr.). Henv. Jørgen.  
**75 86 86 27**

A2000B, juni 91, 10845 monitor, GVP 42 MB harddisk, disketter, bøger, blade, joystick, mus m.m. medfølger. Næsten ikke brugt. Pris 13.000 kr. Henv. Henrik efter 17.  
**98 43 01 52**

## ANNONCE-KUPON

Jeg vil gerne indrykke følgende gratis annonce under (sæt X):

**Køb.. Salg.. Bytte.. Opslags-**

**tavlen..**

**Tekst:**

## Telefon-nummer:

**Send kuponen snarest til:**

**Det Nye Computer**

**St. Kongensgade 72**

**1264 København K**

Originalt DigPaint tegneprogram i HAM-mode. Nypris 799 kr. Min pris 400 kr. Henv. Hugo efter 15.  
**64 82 37 15**

Star LC-10 farveprinter til Amiga inkl. kabel og papir sælges for 1500 kr.  
**75 95 81 85**

Amiga-spil: Tip-It - spillet hvor du skal bruge bolden. PS: Spillet er ikke brugt.  
**53 71 53 29**

Commodore 64 med 1541-II diskteststation, MPS801 printer med papir, diskette, spil og alle instruktionsbøger. Pris: 2500 kr.  
**75 45 38 70**

C64 diskspil: AD&D Pool of Radiance (8 disketter og meget tilbehør) sælges for 200 kr. Silent Service 125 kr., Pirates 125 kr., Winter Games 75 kr.  
**42 15 15 26**

Diskteststation 1541-II til C64 inkl. manual, strømforsyning, demodiskette og diskettedoublet. Pris: 700 kr.  
**53 43 78 70**

Amiga-spil: Castle Master, Airborne Ranger, Chrono Quest 2, Camer Command, The Third Courier. Alle sælges for 120 kr. pr. stk. Velholdte, originale og med manual. Spørg efter Michael, men helst efter 17.30.  
**53 76 16 33**

Amiga-spil: F29 Retaliator (flysimulator) 200 kr. Lost Patrol (Vietnam fiction-strategi) 200 kr.  
**42 15 15 26**

## BYTTES

Amiga: Haves: Hollywood Collection, Bloodwch, Gold of the Arctos, Ønskes: Art Heads, Loom, Maniac Mansion, Kun originaler. Ring efter 17.  
**31 54 08 45**

Hvis du er interesseret i at bytte demoer, så ring. Henv. Christian mellem 16 og 23.  
**75 81 44 85**

Haves: Farvemonitor til Commodore 64/Amiga 500. Ønskes: Lille farve-TV, ca. 14".  
**75 95 81 85**

Amiga: Haves: Turicani, Turicani II, Out Run, Turtles. Ønskes: Andre Amiga-spil. Spørg efter Jacob. Bedst efter 16.  
**31 67 65 46**

Amiga: Haves: F29 Retaliator og Murders in Space. Ønskes: F29 Combat Pilot eller Gunship 2000. Heist med manual. Henv. Thomas.  
**64 80 13 79**

Haves: F29 Retaliator og UMS II (Amiga). Ønskes: Powermonger og Player Manager.  
**96 67 81 24**

## OPSLAGSTAVLEN

Kommer du fra Stenlille på Midtsjælland eller omegn? Kunne du tænke dig at spille rolle- eller bractrol? Kunne du tænke dig at lære det? Så kontakt Martin eller Thomas på  
**53 60 50 21 eller 53 60 47 66**

Gruppen TRICOM søger musikere, codere, grafikere m.m. Ring hurtigt og her nærmere. No learners. Spørg efter Niels.  
**86 94 39 97**

Hjælp til Bard's Tale II søges. Til gengæld giver jeg hjælp til SSI rollespil. Spørg efter Casper.  
**86 55 42 38**

Hvem kan hjælpe mig i Lost Ninja 37? Henv. Torsten efter 16.30.  
**86 96 44 13**

Hjælp søges til Bard's Tale II. Ring hurtigt, men efter 16.  
**42 10 77 53**

Hvordan undslipper man ved læven i Beast II? Henv. Jørgen.  
**75 86 86 27**

Næsten perfekt båndoptager foræres væk! Kun nulstiller mangler. Ring efter 15 og spørg efter Jesper.  
**98 38 37 41**



# Fire esser til AMIGA

## INTERSPREAD

**InterSpread:**  
Bygget over et avanceret bruger-  
interface indholdende bl.a. bred  
vifte af matematiske/økonomiske  
funktioner, præsenterations grafik,  
et enkelt makro sprog og et væld  
af andre avancerede funktioner.  
Løsningerne til alle komplekse  
regnearks problemer på Amiga'en  
findes alle i InterSpread.

## INTER SOUND

**InterSound:**  
Med en helt ny generation af lyd-  
behandlings software, giver Inter-  
Sound brugeren ubegrænset kontrol  
over soundsamples og lydbølger.  
Funktionerne inkluderer bl.a. frihånds  
editering af lyddata, 15 forskellige  
special effects, op til 8 soundsamples i  
hukommelsen på een gang, AM og FM  
modulation af lyddata og meget mere.

## INTERBASE

### InterBase:

Som en pioner i den nyeste bølge  
af database teknologi, giver InterBase  
brugeren hurtigt stykke og ydelse i en  
nemt tilgængeligt brugerflade.  
Inkluderer bl.a. grafikbehandling,  
udvidet kontrol over skærm-design  
og udskrifter, statistiske informationer,  
og adgangsbeskyttelse.  
Kan desuden brevfiltes med InterWord.

## INTERWORD

### InterWord:

Ingen anden Amiga tekstbehandling  
giver brugeren så mange muligheder:  
index generering, statistik funktioner,  
imponerende skærmkontrol og en bred  
vifte af andre praktiske funktioner gør  
InterWord til DIN tekstbehandling for  
både begyndere og professionelle  
brugere. Kan desuden brevfiltes  
med InterBase.

VEJL. UDSALGSPRIS:  
**895,-**

INCL. MOMS

Advanced software  
technology for the  
Amiga computer...

Producent :

**INTERACTIVE VISION**

Hovedgaardsvej 4 - 8600 Silkeborg - Tel. 86-802700 - Fax. 86-800692

KAN KØBES HOS FØRENDE FORHANDLERE



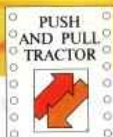
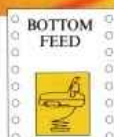
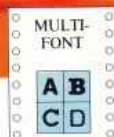
POSTBESØRGET BLAD (1535 AP.V)  
1303536 BLADNR. 51569

3  
STEFFENSEN, FLEMMING  
CARL JENSENSVEJ 13  
DK-8260 VIBY

**star**  
ComputerPrinteren

**The  
new  
multi-  
talent  
LC-200**

**Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig**



- NLQ, draft og HS-draft udskrifts-kvalitet (max. 225 cps)
- 4 indbyggede NLQ fonte inkl. *italics*
- Bundfædningsfacilitet
- Skubbe- & træktraktor indbygget
- Papir-parkerings funktion
- Automatisk Tear-off funktion
- Centronics parallel standard
- Option: Serielt Interface
- Emulerer Industristandarder
- Høj udskriftskvalitet i farver
- Skriver på første/sidste linie
- Brugervenlig i frontpanel funktioner
- God gennemslagskraft (1 original/3 kopier)

Kære kunder,

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.



43 43 02 22 anviser nærmeste forhandler